

14<sup>TH</sup> CZECH CHAMPIONSHIP IN COWBOY ACTION SHOOTING



XIV. MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V KOVBOJSKÉ AKČNÍ STŘELBĚ

# HELL IN OPAŘANY

28. 7. - 31. 7. 2016



# SPONZOŘI / SPONSORS



WILD CHARLIE



BIG BIZON



BUTCH



CIHELNA-LAFAMILIA.CZ



DYAS.EU · DYASWARE.EU · SILVARIUM.CZ



GREATGUN.EU



PROARMS.CZ

# PROGRAM

STŘEDA – 27. 7. 2016 / WEDNESDAY, JULY 27<sup>TH</sup>

Příprava	09.00 – 18.00	Preparation
Registrace střelců	18.00 – 20.00	Shooters' registration

ČTVRTEK – 28. 7. 2016 / THURSDAY, JULY 28<sup>TH</sup>

Registrace střelců	08.00 – 12.00	Shooters' registration
Warm-up	09.00 – 11.00	Warm-up
Školení posse leaders a deputies	11.00 – 12.00	Briefing of posse leaders and deputies
Oběd	11.00 – 12.00	Lunch
Zahajovací ceremoniál	12.30	Opening ceremony
Hlavní závod – 4 stages	13.00 – 18.00	Main match – 4 stages
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner

PÁTEK – 29. 7. 2016 / FRIDAY, JULY 29<sup>TH</sup>

Hlavní závod – 5 stages	09.00 – 14.00	Main match – 5 stages
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch
Náhlá smrt, zkoušky ROI	14.00 – 18.00	Speed duel, ROI course
Večeře	18.00	Dinner
Party Casino / aukce cen Casina	19.00 – 23.00	Party Casino / Auction of the Casino prizes

SOBOTA – 30. 7. 2016 / SATURDAY, JULY 30<sup>TH</sup>

Hlavní závod – 5 stages	09.00 – 14.00	Main match – 5 stages
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch
Top gun	15.00 – 17.00	Top gun
Večeře	17.00	Dinner
Vyhlášení pořadí českých střelců MČR	18.00	Award Ceremony of the Czech Republic Championship
Slavnostní ukončení, Vyhlášení výsledků Hell 2016, Tombola, Volná zábava, AM Country Band	19.00	Closing Ceremony Award Ceremony of Hell 2016, Raffle, Entertainment with AM Country

# HOWDY KOVBOJOVÉ!

Rok se sešel s rokem a opět se setkáváme na mistrovství České republiky v kovbojské akční střelbě Hell in Opařany. Již po čtrnácté se zde setkávají střelci, kteří svým nadšením, přátelstvím a hlavně svými střeleckými dovednostmi vzdávají hold tradicím divokého západu. Jak už se stalo naším zvykem, přichystali jsme Vám velký závod dle pravidel SASS. Postavili jsme 14 rychlých a zábavných stages a doufáme, že vás zaujmou a prověří vaše střelecké dovednosti.

Vedlejší závody jsme letos zaměřili na soubojové disciplíny střelby z revolveru a pušek zvané „Náhlá smrt“, tedy duely dvou střelců na padací terče. 16 nejlepších střelců v rámci Overall se v závěru závodu utká ve vyřazovacím závodě TOP GUN.

Pro páteční večer jsme tradičně připravili party Casino se zábavnou aukcí, ve které můžete vydražit ceny věnované našimi sponzory.

Během sobotní slavnostního večera, kterým nás bude provázet hudební skupina AM Country Band, se uskuteční tombola o několik hodnotných cen a samozřejmě vyhlášení nejlepších střelců v jednotlivých kategoriích a overall.

Letošní mistrovství České republiky je již čtrnáctým celostátním kláním v kovbojské akční střelbě. Pro naši mladou střeleckou disciplínu je to tradice, která nás zavazuje a naplňuje odhodláním pokračovat v pořádání těchto závodů na vysoké úrovni i přes snahy o omezení či úplné zrušení střeleckých sportů. K tomuto poslání si držíme palce. Přejeme příjemné prožití všech dnů tady v Opařanech, střelecké úspěchy a mnoho šťastných chvil mezi přáteli.



# HOWDY COWBOYS!

Another year passed and we meet again on Hell in Oparany, the Czech Republic Championship in Cowboy Action Shooting. It is for the 14th time when shooters meet here and pay tribute to the Wild West traditions with their enthusiasm, friendship and shooting skills.

As usually we have prepared for you a big match in accordance with the SASS rules. We have built 14 fast and fun stages and hope that you will like them and they will test your shooting skills. Side matches are represented by duel disciplines with pistols and rifles, i.e. shoot-offs on knock down targets.

16 overall top shooters will compete in the final TOP GUN shoot-off. For Friday night we have again prepared Party Casino. This will be followed by fun auction at which you can buy prizes provided by our sponsors.

The entertainment on Saturday evening will be ensured by AM Country Band. There will also be raffle and of course award ceremony for winners in all categories and Overall.

This year's Czech championship is already 14th such match in Cowboy Action Shooting. It is a binding tradition for this young shooting discipline here. We are committed to continue to organize these matches in the future and on the high level, despite of the various pressures on restrictions or even complete cancellation of the shooting sports. Let's keep our fingers crossed for this mission.

We wish you to enjoy your stay here in Oparany, have a good shooting and also have many happy moments among your friends.

On behalf of organizers

*Colbert*

**Colbert**  
AWS President

# PŘÍRUČNÍ KARTA ROZHODČÍHO



PLATNÁ OD LEDNA 2016

SDQ: Diskvalifikace ze stage  
MDQ: Diskvalifikace ze závodu  
MSV: Drobné porušení bezpečnosti = penalizace 10 sekund

	M S V	S D Q	M D Q
Prázdný nebo ostrý náboj zůstal v zásobníku nebo na podavači dlouhé zbraně poté, co bylo vystřeleno z další zbraně nebo poté, co byla zbraň odložena na vybíjecí stůl	X		
Vybité dlouhé zbraně, které po odložení upadnou, ale neporuší pravidlo 170° ani na nikoho nezamíří	X		
Natažení revolveru před tím, než dosáhne úhlu 45 stupňů se zemí	X		
Opuštění palebné čáry po zahájení stage za účelem vyzvednutí zbraní nebo munice, před tím, než všechny zbraně, které byly přineseny na palebnou čáru, nebyly ověřeny jako vybité		X	
Opuštění stage kdykoliv mezi prvním a posledním výstřelem na stage		X	
Opuštění palebné čáry poté, co byla zahájena střelba ale před tím, než všechny zbraně byly zkontrolovány - vybité		X	
Nabíjení jinde než na určených místech		X	
Odložení dlouhé zbraně, která má v komoře ostrý náboj		X	
Zapouzdření / odložení revolveru, jehož kohout je natažený (ne zcela spuštěný) nebo spuštěný na ostrém náboji		X	
Upuštěná zbraň (vybitá/prázdná)		X	
Výstřel na palebné čáře, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce		X	
Revolver s nataženým kohoutem opustí střelcovu ruku		X	
Pohyb/opuštění nabíjecího místa se zbraní s nataženým kohoutem/zbraní s kohoutem spuštěným na ostrém náboji		X	
Nebezpečné zacházení se zbraní, například „fofrování“		X	
Použití zakázané zbraně nebo zbraně upravené zakázaným způsobem		X	
Střelba na prázdko u nabíjecího stolu		X	
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage)		X	
Porušení pravidla 170 stupňů (aniž by na někoho bylo mířeno)		X	
„Přejíždění“ kohokoliv ústím vybité zbraně		X	
Vypouštění kohoutu za účelem vyhnutí se penalizaci, pokud byl kohout natažen v nesprávné pozici nebo místě		X	
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení		X	
Střelba za pohybu		X	
Použití nebo přítomnost zakázaného vybavení.		X	
Upuštěná zbraň (nabitá)			X
Výstřel, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce na palebné čáře, nebo jakýkoliv výstřel mimo palebnou čáru. Jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího místa.			X
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně			X
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím/Timer Operátorem			X
Dvě (2) SDQ nebo dvě penalizace za Nezapomínání se situací/Duch hry během daného závodu			X
Agresivní přístup / Nesportovní chování			X
Střelba pod vlivem alkoholu, drog nebo medikamentů ovlivňujících střelcovy schopnosti			X
Opuštění palebné čáry s poškozenou zbraní, pokud to není pod přímým dohledem rozhodčího			X
Nedodržení požadavků na kategorii, např. nenošení požadovaných doplňků kategorie Classic Cowboy nebo nevytváření dostatečného množství kouře u ČP kategorií. První porušení je MSV, druhé je SDQ a třetí MDQ.	P	2	3

