



HELL IN OBLEKOVICE



15. 5. – 18. 5. 2019



XVII. CZECH CHAMPIONSHIP OF COWBOY ACTION SHOOTING
XVII. MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V KOVBOJSKÉ AKČNÍ STŘELBĚ
12 STAGES CAS | 4 STAGES WB | LONG RANGE | SIDE MATCHES

WWW.AWS-CZECH.CZ

SPONSORS AND PARTNERS

GENERAL SPONSORS



WWW.DYAS.EU

SILVARIUM.cz

WWW.SILVARIUM.CZ



WWW.SHADOWS.CZ



WWW.PRESSBURGWESTERN.SK



JOE LOCO



WWW.GUNCENTER.CZ

PARTNERS



AKIM CZ S.R.O.

PROGRAM

ÚTERÝ 14. 05. 2019		TUESDAY MAY 14, 2018
Večeře, muzika, pípa + grill	19.00 – 22.00	Dinner, music, Draft beer + Grill
STŘEDA 15. 05. 2019		WEDNESDAY MAY 15, 2018
Registrace střelců	18.00 – 19.00	Shooters' registration
Školení vedoucích skupin a zástupců pro Wild Bunch	18.00 – 20.00	Briefing of posse leaders and deputies for Wild Bunch
Večeře, muzika Pípa + grill	19.00 – 22.00	Dinner, music Draft beer + Grill
ČTVRTEK 16. 05. 2019		THURSDAY MAY 16, 2018
Wild Bunch, 4 stages	09.00 – 13.00	Wild Bunch, 4 stages
Long Range	09.00 – 13.00	Long Range
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch
Registrace střelců	14.00 – 15.00	Shooters' registration
Warm Up 3 stages	15.00 – 18.00	Warm-up 3 Stages
Long Range	15.00 – 18.00	Long Range
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner
Školení vedoucích skupin a zástupců pro hlavní závod	19.00 – 20.00	Briefing of posse leaders and deputies for the Main match
Zahajovací ceremoniál Udělování čestných členství Udělování hodností členům AWS	20.30	Opening ceremony Honorary membership awards Promotion of AWS members
Muzika + Pípa a grill	21.00 – 22.00	Music, Draft beer + Grill
PÁTEK 17. 05. 2019		FRIDAY MAY 17, 2018
Registrace střelců	08.00 – 08.30	Shooters' registration
Safety meeting	8.30	Safety meeting
Hlavní závod, 4 stages	09.00 – 13.00	Main match, 4 stages
Oběd	13.00 – 14.00	Lunch
Hlavní závod, 2 stages	14.00 – 16.00	Main match, 2 stages
Týmový závod	16.00 – 18.00	Team Match
Long Range	16.00 – 18.00	Long Range (single shot rifle, 100 m)
Setkání AWS Captains + Sergeants	19.00 – 20.00	Meeting of Captains and Sergeants
Vyhlášení výsledků závodu Wild Bunch a Vedlejších závodů	20.00 – 21.00	Award Ceremony for Wild Bunch and Side Matches
Večeře, muzika Velký bazar, pípa + grill	19.00 – 22.00	Dinner, music, Cowboy flee market, Draft beer + Grill
SOBOTA 18. 05. 2019		SATURDAY MAY 18, 2018
Hlavní závod, 6 stages	09.00 – 14.00	Main match, 6 stages
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch
Top Gun	15.00 – 17.00	Top Gun
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner
Slavnostní ukončení Vyhlášení výsledků hlavního závodu Hell in Oblekovice, Tombola Pípa + grill	20.00	Closing Ceremony Award Ceremony for the Main Match Hell in Oblekovice 2019 Raffle Draft beer + Grill

HOWDY COWGIRLS AND COWBOYS!

Vítáme vás na nové střelnici
v Oblekovicích.

Život je změna a to se týká i kovbojské
akční střelby v České republice.

Po více než 15 letech působení
v Opařanech, kde jsme za tuto dobu
uspořádali 5 ročníků Mistrovství
Evropy - Days of truth (2004, 2009, 2013,
2017 a 2018), a 10 mistrovství České
republiky, jsme byli nuceni přestěhovat
celé naše zázemí sem do Oblekovic.

Zdejší střelnice není tak velká
a vybavená jako v Opařanech,
ale myslíme si, že upřímnost
a dobrosrdečnost lidí zdejšího dobře
známého vinařského kraje tyto
nedostatky bohatě vynahradí.

Kvůli menšímu počtu bays sice budeme
muset přestavovat stages po každém
dnu, ale díky dvěma střelištím pro Long
Range budeme moci organizovat i závody
v černoprachých disciplínách.

Tradičně nás čeká 12 stages CAS ve dvou
dnech, 4 stages Wild Bunch, Warm Up,
týmový závod a Long Range.

Jménem organizátorů Hell 2019 Vám
všem přeji ničím nerušený závod, abyste
si jej užili se svými přáteli, měli jasnou
mysl, pevnou ruku a vítěznou rychlost.

Welcome to the new shooting range
- in Oblekovice.

Life is a change and this also applies
to the Cowboy Action Shooting in
the Czech Republic.

After more than 15 years in Opařany,
where we organized 5 European
Championships - Days of truth (2004,
2009, 2013, 2017 and 2018) and 10
Czech championships we were forced to
completely move in here to Oblekovice.

This range is not as large and
equipped as the one in Oparany
but we believe that this will be fully
compensated by the sincerity and
friendliness of the people of this well-
-known wine region.

Because of the lower number of bays it
will be necessary to rebuild the stages
after each day but thanks to two Long
Range bays it will be possible to organize
more black powder matches.

As usually we will shoot 12 CAS stages
in two days, 4 Wild Bunch stages, Warm
Up, team match and Long Range.

On behalf of Hell 2019 organizers I wish
you to have a nice match, to enjoy it with
your friends, have clear mind, steady
hands and winning speed.

On behalf of organizers

Colbert
Colbert
AWS President

PŘÍRUČNÍ KARTA ROZHODČÍHO WB

WILD BUNCH™ RANGE OPERATIONS
Střelecká příručka
Platná od ledna 2019

SDQ: Diskvalifikace ze stage	M	S	M
MDQ: Diskvalifikace ze závodu	S	D	D
MSV: Drobné porušení bezpečnosti - penalizace 10 sekund	V	Q	Q
Porušení povinnosti mít prst mimo lučík při pohybu se zbraní	X		
Porušení povinnosti mít prst mimo lučík při přebíjení pistole	X		
Porušení povinnosti mít prst mimo lučík při odstraňování závady	X		
Neotevření závěru dlouhé zbraně po ukončení střelecké sekvence a před tím, než střelec začne střílet další zbraní.	X		
Střelba za pohybu (basketball rule)		X	
Nenabitá zbraň upuštěná kdekoli na palebné čáře (mezi nabíjecím a vybíjecím stolem).		X	
Dlouhé zbraně, které po odložení upadnou a poruší pravidlo 170 stupňů		X	
Výstřel, který zasáhne cokoli ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce s výjimkou kulis, které jsou označeny za průstřelné nebo dojde-li k zásahu vlivem selhání munice (slabý výstřel, squib load)		X	
Porušení pravidla 170 stupňů /neschopnost udržet ústí hlavně v bezpečném prostoru.		X	
Natažená pistole s nábojem v komoře opustí střelcovu ruku		X	
Odložení dlouhé zbraně s ostrým nábojem v komoře.		X	
Pohyb se zbraní (včetně pohybu od nabíjecího stolu na stage) s ostrým nábojem pod nataženým kohoutem nebo s kohoutem spuštěným na ostrém náboji.		X	
Nebezpečné zacházení se zbraní.		X	
Nabíjení zbraní jinde než na určených místech nebo palebné čáře.		X	
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nenabitě zbraně.		X	
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení.		X	
Odložení dlouhé zbraně pro další použití na stage s zavřeným závěrem a kohoutem, který není plně spuštěný na prázdné komoře nebo vystřelené nábojnici.		X	
Vypouštění kohoutu u jakékoli zbraně s ostrým nábojem v komoře.		X	
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage).		X	
Opuštění palebné čáry po zahájení stage (po té, co byla vystřelena první rána)		X	
Uložení pistole do pouzdra po té, co byla pistole poprvé nabita bez kontroly stavu zbraně a příkazu rozhodčího.		X	
Používání zakázaného vybavení (viz. Střelecká příručka str. 29)		X	
Dvě SDQ nebo dvě penalizace za nedodržení Ducha hry / Nezabývání se situací.			X
Agresivní přístup / Nesportovní chování / Vyvolávání osobních konfliktů.			X
Střelba pod vlivem alkoholu, léků nebo jiných látek, které mohou způsobit jakékoliv snížení fyzických nebo mentálních schopností střelce			X
Střelba zakázanou municí, včetně munice, u které je překročena maximální stanovená rychlost střely.			X
Upuštění nabitě zbraně.			X
Jakýkoliv výstřel, který zasáhne cokoli ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce (mimo kulis, které se považují za průstřelné/postřadatelné nebo dojde-li k zásahu vlivem selhání munice (slabý výstřel, squib load)), jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího stolu.			X
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně.			X
Opuštění stage s nabitou zbraní, u které byla hlášena závada bez výslovného svolení a za dohledu rozhodčího.			X
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím/Timer Operátorem			X
Používání munice, které nesplňuje požadovaný faktor (jen pro účely klasifikace)			X
Používání zakázané výstroje, zbraní nebo zakázaných úprav na zbraní (jen pro účely klasifikace)			X
3.- MDQ	P	2	3

Procedura:

Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura. Nezabývání se situací/Duch hry: Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund Opakování stage je poskytnuto při selhání terčů/vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcovy vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelec si přenáší dál pouze bezpečnostní penalizace. Opakovaný start je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdu v souladu s myšlenkou ducha hry * Pozn. překladatele- česká verze příruční karty rozhodčího obsahuje i penalizace,

