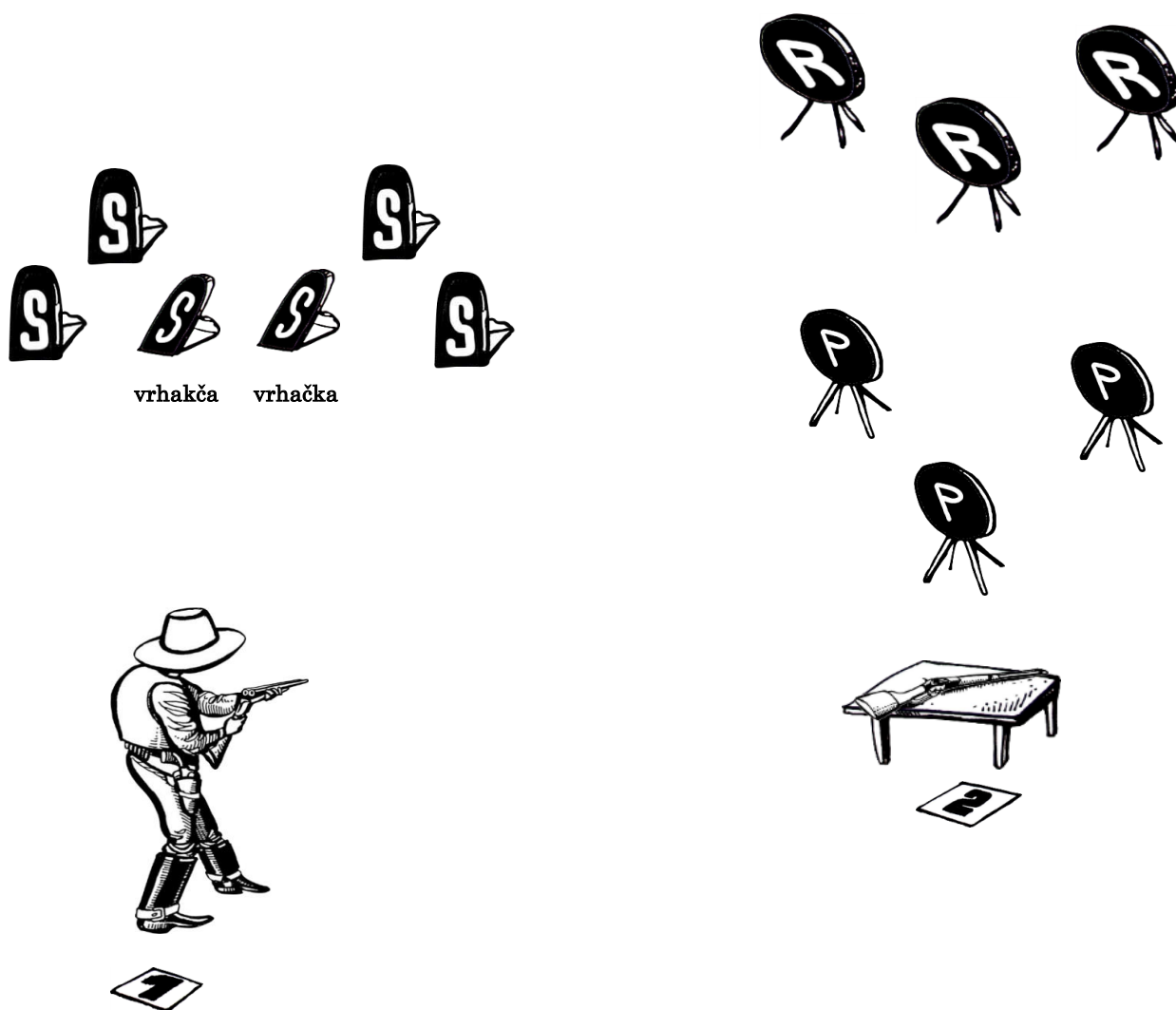


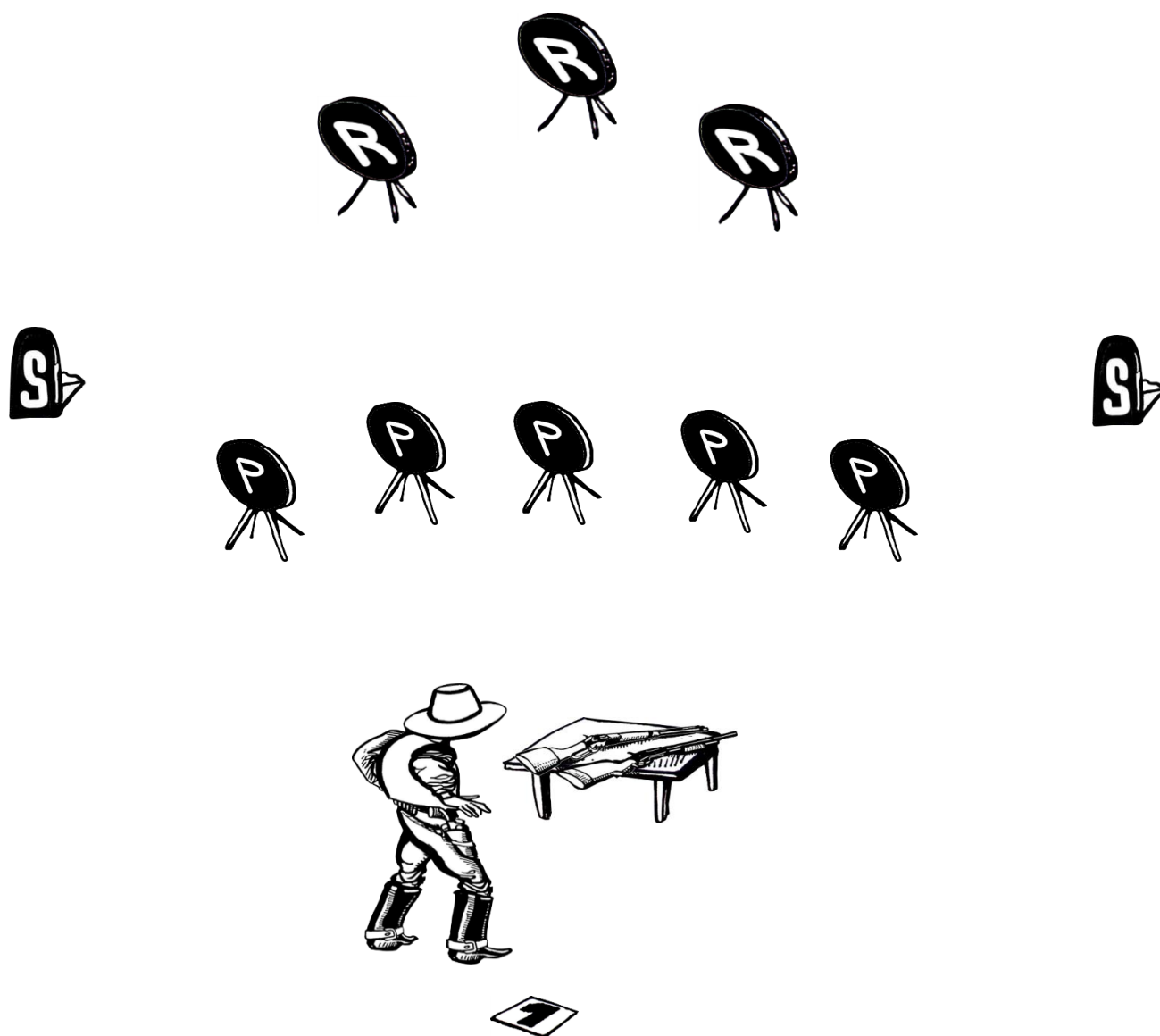
STAGE 1



POSLEDNÍ VEČEŘE

Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 8+

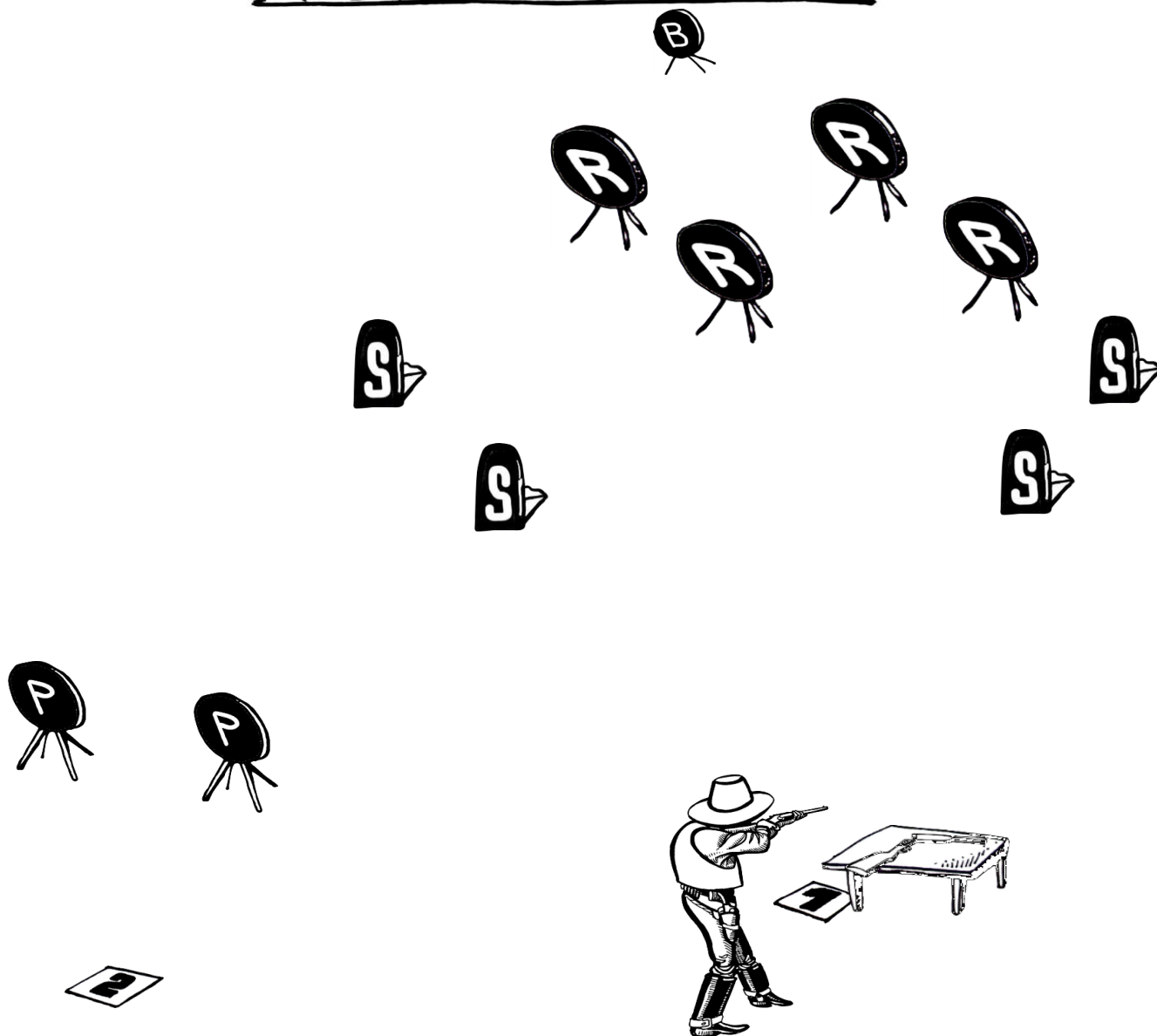
Střelec stojí na stanovišti 1 s brokovnicí v ruce. Po pípnutí střílí brokové terče S z leva nebo z prava. Prostřední terč je vrhačka! Plechovka z vrhačky je bonus terč. Zásah -7sec., miss bez penalizace. Přesune se s brokovnicí na stanoviště 2 a střílí puškou terče R 2x stylem Hoptoad Shuffle (2;1;2;3;2) z leva nebo z prava jako poslední střílí revolvery na terče P stejným stylem jako u pušky.

STAGE 2**OPILÍ POBUDOVÉ**

Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 2+

Střelec stojí na stanovišti 1 s rukama nad hlavou. Po pípnutí střílí revolvery na terče P 2x z leva nebo z prava, uloží revolvery do holstrů a střílí terče R 2x z leva nebo z prava stylem Tough Hombre Sweep (22;1;3;2). Odloží pušku na stůl a jako poslední střílí brokové terče S.