**PROCEDURA:** Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura. **NEZABÝVÁNÍ SE SITUACÍ/DUCH HRY:** Úmyslné odstranění stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody, nesplnění požadavků na power factor u munice nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund **OPAKOVÁNÍ STAGE** je poskytnuto při selhání terčů/vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcovy vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelec si přenáší dál pouze bezpečnostní penalizace. **OPAKOVANÝ START** je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdu v souladu s myšlenkou ducha hry.

# POCKET RO CARD



CURRENT AS OF JANUARY 2016

SDQ: Stage Disqualification  
MDQ: Match Disqualification  
MSV: Minor Safety Violation – penalty 10 seconds

M	S	D	M
S	V	Q	Q

Empty or live round in magazine or carrier of the long gun in which it was loaded after the next firearm is fired, or if last firearm, put down on the unloading table.	X		
Empty long guns that slip and fall but don't break 170 or sweep anyone	X		
Cocking a revolver before it reaches 45 degrees downrange	X		
Leaving the line once the stage has begun to retrieve ammo or firearms before all firearms brought to the line are verified as clear		X	
Leaving the stage anytime between when the first and last shots have been fired on the stage		X	
Leaving the firing line after stage has begun before all firearms have been verified as clear		X	
Loading at other than designated location		X	
Discarding a long gun containing a live round in the chamber (once it leaves the shooter's hands)		X	
Holstering or staging revolver with hammer cocked (not fully down) or down (on a live round)		X	
Dropped firearm (unloaded/empty)		X	
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the line		X	
Cocked revolver leaving shooter's hand		X	
Changing location or leaving the designated loading area with a cocked gun/gun w/hammer down on live round		X	
Unsafe gun handling (fanning, etc.)		X	
Use of illegal or illegally-modified firearm		X	
Dry firing at the loading table		X	
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)		X	
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)		X	
Sweeping anyone with unloaded firearm		X	
De-cocking to avoid a penalty if cocked at the wrong time, position or location		X	
Not adhering to loading or unloading procedures		X	
Shooting on the move (shooting multiple shots during continuous movement)		X	
Use or presence of outlawed/illegal items.		X	
Dropped gun (loaded)			X
Discharge impacting within 5 feet from shooter, while on the line or any discharge away from the firing line. Any discharge in the loading or unloading areas.			X
Sweeping anyone with loaded firearm			X
Willful failure to comply with a "cease fire" or "Stop" command given by, and while under the positive control of, the CRO/TO			X
Any two (2) stage DQ penalties or 2 F.T.E./S.O.G.'s during the course of a match			X
Belligerent attitude/unsportsmanlike conduct			X
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications			X
Leaving the firing line with a malfunctioning firearm unless under direct supervision of a match official			X
Shooting out of category. e.g., Not wearing the correct items in Classic Cowboy or not making enough smoke in B / P Categories 1 <sup>st</sup> violation is a procedure, 2 <sup>nd</sup> violation is SDQ, 3 <sup>rd</sup> violation is MDQ.	P	2	3

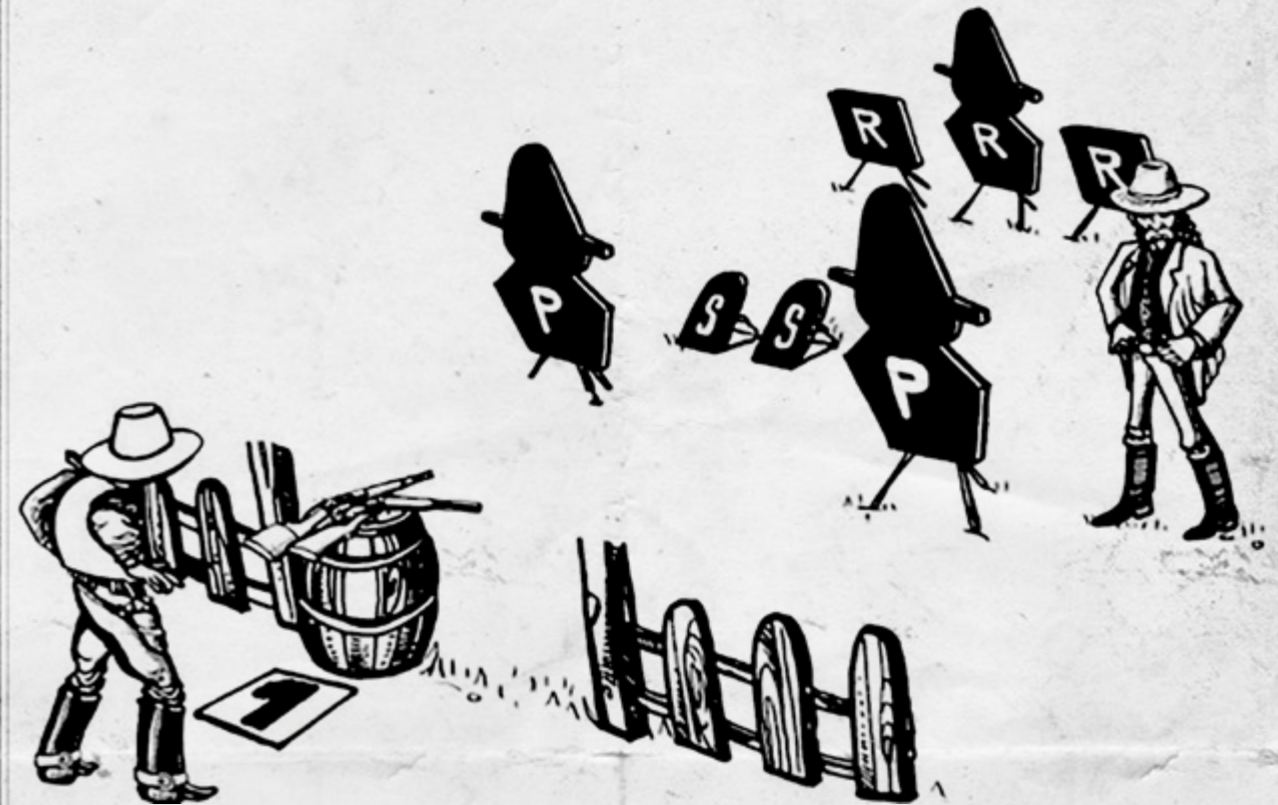
**PROCEDURAL:** Unintentional errors caused by confusion or mistakes. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage. Failure to Engage/Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage, not meeting the Ammunition Power Factor or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds. Reshoots are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Failure of shooter equipment or firearms may be granted at the discretion of the Match Director (except at annual or state/regional championships and above). Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a [clean] start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained as they are not in the spirit of the game.