WILD BUNCH POCKET RO CARD

WILD BUNCH™ RANGE OPERATIONS
Shooter's Handbook
Current as of January 2019

SDQ: Stage Disqualification	M	S	M
MDQ: Match Disqualification	S	D	D
MSV: Minor Safety Violation - 10 Second penalty	V	Q	Q
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard while moving.	X		
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard while reloading.	X		
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard when clearing a malfunction	X		
Not cycling a long gun's action at the end of a shooting string.	X		
Leaving the loading table with a cocked loaded firearm		X	
Moving with a live round under the hammer		X	
Live round left in the chamber of a long gun		X	
A cocked pistol with a live round leaving the shooter's hand		X	
Re-holstering the pistol after it is charged without it being cleared by a stage official.		X	
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the firing line		X	
Leaving the firing line after the first round goes down range		X	
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)		X	
Sweeping anyone with unloaded firearm		X	
Not adhering to loading or unloading procedures		X	
Dropped gun (unloaded/empty)		X	
Manually de-cocking any firearm on the firing line		X	
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)		X	
Use of illegal or illegally-modified firearm(for scoring purposes only)			X
Use of ammunition that does not meet power factor (for scoring purposes only)			X
Discharge impacting within 5 feet from shooter while on the firing line, or any discharge away from the firing line, or any discharge in the loading or unloading areas			X
Sweeping anyone with loaded firearm			X
Any two (2) stage DQ's or 2 F.T.E./S.O.G.'s during the course of a match			X
Dropped gun (loaded)			X
Shooting out of category. 1st violation is a procedure, 2nd violation is SDQ, 3rd violation is MDQ.	P	2	3

Procedural:

Unintentional errors caused by confusion or mistakes. If unable to comply with stage instructions due to physical limitations or handicap, the RO may make allowances for the shooter to complete the stage w/o penalty, adhering as closely as possible to the spirit of the game. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage. Failure to Engage/Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds Not meeting Power Factor OR an Illegal or Illegally modified firearm is a MDQ for Scoring purposes only. Re-shoots are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a "clean" start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained.

PŘÍRUČNÍ KARTA ROZHODČÍHO

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
Střelecká příručka
Platná od ledna 2019.

SDQ: Diskvalifikace ze stage	M	S	M
MDQ: Diskvalifikace ze závodu	S	D	D
MSV: Drobné porušení bezpečnosti	V	Q	Q
Prázdný nebo ostrý náboj zůstal v zásobníku nebo na podávači dlouhé zbraně poté, co bylo vystřeleno z další zbraně nebo poté, co byla zbraň odložena na vybíjecí stůl	X		
Vybité dlouhé zbraně, které po odložení upadnou, ale neporuší pravidlo 170" ani na nikoho nezamíří	X		
Natažení revolveru před tím, než dosáhne úhlu 45 stupňů se zemí	X		
Opuštění palebné čáry po zahájení stage za účelem vyzvednutí zbraní nebo munice, před tím, než všechny zbraně, které byly přineseny na palebnou čáru, nebyly ověřeny jako vybité		X	
Opuštění stage kdykoliv mezi prvním a posledním výstřelem na stage		X	
Opuštění palebné čáry poté, co byla zahájena střelba ale před tím, než všechny zbraně byly zkontrolovány - vybité		X	
Nabíjení jinde než na určených místech		X	
Odložení dlouhé zbraně, která má v komoře ostrý náboj		X	
Zapouzdření / odložení revolveru, jehož kohout je natažený (ne zcela spuštěný) nebo spuštěný na ostrém náboji		X	
Upuštěná zbraň (vybitá / prázdná)		X	
Výstřel na palebné čáře, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce		X	
Revolver s nataženým kohoutem opustí střelcovu ruku		X	
Pohyb / opuštění nabíjecího místa se zbraní s nataženým kohoutem / zbraní s kohoutem spuštěným na ostrém náboji		X	
Nebezpečné zacházení se zbraní, například „fofování“		X	
Použití zakázané zbraně nebo zbraně upravené zakázaným způsobem		X	
Střelba na prázdko u nabíjecího stolu		X	
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage)		X	
Porušení pravidla 170 stupňů (aniž by na někoho bylo mířeno)		X	
„Přejíždění“ kohokoliv ústím vybité zbraně		X	
Vypouštění kohoutu za účelem vyhnout se penalizaci, pokud byl kohout natažen v nesprávné pozici nebo místě		X	
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení		X	
Střelba za pohybu;		X	
Použití nebo přítomnost zakázaného vybavení.		X	
Upuštěná zbraň (nabitá)			X
Výstřel, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce na palebné čáře, nebo jakýkoliv výstřel mimo palebnou čáru. Jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího místa.			X
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně			X
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím / Timer Operátorem			X
Dvě (2) SDQ nebo dvě penalizace za Nezabývání se situací / Duch hry během daného závodu			X
Agresivní přístup / Nesportovní chování			X
Střelba pod vlivem alkoholu, drog nebo medikamentů ovlivňujících střelcovy schopnosti			X
Opuštění palebné čáry s poškozenou zbraní, pokud to není pod přímým dohledem rozhodčího			X
Nedodržení požadavků na kategorii, např. nenošení požadovaných doplňků kategorie Classic Cowboy nebo nevytváření dostatečného množství kouře u Č. P. kategorií. První porušení je MSV, druhé je SDQ a třetí MDQ.	P	2	3

Procedura:

Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura. Nezabývání se situací/Duch hry: Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody, nesplnění požadavků na power factor u munice nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund Opakování stage je poskytnuto při selhání terčů/ vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcova vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelci jsou přenášeny dál pouze bezpečnostní penalizace. Opakovaný start je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdu v souladu s myšlenkou ducha hry.

RO POCKET CARD

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
Shooter's Handbook
Current as of January 2019

	M	S	M
SDQ: Stage Disqualification	S	D	D
MDQ: Match Disqualification	V	Q	Q
MSV: Minor Safety Violation			
Empty or live round in magazine or carrier of the long gun in which it was loaded after the next firearm is fired, or if last firearm, put down on the unloading table.	X		
Empty long guns that slip and fall but don't break 170 or sweep anyone	X		
Cocking a revolver before it reaches 45 degrees downrange	X		
Leaving the line once the stage has begun to retrieve ammo or firearms before all firearms brought to the line are verified as clear		X	
Leaving the stage anytime between when the first and last shots have been fired on the stage		X	
Leaving the firing line after stage has begun before all firearms have been verified as clear		X	
Loading at other than designated location		X	
Discarding a long gun containing a live round in the chamber (once it leaves the shooter's hands)		X	
Holstering or staging revolver with hammer cocked (not fully down) or down (on a live round)		X	
Dropped firearm (unloaded / empty)		X	
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the line		X	
Cocked revolver leaving shooter's hand		X	
Changing location or leaving the designated loading area with a cocked gun / gun w / hammer down on live round		X	
Unsafe gun handling (fanning, etc.)		X	
Use of illegal or illegally-modified firearm		X	
Dry firing at the loading table		X	
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)	X		
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)		X	
Sweeping anyone with unloaded firearm		X	
De-cocking to avoid a penalty if cocked at the wrong time, position or location		X	
Not adhering to loading or unloading procedures		X	
Shooting on the move (shooting multiple shots during continuous movement)		X	
Use or presence of outlawed / illegal items.		X	
Dropped gun (loaded)			X
Discharge impacting within 5 feet from shooter, while on the line or any discharge away from the firing line. Any discharge in the loading or unloading areas.			X
Sweeping anyone with loaded firearm			X
Willful failure to comply with a "cease fire" or "Stop" command given by, and while under the positive control of, the CRO / TO			X
Any two (2) stage DQ penalties or 2 F.T.E. / S.O.G.'s during the course of a match			X
Belligerent attitude / unsportsmanlike conduct			X
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications			X
Leaving the firing line with a malfunctioning firearm unless under direct supervision of a match official			X
Shooting out of category, e.g., Not wearing the correct items in Classic Cowboy or not making enough smoke in B / P Categories 1st violation is a procedure, 2nd violation is SDQ, 3rd violation is MDQ.	P	2	3

Procedural:

Unintentional errors caused by confusion or mistakes. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage Failure to Engage/Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage, not meeting the Ammunition Power Factor or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds Reshoots are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Failure of shooter equipment or firearms may be granted at the discretion of the Match Director (except at annual or state/regional championships and above). Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a "clean" start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained as they are not in the spirit of the game.

SCORE SHEET EXAMPLE

HELL IN OBLEKOVICE 2018

Posse No. 1			Posse Leader Lyoner Dundee								
Stage No. 1			Raw	# of	# of	Proc-	# of				
Name	Number	Cat	Time	Miss	Bonus	dural	MSV	SDQ	MDQ	SOG	Initial
Buky	999385	FCG	20,15	2	1		1				
Dědek Dave	999026	FCDS									
Frontier Six Shooter [Deputy]	16951	S									

- Raw Time - čas zobrazený na timeru / time from timer in Arab number, například / for example: 20,15 or 14,83 etc... Prosím pište čitelně / Please write it legibly
- Miss - počet missů / number of misses: 1 or 2 etc..
- Bonus - počet bonusů (0, 1, 2) / number of hit bonus, we have just 1 or 0, sometimes 2.
- Procedural - pište „I“ or „-“, / please write just „I“ or „-“,
- Minor Safety Violation (MSV) - pište „I“ or „-“, / please write just „I“ or „-“,
- Stage disqualification (SDQ) - pište „I“ or „-“, / please write just „I“ or „-“, (if it is "I" other information are "-")
- Match disqualification (MDQ) - pište „I“ or „-“, / please write just „I“ or „-“, (if it is "I" other information are "-")
- Spirit of the Game (SOG) - pište „I“ or „-“, / please write just „I“ or „-“,
- Initial - Střelcův podpis / Shooters signature

SHOOTING SCHEDULE 2019

WILD BUNCH

ČTRVTEK / THURSDAY 16. 5. 2018				
	WB 1	WB 2	WB 3	WB 4
POSSE 1	9	10	11	12
POSSE 2	12	9	10	11

WARM UP

ČTRVTEK / THURSDAY 16. 5. 2018			
	Warm Up 1	Warm Up 2	Warm Up 3
POSSE 1	15	16	17
POSSE 2	17	15	16