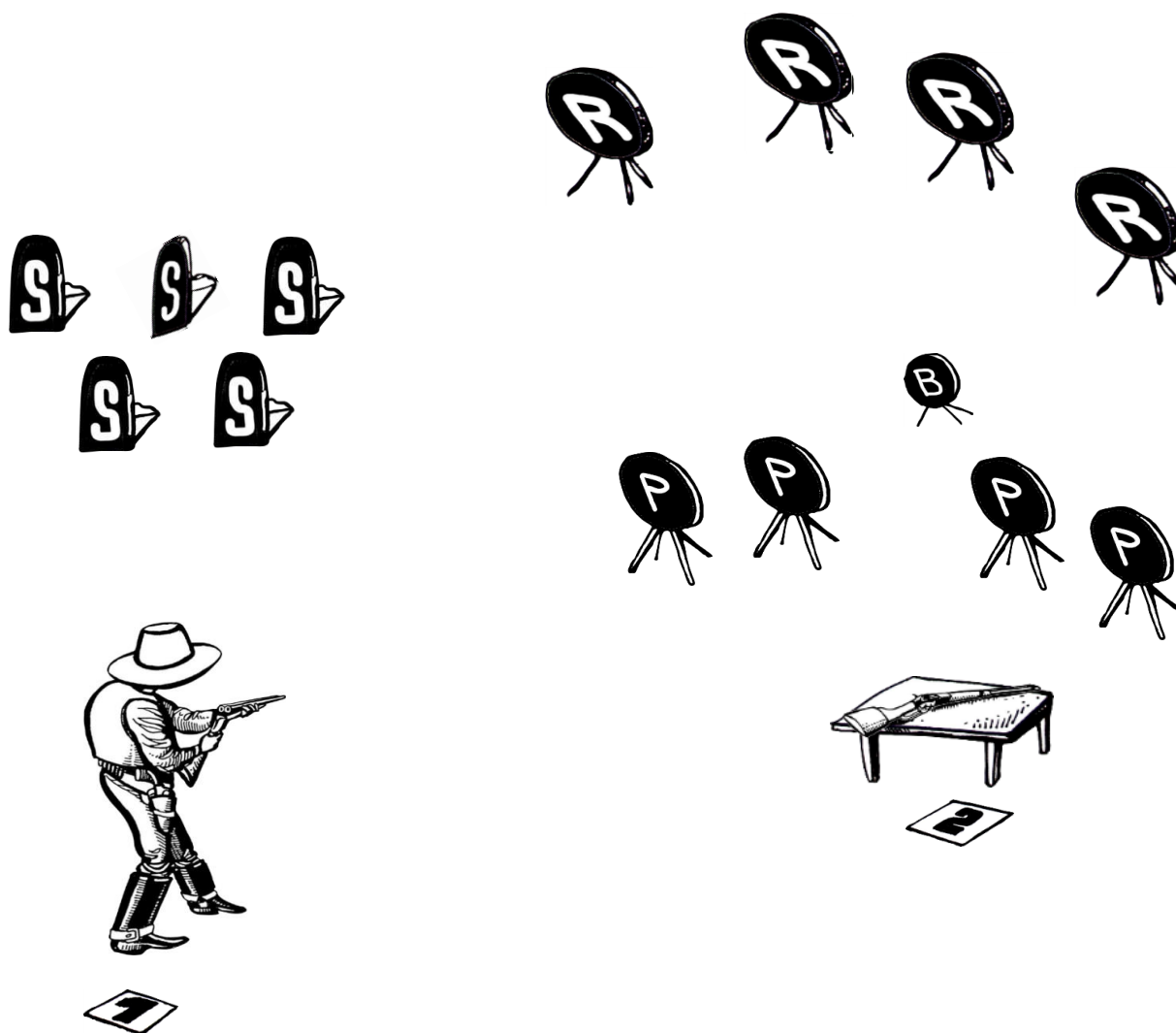
STAGE 3



ÚTOK VLKŮ

Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 9+1, Shotgun/Brokovnice 4+

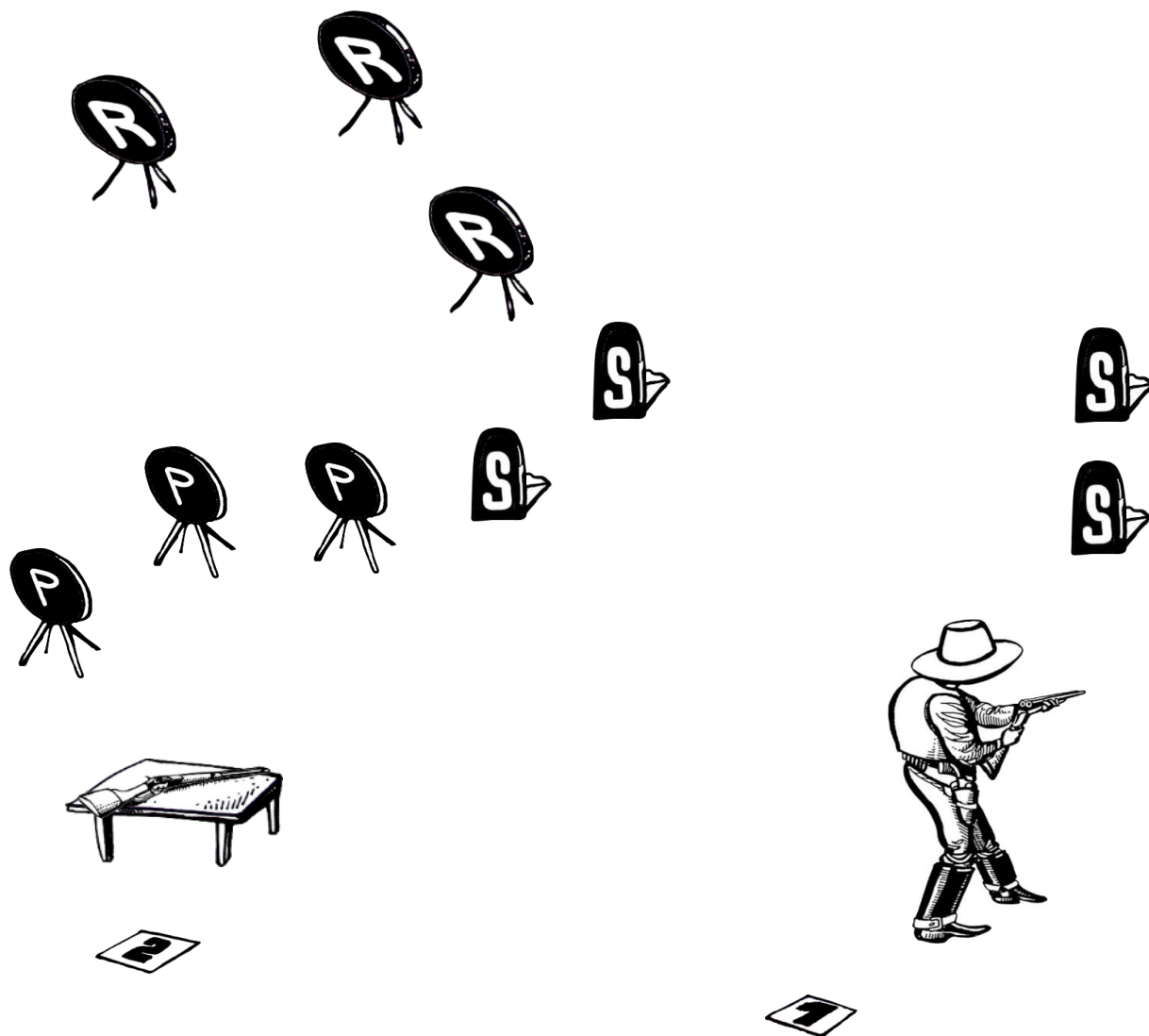
Střelec stojí na stanovišti 1 s puškou v ponose. Po pípnutí střílí puškové terče R Bad Jack Abernathy Sweep z leva nebo z prava (11;4;22;4;33;4), povinně dobíjí jeden náboj a střílí bonusový terč B. Zásah -7sec., miss bez penalizace. Odloží pušku na stůl a střílí brokové terče S. Odloží brokovnici na stůl a přesune se na stanoviště 2 střílí dva revolvery kontinuálně na terče P - ne double tap!