# WARM UP I

BAY 1

Scenario a popis  
Colbert

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVRY 5+5, RIFLE / PUŠKA 9, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Start na pozici 1, dlouhé zbraně leží na stole, ruce podél těla. Po pípnutí střílí puškou na terče R stylem Nevada sweep zleva nebo zprava, brokovnicí na S terče libovolně. Revolvery terče P stylem Alternative sweep zleva nebo zprava.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, long guns staged on table, both hands alongside the body. After BEEP shooter engages R targets in Nevada sweep from the left or right, with shotgun S targets in any order. With Pistols P targets in Alternative sweep from the left or right.

## WARM UP 2

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Střelec začíná na pozici 1, puška v obou rukou, brokovnice na stole. Po pípnutí střílí puškou terče R dvakrát zleva nebo zprava 2-2-1 sweep (1-1-2-2-3), po té brokovnicí terče S libovolně. Přesune se na pozici 2 a střílí revolvery stejným způsobem jako pušku.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, rifle in both hands, shotgun staged on the table. After BEEP with rifle engage targets R in 2-2-1 style twice from the left or right (1-1-2-2-3), then with shotgun engage S targets in any order. Then move to position 2 where engage P targets with the pistols using the same instruction as for the rifle.

## WARM UP 3

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

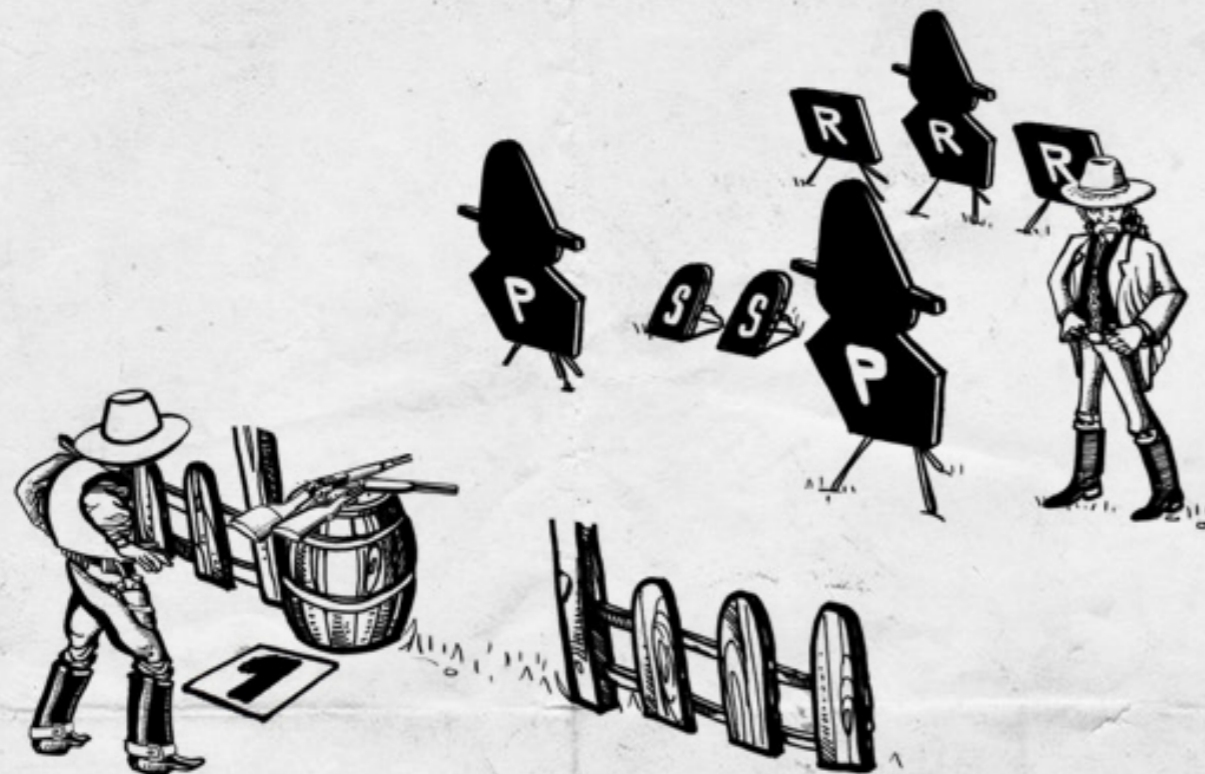
Střelec stojí na pozici 1 s puškou v obou rukou, brokovnice leží na stole na pozici 2. Po signálu střílí puškou terče R stylem 32 / 32 sweep (1-1-1-2-2-3-3-3-4-4) zleva nebo zprava, přesune se na pozici 2, kde střílí brokovnicí terče S libovolně. Revolvery pak střílí terče P stejným způsobem jako puškou.

## STARTING POSITION:

The shooter stands on position 1 with the rifle in both hands. The shotgun is on the table at position 2. After BEEP engage R targets in 32 / 32 sweep (1-1-1-2-2-3-3-3-4-4) either from the left or from right, then move to position 2 and with shotguns engage S targets in any order. With the pistols engage the P targets using the same instruction as for the rifle.

## STAGE 1

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Start na pozici 1, dlouhé zbraně leží na stole, ruce na prsou. Po pípnutí střílí revolvery tak, aby byl každý terč P zasažen z každého revolveru alespoň dvakrát, puškou na terče R stylem Nevada Double Tap zleva nebo zprava a brokovnicí na S terče libovolně. Zbraně je možné střílet v libovolném pořadí, ale puška nesmí být poslední.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, long guns staged on table, both hands on the chest. After BEEP each P target must be engaged with each revolver at least twice, R targets must be engaged with rifle in Nevada Double Tap starting either from the left or right and S targets with shotgun in any order. Shooter can shoot guns in any order, but the rifle must not be the last.

## STAGE 2

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Střelec začíná na pozici 1, brokovnice v obou rukou, puška na stole. Po pípnutí střílí libovolně S1 a S2, poté puškou střílí terče R prvními 5 ranami stylem Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) zleva nebo zprava, druhých 5 ran střílí do středního terče 3x, a do krajních terčů 1x libovolně. Přesune se na pozici 2 a střílí revolvery stejným způsobem jako puškou.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, shotgun in both hands, rifle staged on the table. After BEEP engage S1, S2 in any order, with rifle engage with the first 5 rounds the rifle targets in Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) from the left or right, with the second 5 rounds engage the central target three times and left and right targets once each any order. Then move to position 2 where engage P targets with the pistols using the same instruction as for the rifle.