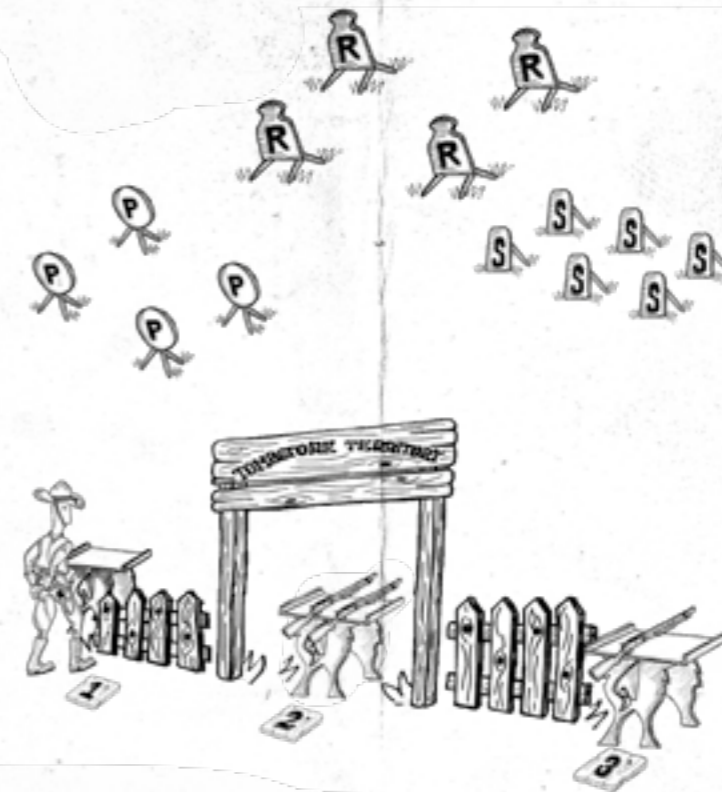


WILD BUNCH I

BAY
4

SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK

TOMBSTONE
SMP: 440



PISTOLE/PISTOL 28, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6

STANDING:

Pistole v holstru, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 2 nebo 3.

Pistol holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged either at position 2 or 3.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce za zády.

At position 1, hands behind back.

SEQUENCE:

Pořadí pozic 1-2-3-1.

Shooting sequence positions 1-2-3-1.

PROCEDURE:

Z pozice 1 střílí pistolí dvěma zásobníky terče P tak, aby každý terč byl zasažený alespoň třikrát. Z pozice 2 střílí puškou terče R tak, aby každý byl zasažený alespoň dvakrát. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně, přesune se zpět na pozici 1 a opakuje pistolovou sekvenci.

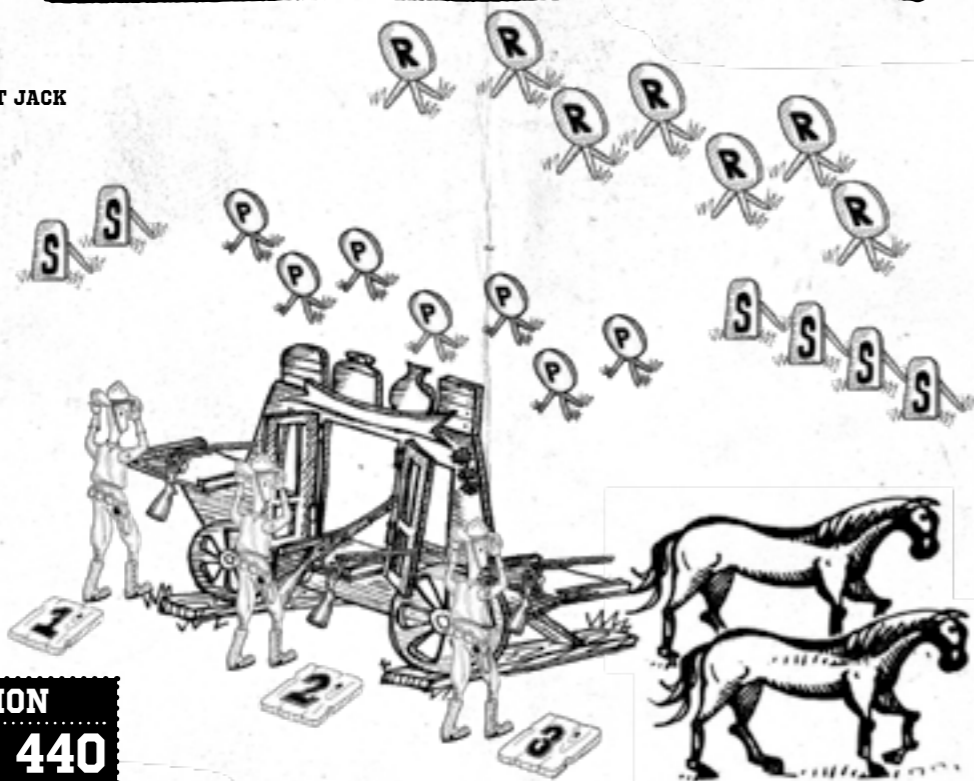
From position 1 with pistol engage P targets by 2 mags to hit each target at least 3 times. From position 2 with rifle engage R targets to hit each target at least 2 times. From position 3 with shotgun engage S targets in order. Move back to position 1 and repeat pistol sequence.

BAY
6

WILD BUNCH 2



SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK



COACH STATION
SMP: 440

PISTOLE/PISTOL 28, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6

STANDING:

Pistole v holstru, puška na pozici 2, brokovnice na kterékoliv pozici.

Pistol holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged on position 1, 2 or 3.

STARTING POSITION:

Na kterékoliv pozici, ruce na klobouku.

Per shooter's discretion, hands touching hat.

SEQUENCE:

Pořadí zbraní podle výběru střelce.

Shooting order at shooter's discretion.

PROCEDURE:

Z pozice 1 a 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem libovolně tak, aby byl každý terč zasažen alespoň jednou, ne však double tap. Z pozice 2 střílí pistolové terče P stylem 1-2-3-4-5-6-7 libovolně- tj. první terč musí být zasažený jednou, druhý dvakrát atd.

From position 1 and 3 with the shotgun engage S targets in any order. From position 2 with the rifle engage R targets at least once in any order, double tap is not allowed - From position 2 with the pistol (4 mags) engage P targets in 1-2-3-4-5-6-7 style in any order -i.e. the 1st target must be hit once, the 2nd twice etc.

BAY
7

WILD BUNCH 3



SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK



STREET AMBUSH
SMP: 420

PISTOLE/PISTOS 28, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4

STANDING:

Pistole v holstru, puška a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 nebo pozici 3, ruka se dotýká pistole.

At position 1 or position 3, hand is touching pistol.

SEQUENCE:

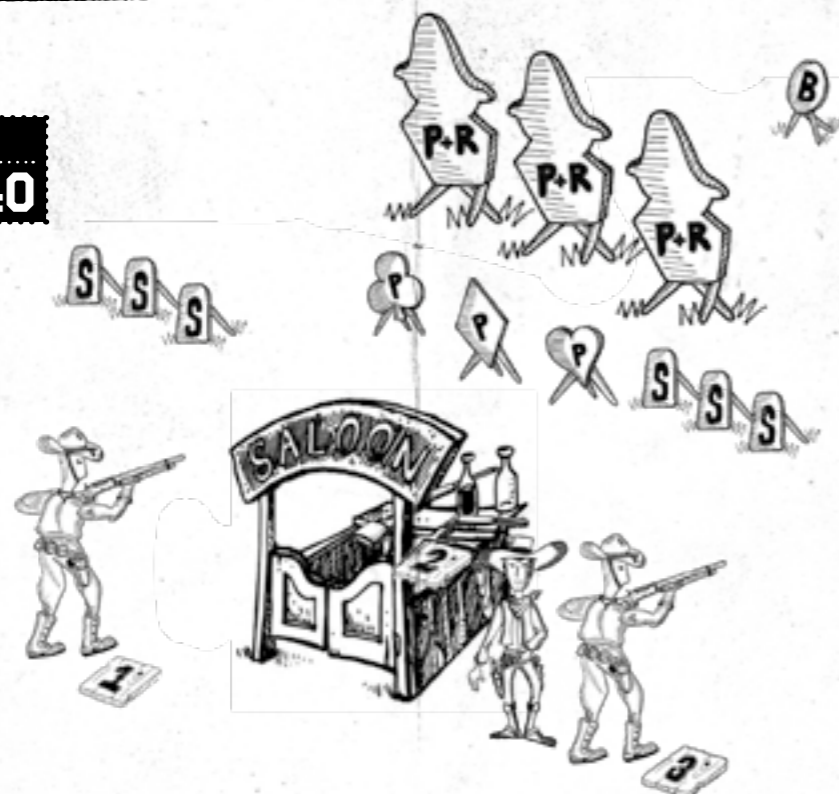
Pořadí pozic 1-3-2 nebo 3-1-2.

Shooting sequence positions 1-3-2 or 3-1-2.

PROCEDURE:

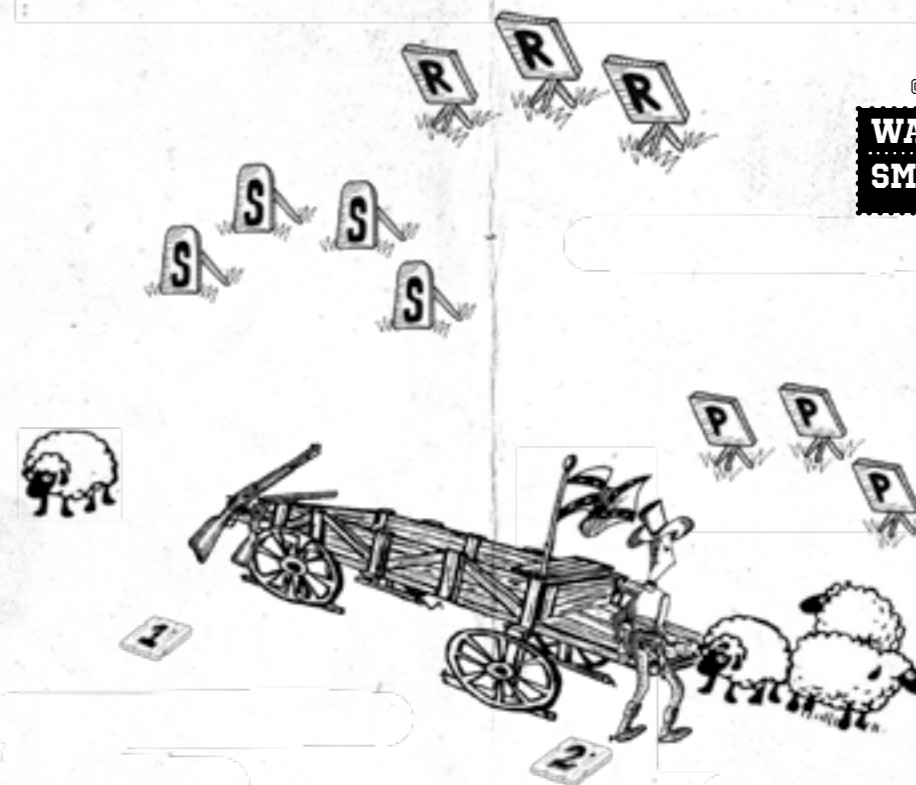
Z pozice 1 a 3 střílí dvěma zásobníky terče P tak, aby krajní terč byl zasažený třikrát a ostatní jednou. Druhým zásobníkem vždy začíná sekvenci z opačné strany. Z pozice 2 střílí puškou terče R libovolně, stojící terče nelze dostřelovat, brokovnicí střílí terče S libovolně.