OBRANA SRUBU

Pistols/Revolvery 5+5+1, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 5+

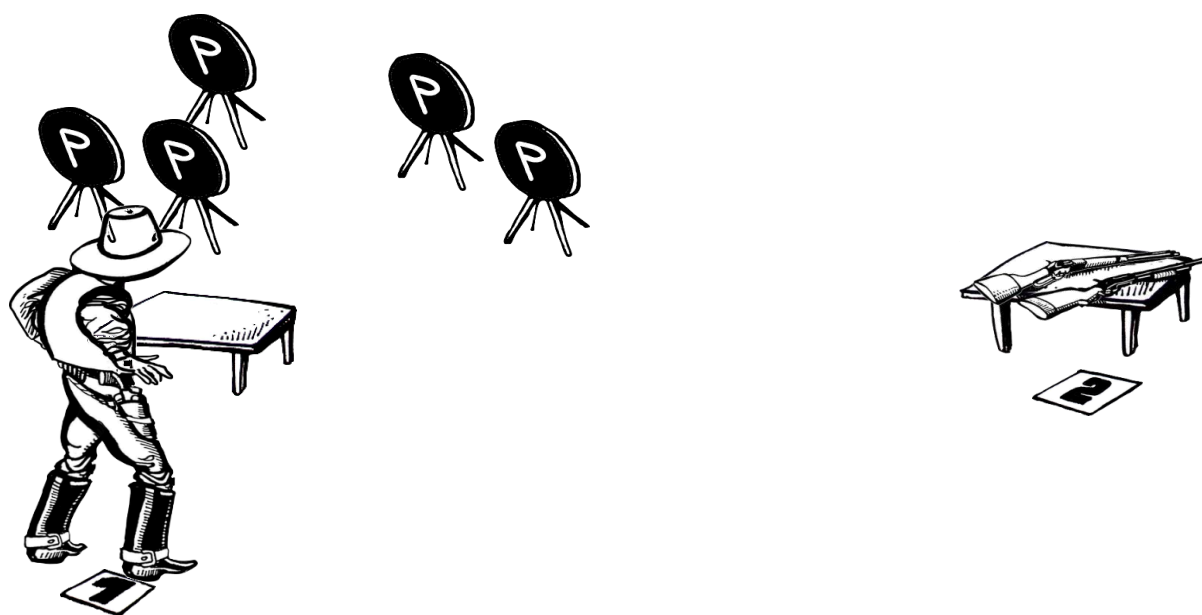
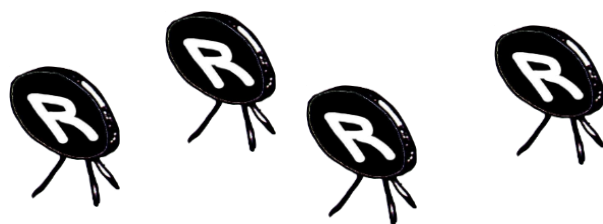
Střelec stojí na stanovišti 1 s brokovnicí v ponosu. Puška na stanovišti 2, revolvery v holstrech. Po pípnutí střílí libovolně brokové terče S. Po dostřelení se s brokovnicí přesune na stanoviště 2, kde střílí pušku stylem Badger Sweep (1;2;3;4;1;2;3;1;2;1) z leva nebo z prava, odloží a pokračuje revolvery kontinuálně stejným stylem jako u pušky. Jako poslední povinně dobíjí 1 náboj do revolveru a střílí na bonusový terč. Zásah -7sec., miss bez penalizace.



ODRAŽENÍ PŘESILY

Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4+

Střelec stojí s brokovnicí v ponosu na stanovišti 1, puška leží na stole stanoviště 2, revolvery v holstrech. Po pípnutí střílí libovolně 2 brokové terče S, po té se s brokovnicí přesune na stanoviště 2, střílí 2 brokové terče S, pokračuje puškou na terče R stylem Delta Glen Sweep (1;22;3;22;1;22;3), odloží pušku a střílí revolvery stejným stylem.



KARETNÍ HRÁČ

Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 2+

Střelec sedí na stanovišti 1 za stolem, v obou rukou drží karty. Revolvery má před sebou na stole. Puška, brokovnice leží na stole na stanovišti 2. Po pípnutí odloží karty a střílí revolvery stylem Sweep z leva. Po celou dobu střelby se musí svým pozadím dotýkat židle. Odstřílené revolvery jsou odloženy na stůl. Poté se střelec přesune na stanoviště 2, kde střílí puškou 3_3_3_1 Sweep (111;222;333;4) z leva nebo z prava a brokovnicí terče S libovolně.