## STAGE 3

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

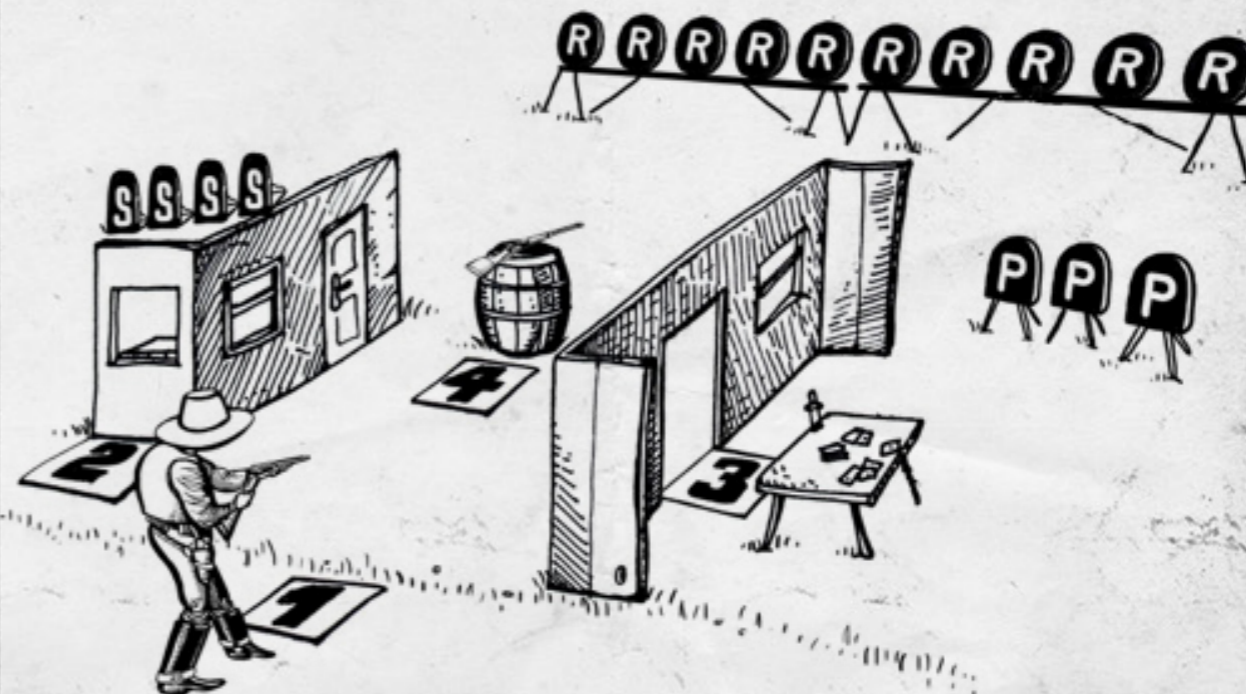
Střelec stojí na pozici 1 s puškou v ponosu, brokovnice leží na stole na pozici 2. Po signálu střílí puškou terče R stylem **Palindrome Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4) zleva nebo zprava, přesune se na pozici 2, kde střílí brokovnicí terče S libovolně. Revolvery pak střílí terče P stejným způsobem jako puškou.

## STARTING POSITION:

The shooter stands on position 1 with the rifle in port arms. The shotgun is on the table at position 2. After BEEP engage R targets in **Palindrome Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4) either from the left or from right, then move to position 2 and with shotguns engage S targets in any order. With the pistols engage the P targets using the same instruction as for the rifle.

## STAGE 4

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

Střelec začíná na pozici 1, brokovnici v ponosu, puška na pozici 4, revolvery v hostrech. Po pípnutí se přesune na pozici 2, kde střílí terče S libovolně. Odloží brokovnici a přesune se na pozici 3, kde střílí terče P stylem 2× Nevada Sweep zleva nebo zprava. Z pozice 4 střílí puškou terče R libovolně tak, aby každý terč byl zasažen. Terč, který zůstane stát je miss.

## STARTING POSITION:

Start on position 1 with shotgun in port arms. Rifle on position 4. After BEEP move to position 2 and engage S targets in any order. Put shotgun on the table and move to position 3 where engage P targets twice in Nevada Sweep either from the left or from right. From position 4 engage the R rifle targets in any order so that each target is engaged. Any target still standing after completion of the stage is a miss.

## STAGE 5

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10+1, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

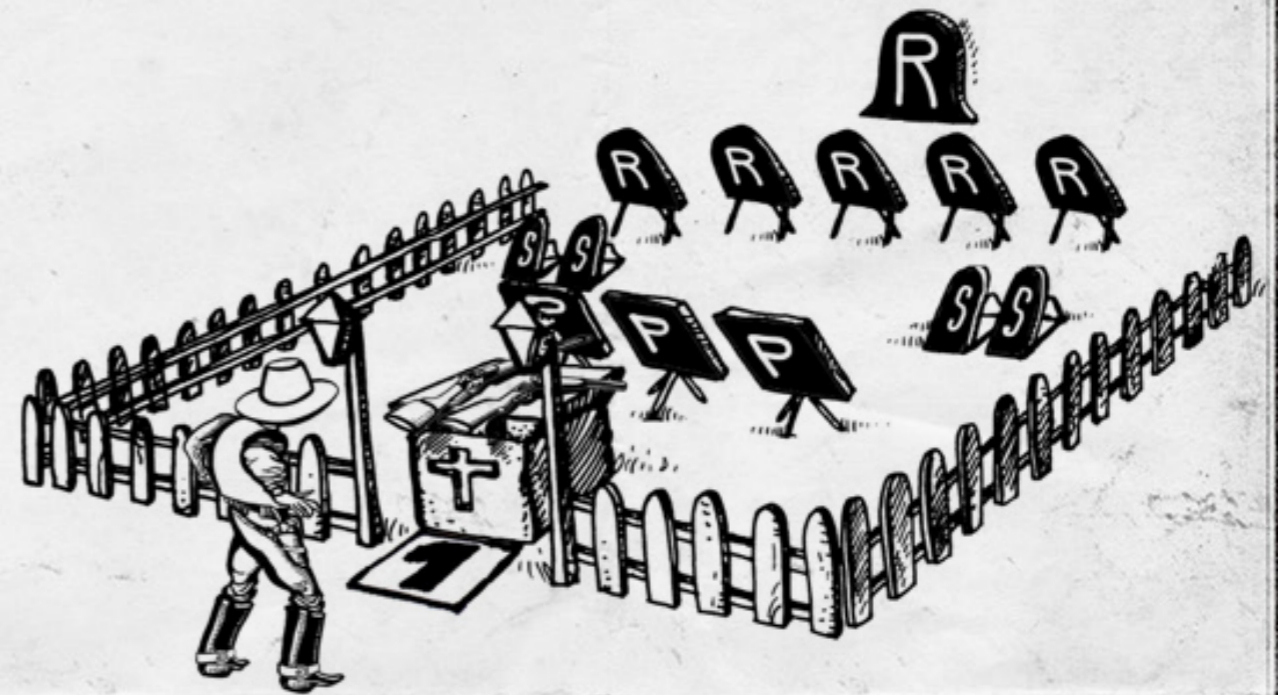
Střelec začíná na pozici 1, ruce podél těla, puška a brokovnice je na pozici 2. Po pípnutí střílí revolvery na terče P stylem 4-2-4 sweep zleva nebo zprava (1-1-1-2-2-3-3-3-3), z pozice 2 puškou střílí puškové terče R stejným způsobem jako revolvery, pak dobije jeden náboj a střílí bonusový terč B (povinně), když ho netrefí, není to miss, zásah znamená minus 8 sekund. Z pozice 3 střílí terče S libovolně.

## STARTING POSITION:

Shooter starts on position 1, arms alongside the body, rifle and shotgun are on position 2. After BEEP engage pistol targets in 4-2-4 sweep from the left or right (1-1-1-2-2-3-3-3-3), from the position 2 engage R targets with rifle in the same style as with the pistols, then reload one round and engage B target – miss is not penalized, hit is minus 8 seconds. From position 3 engage target S in any order.

## STAGE 6

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

Start na pozici 1, puška a brokovnice na stole. Jedna ruka na položené brokovnici a druhá na brokových nábojích. Po signálu střelec střílí brokové terče libovolně. Odloží brokovnici a s puškou střílí terče R alternativně vždy zvon a terč R libovolně. Začíná na zvonu, každý terč R musí být zasažen 1x. S revolvery střílí terče P stylem 2x Tough Hombre Sweep (2-2-1-3-2).