From position 1 and 3 with pistol engage P targets to hit one outer target three times and other targets once. The 2nd magazine-same sequence, but shooter must start from opposite end. From position 2 with rifle engage R targets in any order, make-ups are not allowed. From position 2 with shotgun engage S targets in any order.

**BAY
8****WILD BUNCH 4**SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK**SALOON
SMP: 340****PISTOLE/PISTOL 21, PUŠKA/RIFLE 7+1, BROKOVNICE/SHOTGUN 6****STANDING:**Pistole v holstru,
puška na stole na pozici 2.Pistol holstered,
rifle staged at position 2.**STARTING POSITION:**Na pozici 1 nebo 3,
brokovnice v ponosu.At position 1 or 3.
Shotgun in port arms.**SEQUENCE:**Pořadí pozic
1-3-2 nebo 3-1-2.Shooting sequence
1-3-2 or 3-1-2**PROCEDURE:**

Po signálu střílí z pozice 1 nebo 3 tři brokové terče S, přesune se na opačnou pozici a střílí zbylé brokové terče S. Z pozice 2 střílí pistolí dvakrát terče P tak, aby krajní terče byly zasaženy třikrát a prostřední jednou. Třetím zásobníkem střílí stejnou sekvencí na terče P+R. Puškou střílí na terče P+R stejnou sekvencí jako pistolí, dobije jeden náboj a střílí bonusový terč B- zásah znanemá bonus -7s, miss není penalizovaný.

After the BEEP, from position 1 or 3 with shotgun engage three shotgun target S, move to the opposite position and engage the remaining shotgun targets, move to the position 2 and with the pistol engage P targets by 2 mags- outer targets must be hit three times, central target once. Engage P+R targets by the 3rd magazine in the same style. Take your rifle and engage P+R targets in the same style as pistol. Reload and hit bonus target B- miss in not penalized, hit is 7s bonus.

WARM UP 1COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK**WARM UP 1
SMP: 150****REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+****STANDING:**Revolvery v holstrech, puška
a brokovnice na pozici 1.Pistols holstered, rifle and
shotgun staged at position 1.**STARTING POSITION:**Na pozici 2,
ruce podél těla.Position 2,
Cowboy relax.**SEQUENCE:**Pozice 2 - revolvery,
Pozice 1 - puška, brokovnice.Position 2 - revolvers,
position 1 - rifle, shotgun.**PROCEDURE:**

Z pozice 2 střílí střelec revolvery 2 x terče P stylem Arkansas Shuffle (11;2;33), z libovolné strany. Puškou střílí střelec z pozice 1 terče R stejnou instrukcí, jako revolvery. Brokovnicí střelec střílí z pozice 1 terče S libovolně.

With the revolvers, from position 2, engage P targets twice in Arkansas Shuffle (11;2;33), starting either end. With the rifle, from position 1, engage R targets using the same instructions as for the revolvers. With the shotgun, from position 1, engage S targets in any order.

**BAY
7**

WARM UP 2



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

**WARM UP 2
SMP: 150**



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce podél těla.

At position 1, Cowboy relax.

SEQUENCE:

Pozice 1 - první revolver, pozice 2 - puška, brokovnice, pozice 3 - druhý revolver.

Position 1 - the first revolver, position 2 - rifle, shotgun, position 3 - the second revolver.

PROCEDURE:

Revolvery, z pozice 1 a 3, střílí terče P stylem Ozark Sweep [1;5;2;4;3] z libovolné strany. Puškou, z pozice 2, střílí padací terče R libovolně. Brokovnicí, z pozice 2, střílí terče S libovolně.

With revolvers, from position 1 and 3, engage P targets in Ozark Sweep [1;5;2;4;3]. With the rifle, from position 2, engage R targets in any order. With the shotgun, from position 2, engage S targets in any order.

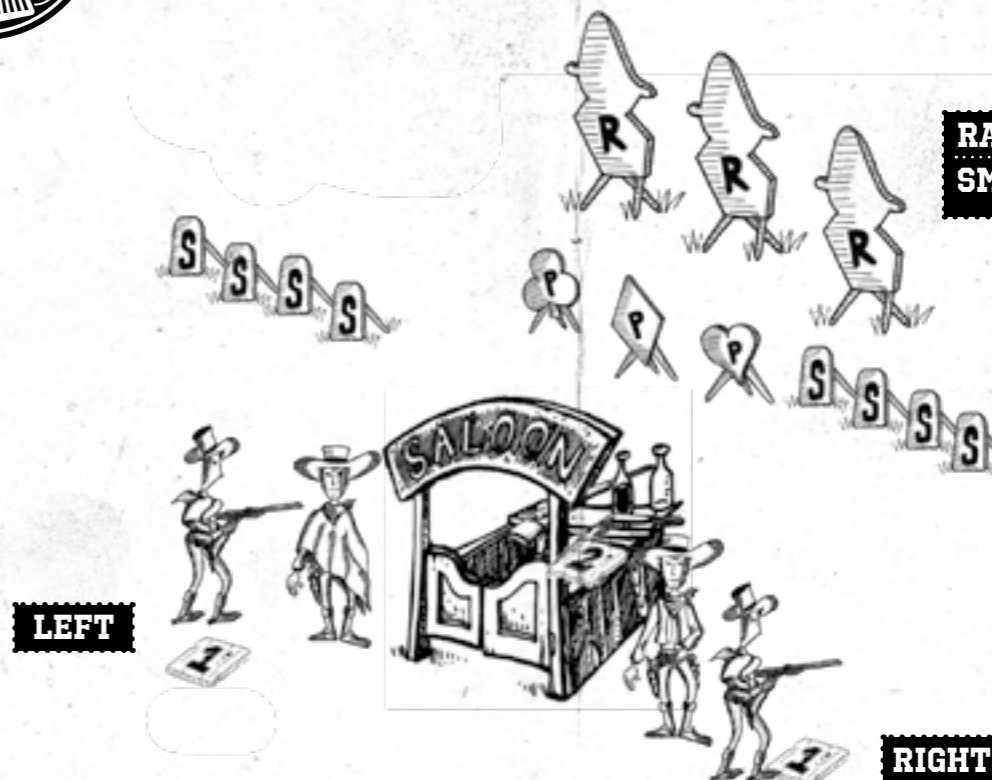
**BAY
8**

WARM UP 3



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

**RADEGAST
SMP: 150**



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2

Pistols holstered, rifle staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 vlevo nebo 1 vpravo, brokovnice v ponose.

At position 1 left or 1 right, shotgun port arms.

SEQUENCE:

Pozice 1 vlevo nebo vpravo - brokovnice, pozice 2 - puška, revolvery

Position 1 left or right - shotgun, position 2 - rifle and then revolvers.

WHEN READY SAY:

Radegast!

Radegast!

PROCEDURE:

Po signálu, z pozice 1 vlevo nebo vpravo střílí brokovnicí 4 S terče libovolně. Z pozice 2 střelec střílí puškou terče R stylem John Wayne Sweep [1;2;33;2;11;2;33] zleva nebo zprava. Pak z pozice 2 střílí revolvery terče P stejnou instrukcí, jako pušku.

After the BEEP, from position 1 left or right, with the shotgun, engage 4 shotguns targets in any order. From position 2 with the rifle engage R targets in John Wayne Sweep [1;2;33;2;11;2;33] starting from either end. Then, with the revolvers, from position 2, engage P targets using the same instructions as for the rifle.

SHOOTING SCHEDULE, HELL CAS 2019

FIRST DAY / PRVNÍ DEN 17 / 5 / 2018 START 9						
STAGE POSSE	1	2	3	4	5	6
1	9	10	11	12	14	15
2	15	9	10	11	12	14
3	14	15	9	10	11	12
4	12	14	15	9	10	11
5	11	12	14	15	9	10
6	10	11	12	14	15	9

SECOND DAY / DRUHÝ DEN 18 / 5 / 2018 START 9						
STAGE POSSE	7	8	9	10	11	12
1	9	10	11	12	13	14
2	14	9	10	11	12	13
3	13	14	9	10	11	12
4	12	13	14	9	10	11
5	11	12	13	14	9	10
6	10	11	12	13	14	9

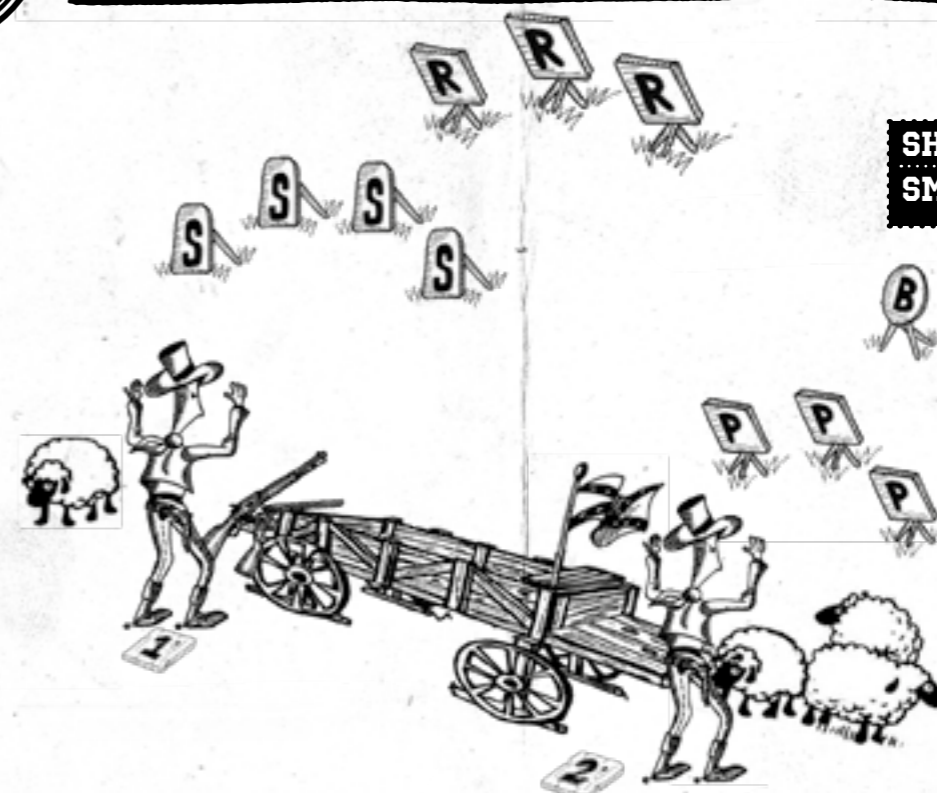


STAGE I

BAY 3

COLBERT © VITIR © HEADSHOT JACK

SHEEP RODEO
SMP: 150



REVOLVERY/PISTOLS 5+5+1, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech nebo na stole na pozici 2, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered or staged on the position 2, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Kterákoliv pozice, ruce nad hlavou.

Any position, hands over head.

SEQUENCE:

Zbraň dle výběru střelce, ale puška nesmí být poslední.

Any guns, rifle must not be the last.

WHEN READY SAY:

Jdeme na to berani

Let's go rammers!

PROCEDURE:

Puškou střílí střelec z pozice 1 terče R stylem triple tap, zleva nebo zprava a poslední desátou ránu do prostředního terče. Brokovnicí střelec střílí z pozice 1 terče S libovolně. Revolvery střílí střelec z pozice 2 terče P stejnou instrukcí, jako puškou, Pak dobije jednu ránu a povinně střílí bonusový terč. Zásah znamená -7s, miss se nepenalizuje. Revolvery lze odložit zpět na stůl.

With the rifle, from position 1, engage R targets in Triple Tap, starting from either end, and the last round to middle target. With the shotgun, from position 1, engage S targets in any order. With the revolvers, from position 2, engage P targets, using the same instructions as for the rifle. Then reload one round and engage B target - miss is not penalized, hit is minus 7 seconds. It is allowed to put revolvers back on the table.

**BAY
4**

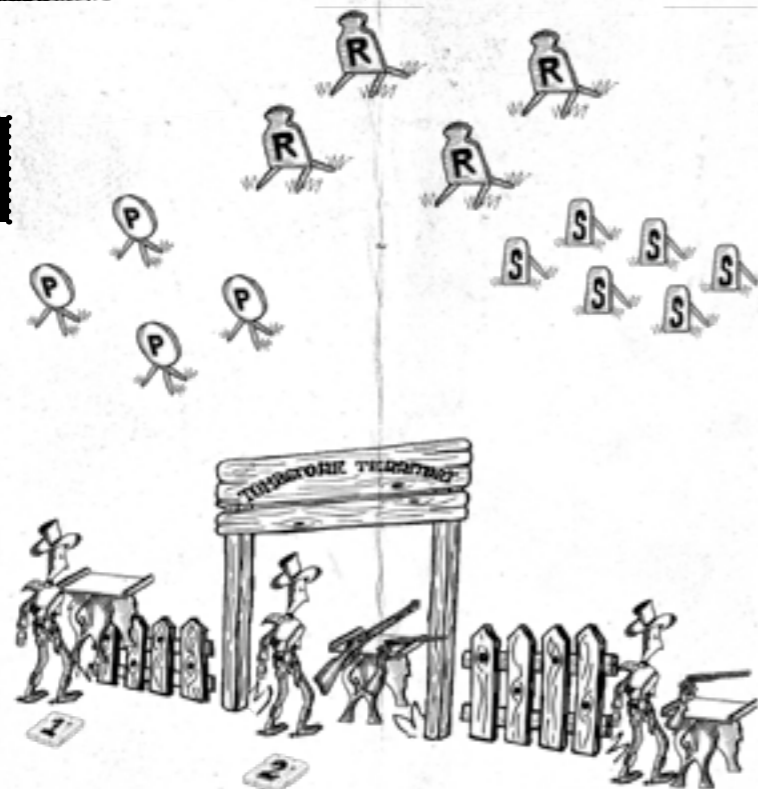
STAGE 2



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

TOMBSTONE

SMP: 160



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 2 nebo 3.

Pistols holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged either at position 2 or 3.

STARTING POSITION:

Kterákoliv pozice, ruce za zády.

Any position, hands behind back.

SEQUENCE:

Zbraň dle výběru střelce, ale puška nesmí být poslední.

Any guns, rifle must not be the last.

WHEN READY SAY:

Šerife, pojd' ven!

Marshall, come out!

PROCEDURE:

Revolvery střílí střelec z pozice 1 terče P stylem Suits Sweep [11;22;33;44;2;3] zleva nebo zprava. Puškou střílí střelec z pozice 2 terče R stejnou instrukcí, jako revolververy. Brokovnicí střelec střílí z pozice 3 terče S libovolně.

With the revolvers, from position 1, engage P targets in Suits Sweep [11;22;33;44;2;3] starting either end. With the rifle, from position 2, engage R targets using the same instructions as for the revolvers. With the shotgun, from position 3, engage S targets in any order.

STAGE 3

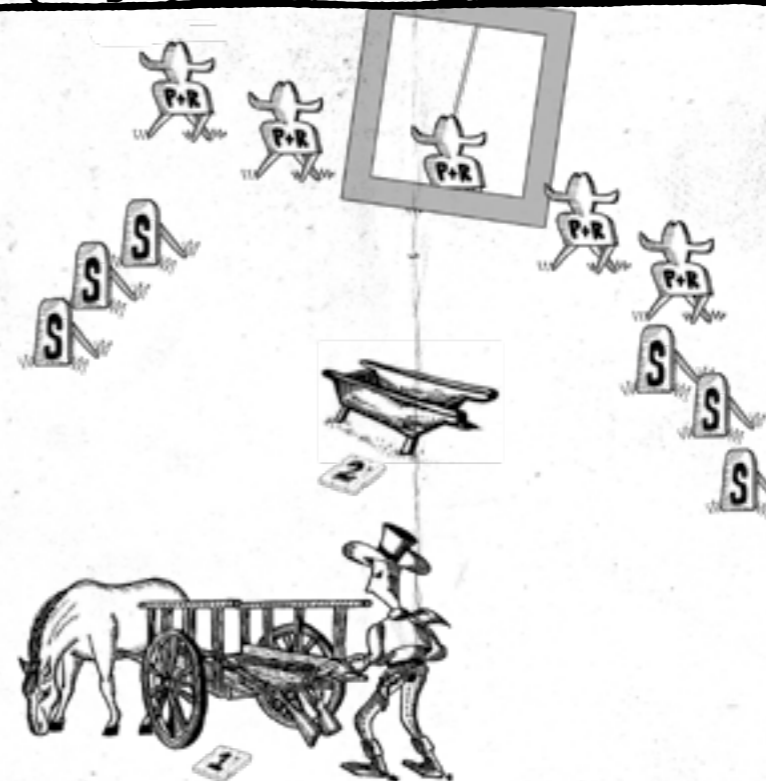


**BAY
5**

COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

SWINGER

SMP: 160



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, both rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce se dotýkají stolu.

At position 1, both hands touch the table.

SEQUENCE:

Pozice 1 - Puška - Brokovnice, Pozice 2 (mezi pozicemi 1 a 2 je povoleno) - Revolvery.

Position 1 - Rifle - Shotgun, Position 2 [between position 1 and position 2 is allowed] - Revolvers.

WHEN READY SAY:

Spěchej pomalu!

Hurry Slowly!

PROCEDURE:

Po signálu odjistí kyvadlo a puškou střílí terče R stylem Desperado Sweep [1;22;3333;44;5] zleva nebo zprava, po té střílí brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 2 střílí revolvery terče P dle stejných pravidel jako pušku.

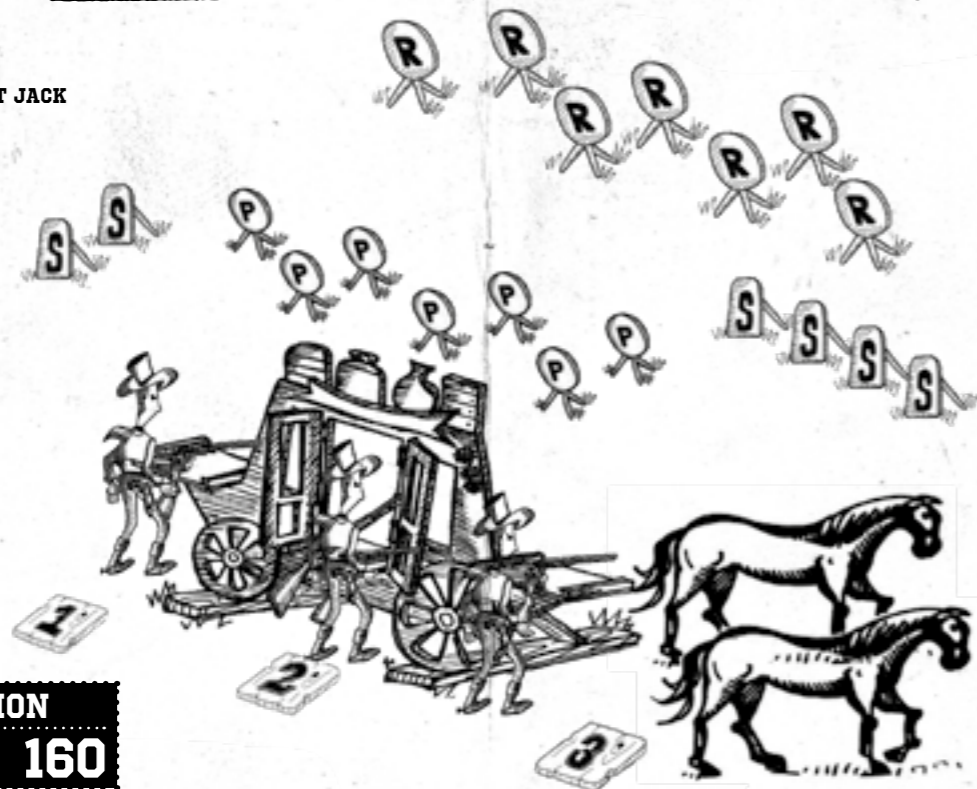
After the BEEP release the swinger and then with the rifle engage the R targets in Desperado Sweep [1;22;3333;44;5] either from the left or right. Then with the shotgun engage S targets in any order. From position 2 with the pistols engage P targets using the same instructions as for the rifle.