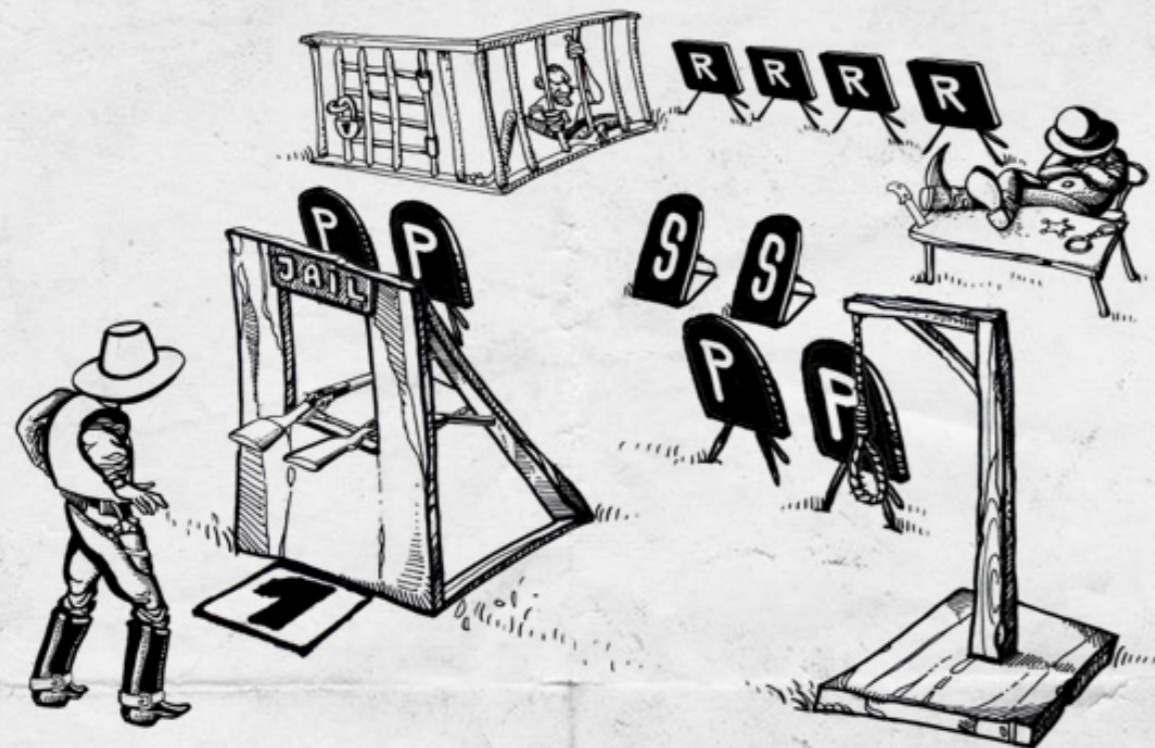
## STARTING POSITION:

Start at position 1 with one hand on the staged shotgun and the other hand on shotgun shells. After BEEP shooter engages shotgun targets in any order. Places the open and empty shotgun on the table and with rifle engages R targets alternating between the bell and the R targets. Starts on the bell, each R target must be hit at least once. With pistols engages P targets twice in Tough Hombre Sweep (2-2-1-3-2).



## STAGE 7

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

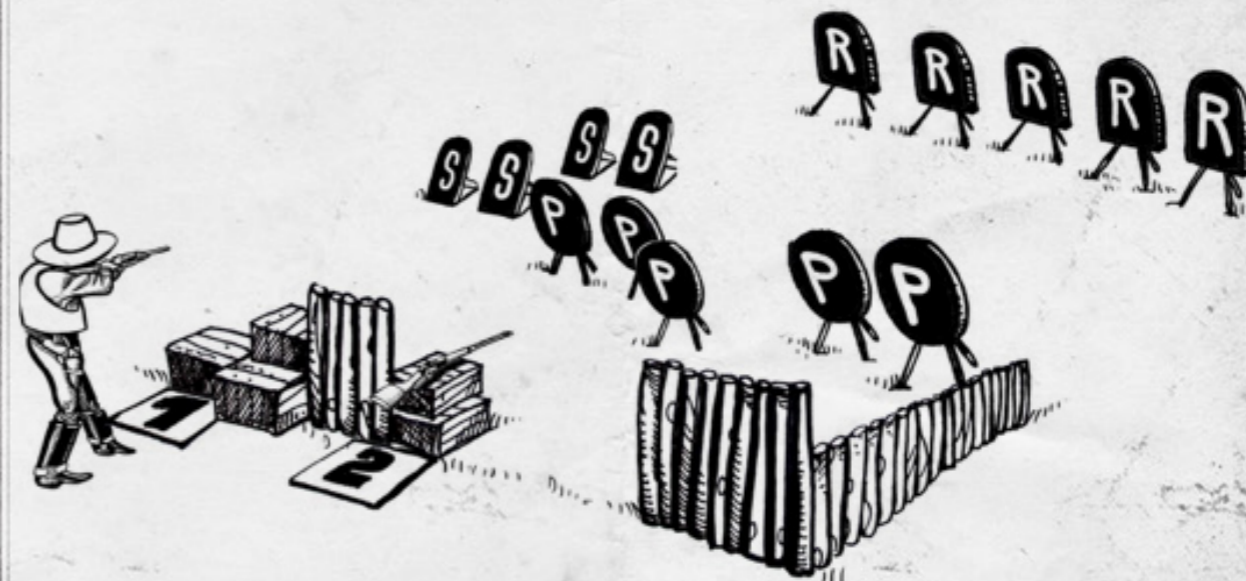
Střelec začíná na pozici 1, puška o brokovnice na pozici 1, revolvery v hostrech, ruce zkřížené za zády. Po pípnutí střelec volí pořadí zbraní libovolně, ale puška nesmí být poslední. Revolvery střílí terče P stylem **Progressive Sweep** (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4), puškou terče R stejným způsobem jako revolvery a brokovnicí terče S libovolně.

## STARTING POSITION:

Shooter starts on position 1, long arms staged at position 1, revolvers are holstered and hands crossed behind his back. After BEEP shooter can shoot guns in any order, but the rifle is not allowed to be the last. With pistols engages the pistols targets P in **Progressive Sweep** (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4), with the rifle engages targets R also in **Progressive Sweep** (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4), and with shotgun engages targets S in any order.