**BAY
6**

STAGE 4



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



COACH STATION
SMP: **160**

REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na kterékoliv pozici.

Pistols holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at any position.

STARTING POSITION:

Na kterékoliv pozici, ruce na zbrani[ích].

Any position, hands touch gun(s).

SEQUENCE:

Zbraň dle výběru střelce, ale puška nesmí být poslední.

Any guns, rifle must not be the last.

WHEN READY SAY:

Zapřahejte koně!

Harness horses!

PROCEDURE:

Z pozice 1 a 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Palindrome Sweep (1;22;3;44;5;66;7) zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí revolvery terče P dle stejných instrukcí jako pro pušku.

From position 1 and 3 with the shotgun engage S targets in any order. From position 2 with the rifle engage R targets in Palindrome Sweep (1;22;3;44;5;66;7) starting from either end. From position 2 with the pistols engage P targets using the same instructions as for the rifle.

**BAY
7**

STAGE 5



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



STREET AMBUSH
SMP: **150**

REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na kterékoliv pozici, ruce na sponě.

Anywhere position, hands touch buckle.

SEQUENCE:

zbraň dle výběru střelce, ale puška nesmí být poslední. Pozice 1 a 3 - vždy jeden revolver, Pozice 2 - puška, brokovnice.

Any guns, rifle must not be the last. Position 1 and 3 - just one revolver, Position 2 - rifle, shotgun

WHEN READY SAY:

Zrádci!

Traitors!

PROCEDURE:

Revolvery, z pozice 1 a 3, střílí terče P libovolně tak, aby každý P terč byl zasažen alespoň jednou. Puškou, z pozice 2, střílí padací terče R libovolně. Brokovnicí, z pozice 2, střílí terče S libovolně, po té je možné brokovnicí dostřelit stojící terče R.

With revolvers, from position 1 and 3, engage P targets, every P target must be hit at least once. With the rifle, from position 2, engage R targets in any order. With the shotgun, from position 2, engage S targets in any order. After that it is allowed to do make up shots - with the shotgun engage any still standing knock down R targets in any order.

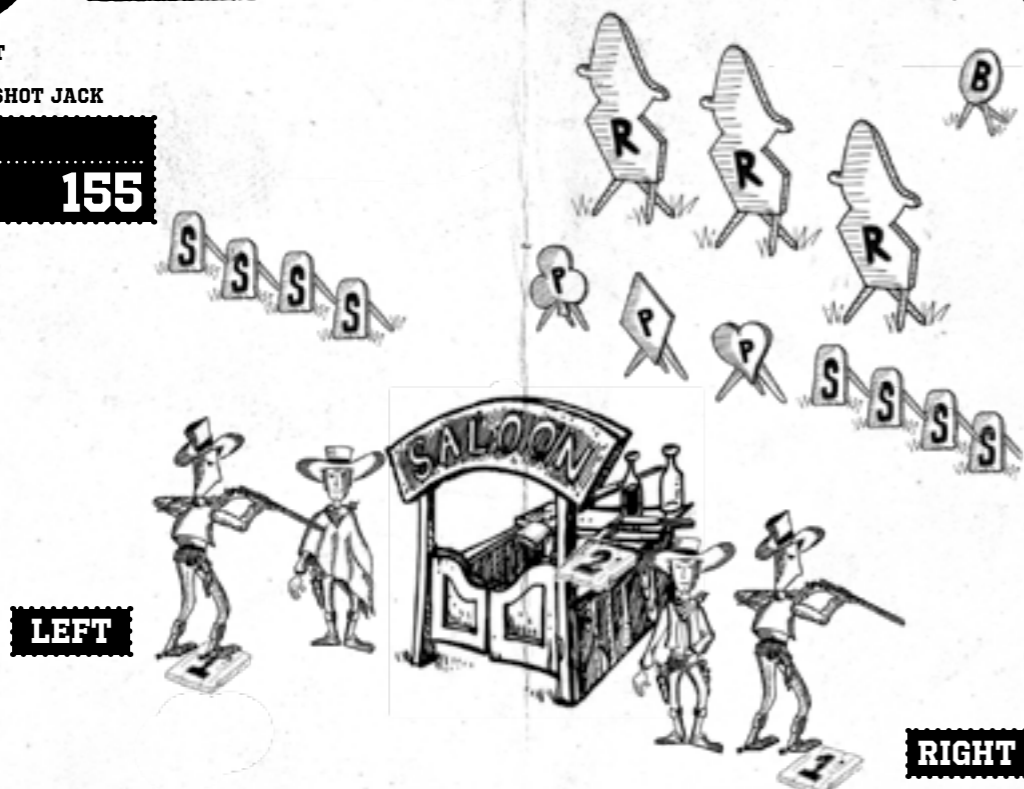
**BAY
8**

STAGE 6



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

**SALOON
SMP: 155**



VOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 11 (10+1), BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech,
puška pozici 2.

Pistols holstered,
rifle staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 vlevo nebo 1 vpravo,
brokovnice v obou rukách.

At position 1 left or 1 right.
Shotgun in both hands.

SEQUENCE:

Pozice 1 vlevo nebo vpravo - brokovnice,
pozice 2 - puška, revolvery.

Position 1 left or right - shotgun,
position 2 - rifle and then revolvers.

WHEN READY SAY:

Budweiser!

Budweiser!

PROCEDURE:

Po signálu, z pozice 1 vlevo nebo vpravo střílí brokovnicí 4 S terče libovolně. Z pozice 2 střelec střílí puškou terče R stylem 3-4-3 libovolně. Pak dobije jeden náboj a střílí terč B jedenáctou ránou. Pak z pozice 2 střílí revolvery terče P stylem 3-4-3 libovolně.

After the BEEP, from position 1 left or right, with the shotgun, engage 4 shotguns targets in any order. From position 2 with the rifle engage R targets in 3-4-3 style any order. Then reload one round and engage target B. Then, with the revolvers, from position 2, engage P targets in 3-4-3 style any order.

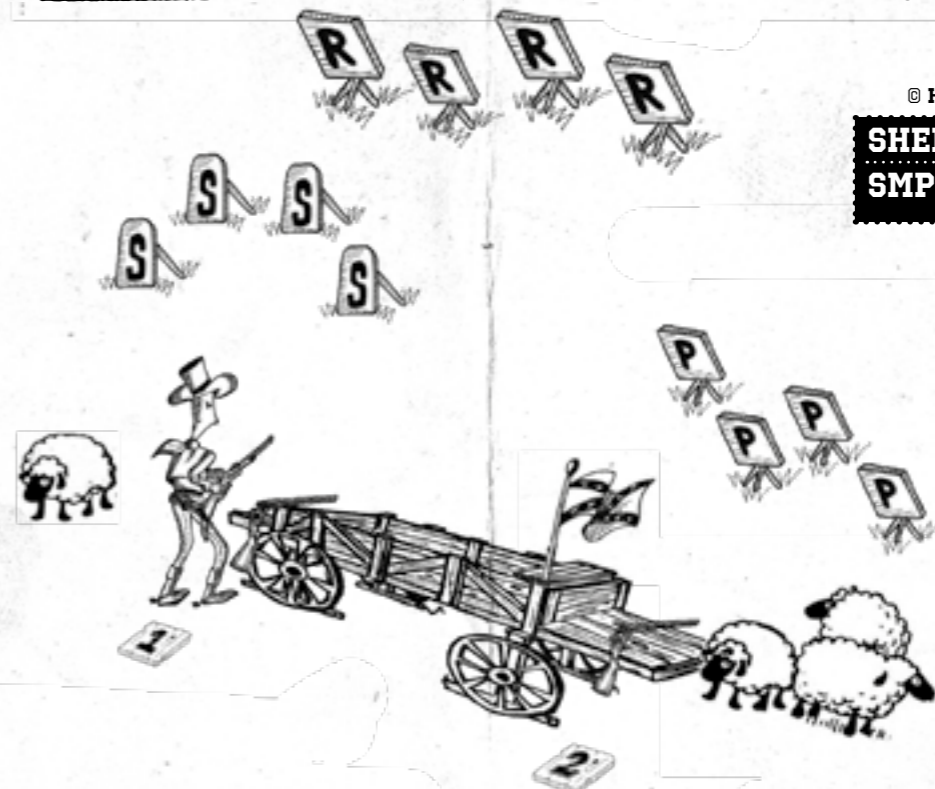
STAGE 7



**BAY
3**

COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

**SHEEP ATTACK
SMP: 150**



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 1
a brokovnice na pozici 1 nebo 2.

Pistols holstered, rifle at position 1 and
shotgun staged either at position 1 or 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1,
puška v ponose.

At position 1,
rifle port arms.

SEQUENCE:

Pozice 1 - puška, pozice 2 - revolvery,
pozice 1 - brokovnice.

Position 1 - rifle, position 2 - revolvers,
position 1 - shotgun.

WHEN READY SAY:

Ovce útočí!

Sheep Attack!

PROCEDURE:

Puškou střílí střelec z pozice 1 terče R stylem Idaho Sweep [1;2;3;4;3;2;1;2;3;4], z libovolné strany. Revolvery střílí střelec z pozice 2 terče P stejnou instrukcí, jako puškou. Brokovnicí střelec střílí z pozice 1 terče S libovolně.

With the rifle, from position 1, engage R targets in Idaho Sweep [1;2;3;4;3;2;1;2;3;4], starting from either end. With the revolvers, from position 2, engage P targets, using the same instructions as for the rifle. With the shotgun, from position 1, engage S targets in any order.

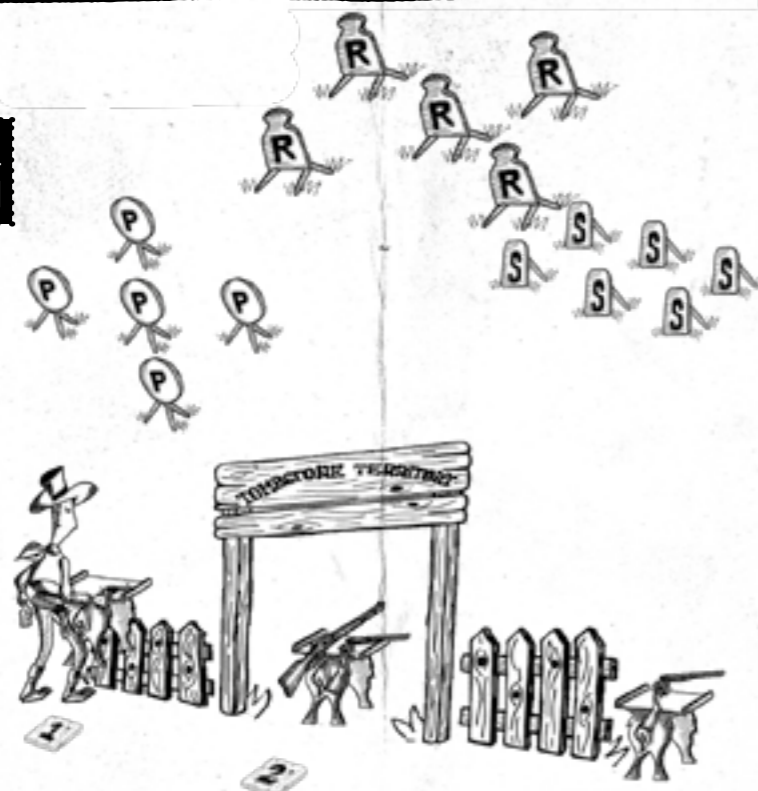
**BAY
4**

STAGE 8



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

TOMBSTONE FIGHT
SMP: **160**



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2,
brokovnice na pozici 2 nebo 3.

Pistols holstered, rifle staged at position 2,
shotgun staged either at position 2 or 3.

STARTING POSITION:

Na pozici 1,
revolver[y] míří na terč.

At position 1,
revolver[s] aiming to the target.

SEQUENCE:

Pozice 1 - revolvery, Pozice 2 - puška,
pozice 3 - brokovnice.

Any Position 1 - revolvers, position 2 - rifle,
position 3 - shotgun.

WHEN READY SAY:

Pojď si pro mě!

Come for me!

PROCEDURE:

Revolvery střílí střelec z pozice 1 terče P tak, aby byl centrální terč zasažen alespoň 4 x a ostatní terče alespoň 1 x, libovolně. Puškou střílí střelec z pozice 2 terče R stejnou instrukcí, jako revolvery. Brokovnicí střelec střílí z pozice 3 terče S libovolně.

With the revolvers, from position 1, engage central P target at least 4 times and others targets at least once. With the rifle, from position 2, engage R targets using the same instructions as for the revolvers. With the shotgun, from position 3, engage S targets in any order.

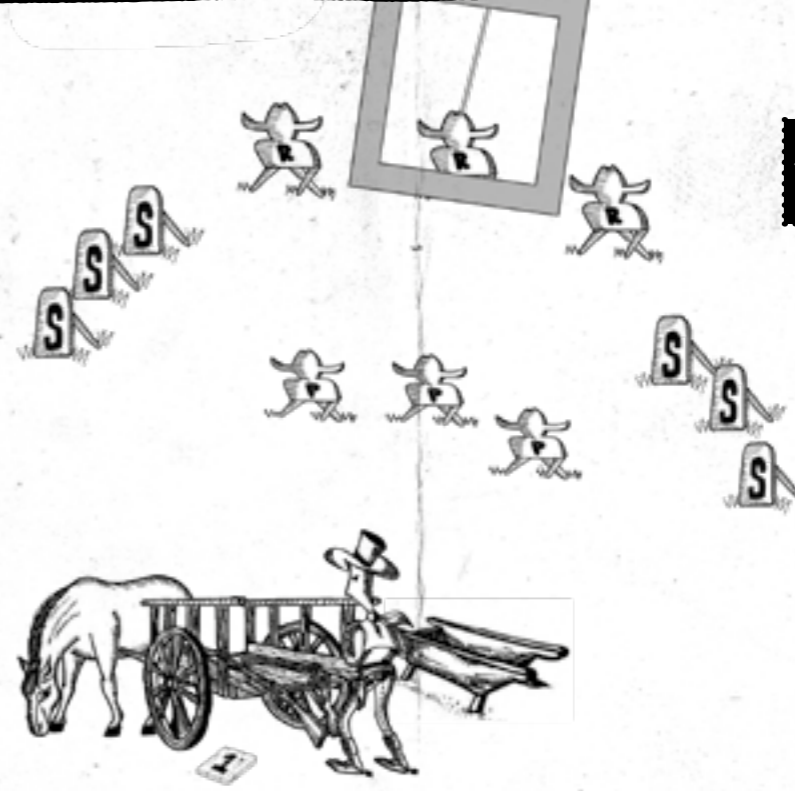
STAGE 9



**BAY
5**

COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

SWINGER
SMP: **160**



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška
a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, both rifle
and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1,
ruce zkřížené na prsou.

At position 1,
hands crossed on the chest.

SEQUENCE:

zbraň dle výběru střelce,
ale puška nesmí být poslední.

Any guns,
rifle must not be last.

WHEN READY SAY:

Do toho!

Go on!

PROCEDURE:

Revolvery střílí sylem Dabas Sweep [11;2;33;222;1;3] zleva nebo zprava. Před střelbou z pušky odjistí kyvadlo a puškou střílí terče R dle stejných pravidel jako revolvery. Brokovnicí střílí terče S libovolně.

With the revolvers engage P targets in Dabas Sweep [11;2;33;222;1;3], from either end. Before rifle string release the swinger and with the rifle engage R targets using the same instructions as for the revolvers. With the shotgun engage S targets in any order.

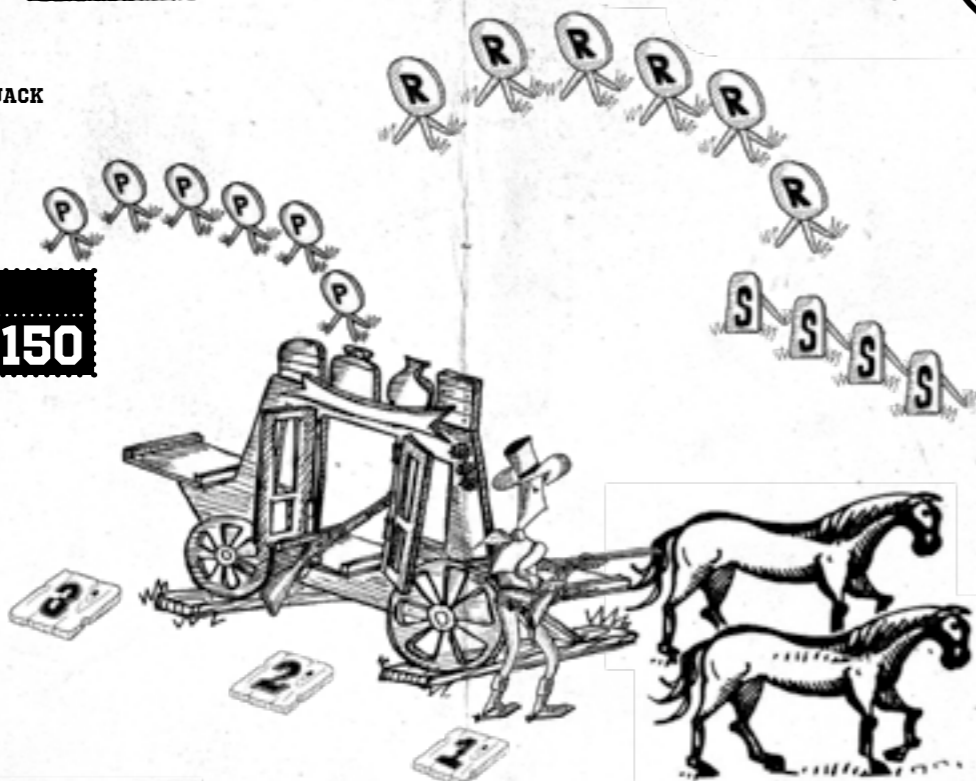
BAY
6

STAGE 10



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

COACH
SMP: 150



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech,
puška na pozici 2.

Pistols holstered,
rifle staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1,
brokovnice v ponosu.

At position 1,
shotgun port arms.

SEQUENCE:

Pozice 1 - brokovnice, pozice 2 - puška,
pozice 3 - revolvery.

Position 1 - shotgun, position 2 - rifle,
position 3 - revolvers.

WHEN READY SAY:

Zloděj koní!

Horse Thief!

PROCEDURE:

Z pozice 1 střílí brokovnicí terče S libovolně.
Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Shadows Sweep [11;22;3;4;55;66] zleva nebo zprava.
Z pozice 3 střílí revolvery terče P dle stejných instrukcí jako pro pušku.

From position 1 with the shotgun engage S targets in any order. From position 2 with the rifle engage R targets in Shadows Sweep [11;22;3;4;55;66] starting from either end. From position 3 with the pistols engage P targets using the same instructions as for the rifle.

BAY
7

STAGE 11



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

BLONDY FIGHT
SMP: 150



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška
a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle
staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 vlevo nebo vpravo,
ruce se dotýkají klobouku.

At position 1 - either left or right,
hands touch hat.

SEQUENCE:

Pozice 1 levá nebo pravá - revolvery,
pozice 2 - puška, brokovnice.

At position 1 either left or right - revolvers,
position 2 - rifle, shotgun.

WHEN READY SAY:

Okno nahoře vpravo!