## STAGE 8

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

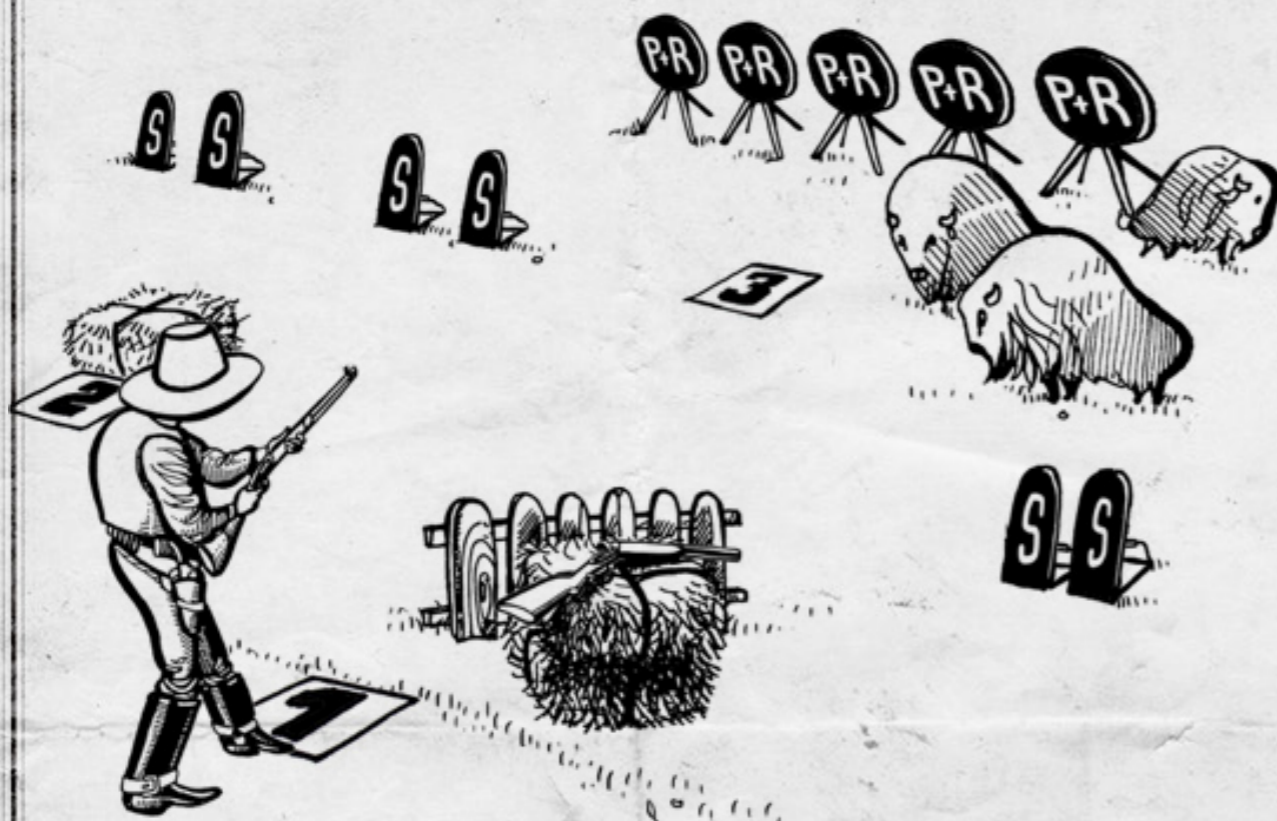
Střelec začíná na pozici 1, brokovnice v obou rukou, puška na stole na pozici 2, revolvery v holstrech. Po pípnutí střílí brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem **Desperado Sweep** (1-2-2-3-3-3-3-4-4-5) zleva nebo zprava. Pak střílí revolvery na terče P stejným způsobem jako puškou.

## STARTING POSITION:

Shooter starts on position 1, shotgun in both hands, rifle staged on the table on position 2 and pistols are holstered. After BEEP engages S targets with shotgun in any order. From position 2 engages R targets with rifle in **Desperado Sweep** (1-2-2-3-3-3-3-4-4-5) from the left or right and with pistols engages P targets using the same instruction as for the rifle.

## STAGE 9

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 6+

## STARTOVNÍ POZICE:

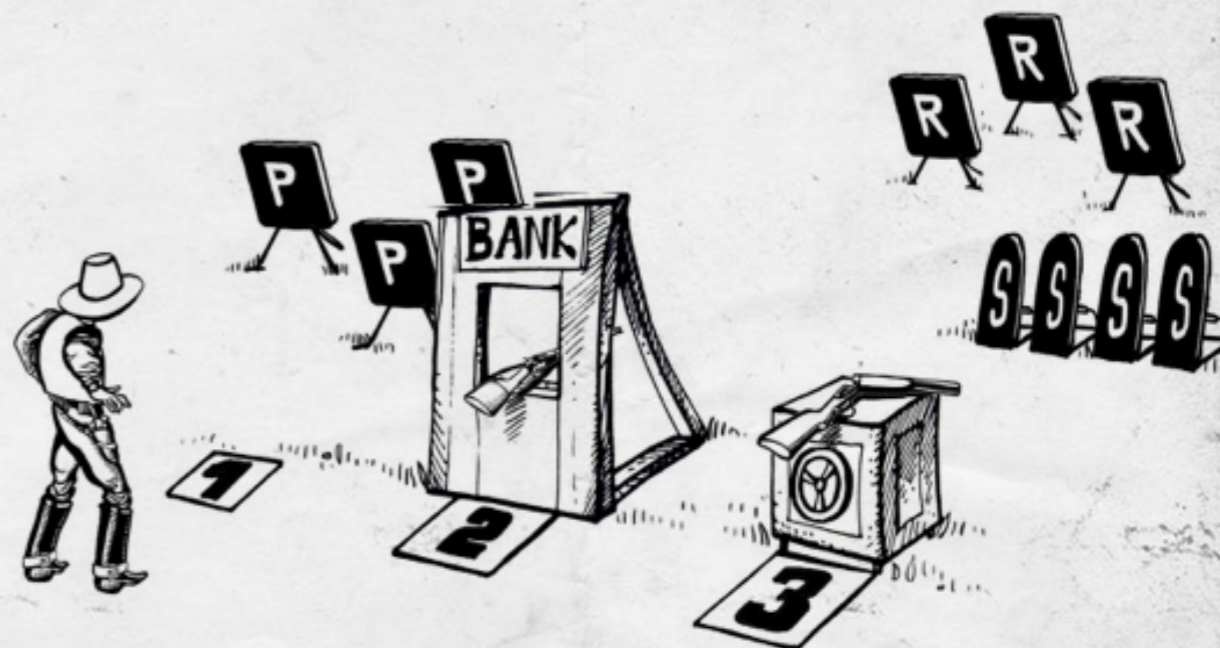
Střelec začíná na pozici 1, pušku v ponosu, brokovnice na stole na pozici 1, revolvery v holstrech. Po signálu střílí puškou terče P+R stylem **Oregon Trail Sweep** (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5) zleva nebo zprava. Bezpečně odloží pušku hlavní směrem do valu a brokovnicí střílí první dva terče S z pozice 1. Přejde na pozici 2, kde střílí zbylé 4 terče S. Bezpečně odloží brokovnici a přesune se na pozici 3, kde střílí revolvery terče P+R stejným způsobem jako puškou.

## STARTING POSITION:

Shooter starts on position 1 with rifle in port arms, shotgun is staged on the table on position 1 and pistols are holstered. After BEEP engages P+R targets in **Oregon Trail Sweep** (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5) from the left or right. Safely puts rifle on the table, muzzle must aim to the safe direction, and with shotgun engages the first two S targets. Moves to position 2 and engages last 4 S target. Safely puts the shotgun on the table and moves to position 3 where engages P+R targets using the same instruction as for the rifle.

## STAGE 10

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 9, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