Top right window!

PROCEDURE:

Revolvery, z pozice 1 levé nebo pravé, střílí terče P stylem Blondy - libovolně tak, aby centrální terč P byl zasažen šestkrát a ostatní terče jednou. Puškou, z pozice 2, střílí padací terče R libovolně. Brokovnicí, z pozice 2, střílí terče S libovolně, po té je možné brokovnicí dostřelit stojící terče R.

With revolvers, from position 1 either left or right, engage P targets, in Blondy style - central P target must be hit six times and others targets once, in any order. With the rifle, from position 2, engage R targets in any order. With the shotgun, from position 2, engage S targets in any order. After that it is allowed to do make up shots - with the shotgun engage any still standing knock down R targets in any order.

**BAY
8**

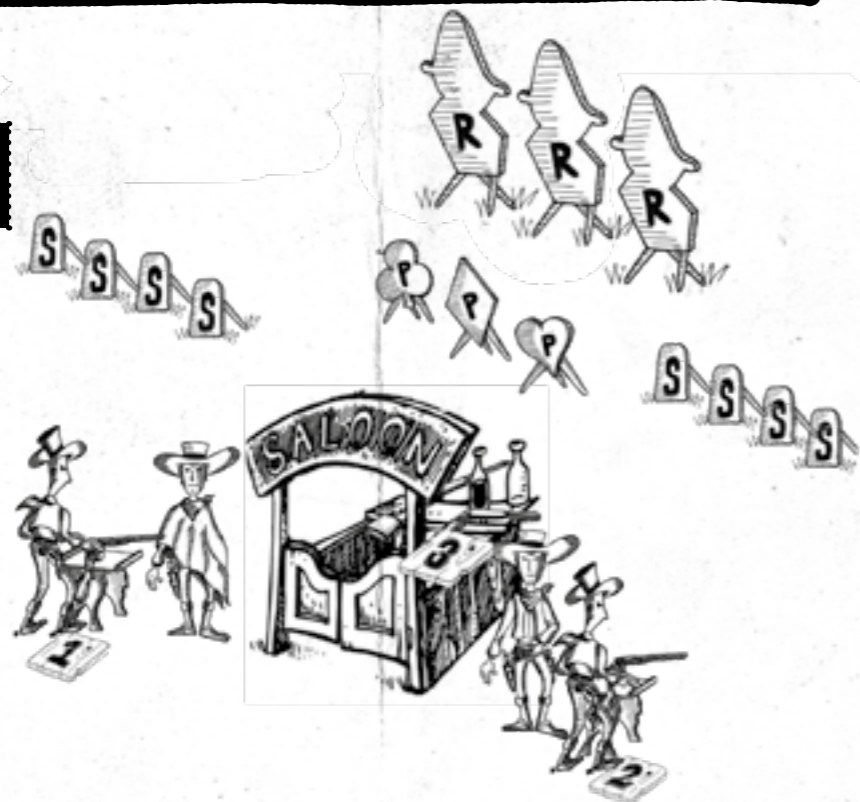
STAGE 12



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

JOE LOCO SALOON

SMP: 170



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 8+

STANDING:

Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 1 nebo 2, puška na pozici 3.

Pistols holstered, shotgun staged at position 1 or 2, rifle at position 3.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 nebo 2, prázdná a otevřená brokovnice v obou rukách, hlavní se opírá o stůl.

At position either 1 or 2. Empty and open shotgun in both hand, barrel touches table.

SEQUENCE:

Pozice 1 a 2 - brokovnice, pozice 3 - puška, revolvery.

Position 1 and 2 - shotgun, position 3 - rifle and then revolvers.

WHEN READY SAY:

Pilsen!

Pilsen!

PROCEDURE:

Brokovnicí střílí z obou pozic 1 a 2 terče S libovolně. Z pozice 3 střelec střílí puškou terče R stylem Joe Loco Sweep (111;2;3;333;2;1) zleva nebo zprava. Pak revolvery terče P stejnou instrukcí jako pušku.

With the shotgun, from both position 1 and 2, engage S targets in any order. From position 3, with the rifle, engage R targets in Joe Loco Sweep (111;2;3;333;2;1), from either end. Then, with the revolvers, from position 2, engage P targets using the same instructions as for the rifle.

**BAY
4**

TEAM MATCH



CLOBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

TEAM MATCH

SMP: ?



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STARTING POSITION:

Střelec 1 s revolverem[ry] mířícím[i] na terč na pozici 1, Střelec 2 s puškou v obou rukách na pozici 2, Střelec 3 s brokovnicí v obou rukách na pozici 3.

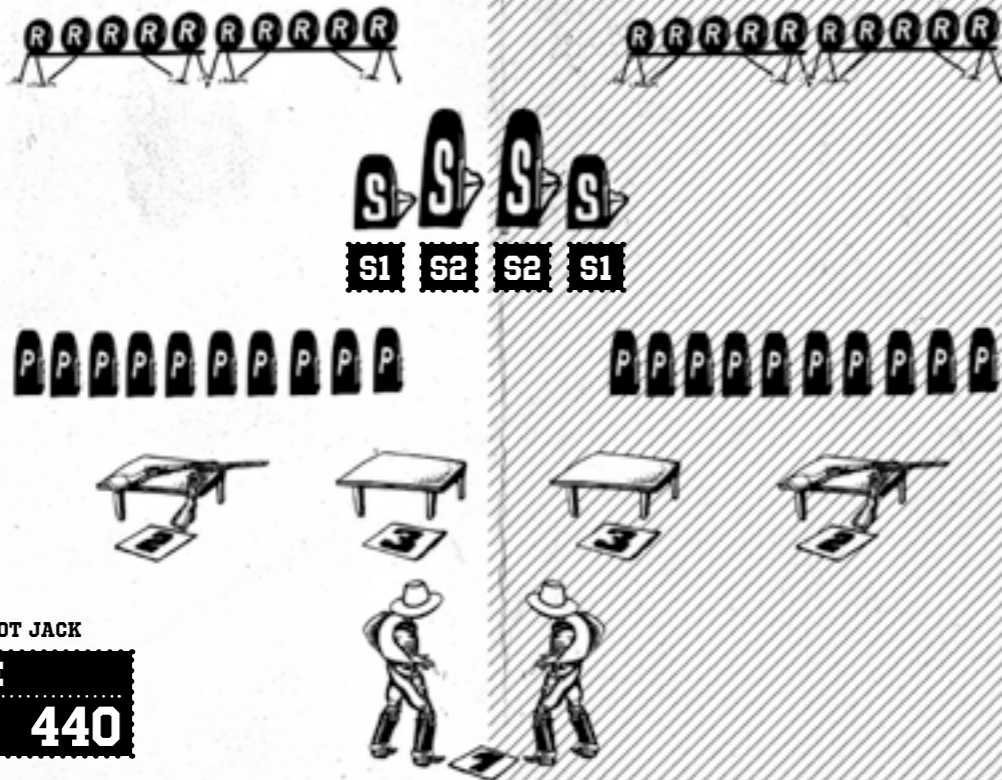
Shooter 1 with revolver[s] aiming to targets at position 1, Shooter 2 with rifle in both hands at position 2, Shooter 3 with shotgun in both hands at position 3.

PROCEDURE:

Po signálu střelec 1 střílí revolvery terče P stylem Double Tap, po poslední ráně zazvoní. Po zazvonění pokračuje střelec 2 a střílí puškou terče R stylem Double Tap a po poslední ráně zazvoní. Po zazvonění střelec 3 střílí brokovnicí terče S libovolně.

After the BEEP Shooter 1 with revolvers engages targets P in Double Tap sweep and then rings the bell. After the ring Shooter 2 with the rifle engages R targets in Double Tap sweep and rings the bell. After the ring Shooter 3 with the shotgun engages S targets in any order.

TOP GUN



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK

TOMBSTONE
SMP: **440**

PISTOLS 5+5, RIFLE 10, SHOTGUN 2+

STANDING:

Pistols on the table at position 2, rifle at position 2, shotgun at position 2.

STARTING POSITION:

At position 1, shooters holding each other's hand.

PROCEDURE:

After BEEP each shooter moves to his position 2, with the pistols engages the P knock down targets in any order. Pistols are put back on the table. With the rifle engages R knock down targets in any order. From position 2 with the shotgun first makes up - engages all knock downs still standing. THEN move to position 3 and can shoot S1 and S2. Winner is the one whose S2 target ends up on the bottom.

TABLE RESULT

STAGE	TIME	MISSES	PROCEDURE	PENALIZATION	BONUS	FINAL TIME
MAIN MATCH						
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
WARM UP						
1						
2						
3						
WILD BUNCH						
1						
2						
3						
4						

ORGANIZATION TEAM

Match Director	Joe Loco
Range Master	Blondy & Mr. Ugly
Range Master Long Range	Lovec & Higland Kid
Stage Marshals and stage designer CAS	Colbert
Stage Marshals and stage designer WB	Sean
Side Match Coordinator	Sean
Side Match Coordinator	Lovec
Side Match Coordinator	Highland Kid
Emergency	Colonel
Scoring Official	Colbert

CAS SCORING APP

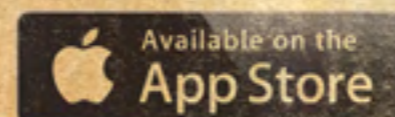
EASY AND FAST SCORING

DIRECT SYNCHRONIZATION BETWEEN DEVICES

INSTANT ICLOUD BACKUP

MORE THAN 50 REPORTS IN PDF

AWARDS CERTIFICATE PRINTING



CAS club
aws-czech.cz
casscoring.com

SHOOTING RANGE OBLEKOVICE



- T** TENT
- O** OFFICE
- P** PARKING
- C** CAMP
-  CATERING
-  ELECTROCITY
-  TOILETS
WASH BASIN

BAY 1	BAY 2	BAY 3	BAY 4	BAY 5	BAY 6	BAY 7	BAY 8	BAY 9	BAY 10
100 m	50 m	STAGE 1, 7	STAGE 2, 8	STAGE 3, 9	STAGE 4, 10	STAGE 5, 11	STAGE 6, 12	SPEED GUNS	SPEED GUNS
		WARM UP 1	WB 1		WB 2	WARM UP 2	WARM UP 3		
						WB 3	WB 4		