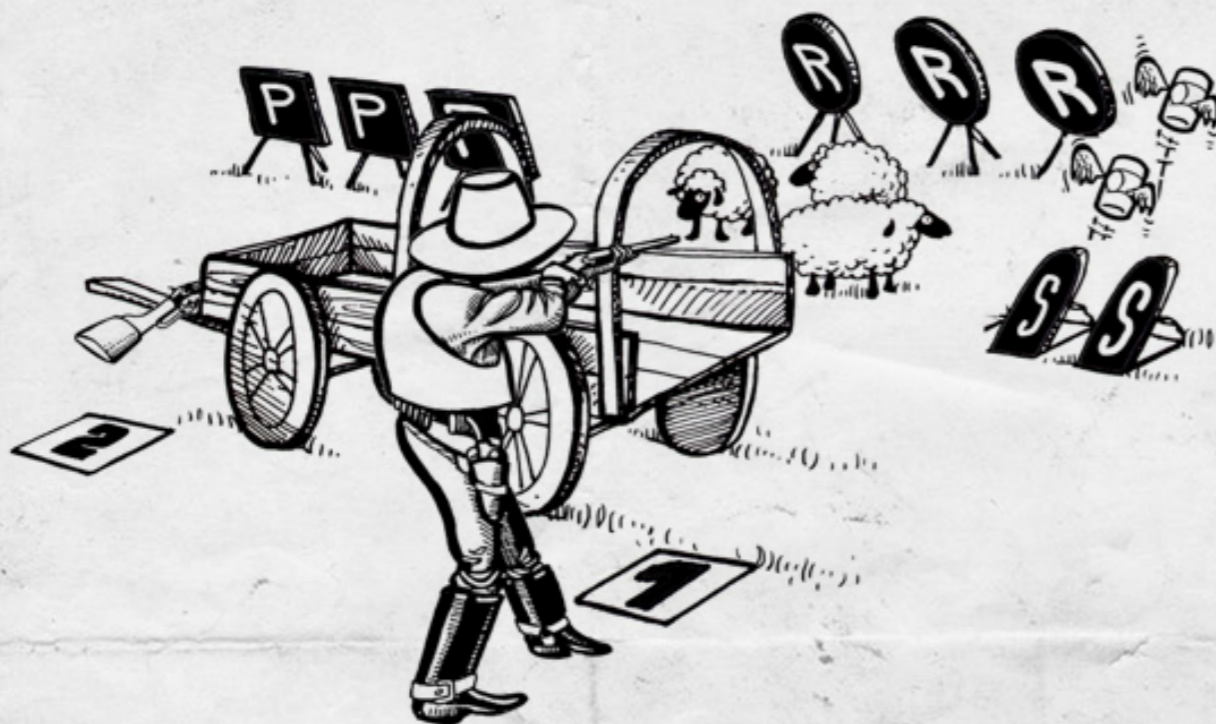
Střelec začíná na pozici 1, v ruce / rukách nenatažený revolver(y) a míří na terč(e) P. Puška leží na pozici 2, brokovnice leží na pozici 3. Po signálu střelec střílí revolvery terče P tak, aby byl každý terč zasažen alespoň třikrát. Z pozice 2 střílí pušku terče R stylem **Triple Tap** zleva nebo zprava. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně.

## STARTING POSITION:

Shooter starts on position 1, in hand(s) the pistol(s) and aims at P target(s). Rifle is staged on position 2, shotgun on position 3. After BEEP shooter engages targets P with pistols, each P target must be hit at least three times. From the position 2 engages R targets with rifle in **Triple Tap** from the left or right. From the position 3 engages S targets with shotgun in any order.

## STAGE II

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 4+

## STARTOVNÍ POZICE:

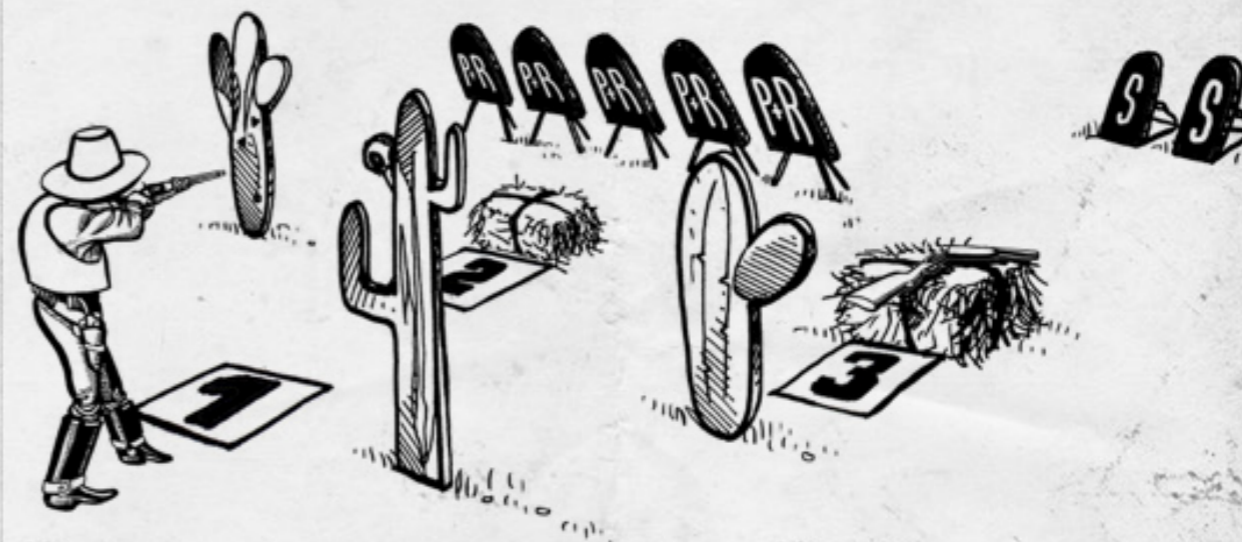
Start na pozici 1, brokovnice v obou rukou, hlaveň opřenou o stůl, puška na pozici 2, revolvery jsou v holstrech. Po signálu střílí terče S libovolně, plechovky vystřelené z vrhačky musí být trefeny alespoň jedním brokem. Uloží prázdnou a otevřenou brokovnici na stůl, přesune se na pozici 2 a puškou střílí terče R stylem **Kansas sweep** (1-1-2-2-3-3-2-1-2-3) zleva nebo zprava. Revolvery střílí terče P dle stejných instrukcí jako u pušky.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, shotgun in both hands with barrel touching the table, rifle is staged on position 2, pistols holstered. After BEEP engage the S targets any order, each ejected targets must be hit by at least one pellet to count as a hit. Put open and empty shotgun on the table, move to position 2 and with the rifle engage R targets in **Kansas sweep** (1-1-2-2-3-3-2-1-2-3) from the left or right. With the pistols engage P targets using the same instruction as for the rifle.

## STAGE I2

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

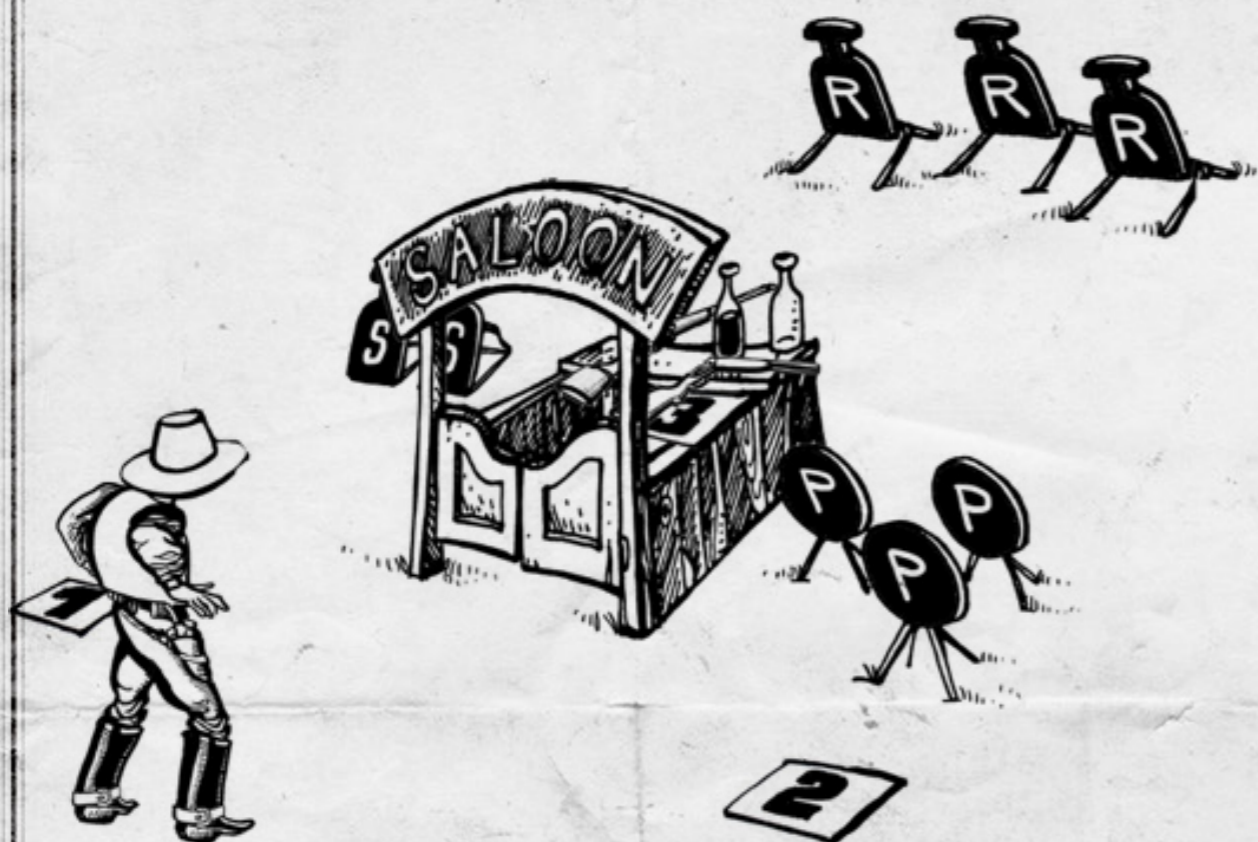
Start na pozici 1, puška v obou rukách. Brokovnice leží na stole na pozici 3. Po signálu střelec střílí puškou P+R terče stylem **Wyoming Sweep** (1-2-3-4-5-5-4-3-2-1) zleva nebo zprava. S puškou se přesune na pozici 2, kde ji odloží prázdnou a otevřenou na stůl. Revolvery střílí terče P+R stejným způsobem jako puškou. Přesune se na pozici 3 a střílí terče S libovolně.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, rifle in both hands. Shotgun is staged on the table on position 3. After BEEP shooter engages P+R targets in **Wyoming Sweep** (1-2-3-4-5-5-4-3-2-1) from the left or right. Then safely moves to position 2, where places the open and empty rifle on the table. From position 2 engages P+R targets with pistols using the same instruction as for the rifle. Then moves to position 3 and with shotgun engages shotgun S targets in any order.

## STAGE 13

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Start na pozici 1, ruce na revolverech, puška a brokovnice leží na pozici 3. Po signálu se střelec přesune na pozici 2, kde střílí terče P stylem **John Wayne Sweep** (1-2-3-3-2-1-1-2-3-3) zleva nebo zprava. Přesune se na pozici 3, kde puškou střílí terče R stejným způsobem jako revolvery. Poté střílí terče S libovolně.

## STARTING POSITION:

Start on position 1, hands on revolvers, rifle and shotgun are staged on position 3. After BEEP shooter moves to position 2 where engages P targets with pistols in **John Wayne Sweep** (1-2-3-3-2-1-1-2-3-3) from the left or right. Then moves to position 3, where engages R targets with rifle using the same instruction as for the pistols. Then engages S targets with shotgun in any order.

## STAGE 14

© Headshot Jack



PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 10, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

## STARTOVNÍ POZICE:

Start na pozici 1, ruce na klobouku, puška a brokovnice leží na pozici 1. Po signálu střelec volí pořadí zbraní, puška však nesmí být poslední. Puškou střílí terče R tak, aby na každý terč vystřelil alespoň 1×. Revolvery střílí terče P tak, aby na každý terč vystřelil alespoň 1× každým revolverem. Terče S střílí brokovnicí libovolně.

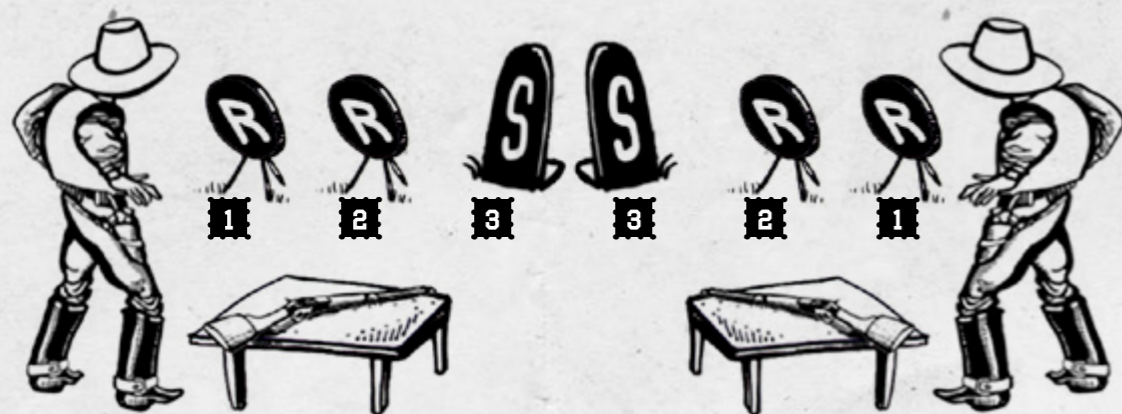
## STARTING POSITION:

Start on position 1, hands touching hat. Rifle and Shotgun are staged on the table on position 1. After BEEP shooter can shoot guns in any order except that the rifle must not be the last. With the rifle engages each R target at least once. With each pistol engages each P target at least once. With the shotgun engages S targets in any order.

Scenário a popis  
Colbert

## SIDE MATCH

© Headshot Jack



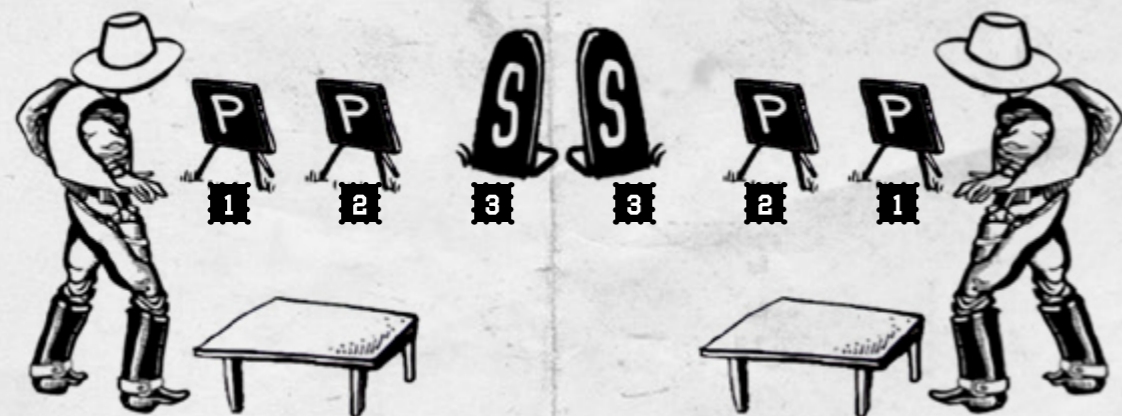
### NÁHLÁ SMRT – PUŠKA SHOOT OFF - RIFLE

#### STARTOVNÍ POZICE:

Střelci stojí na svých pozicích, ruce podél těla, pušky nabitě pěti ranami jsou na stole. Po signálu střílí pořadí terčů od 1 do 3. Vítězí ten střelec, jehož terč 3 bude ležet vespod. Na terč 3 se smí střílet až poté, co byly zasaženy terče 1 a 2.

#### STARTING POSITION:

Shooters stand at their positions, arms alongside the body, rifles loaded with 5 rounds are staged on the tables. After beep engage targets from 1 to 3. The winner is the one whose target 3 ends up on the bottom. Target 3 may be engaged only after targets 1 and 2 were hit.



### NÁHLÁ SMRT – REVOLVERY SHOOT OFF - PISTOL

#### STARTOVNÍ POZICE:

Střelci stojí na svých pozicích, ruce podél těla, revolver nabitý pěti ranami leží na stole. Po signálu střílí pořadí terčů od 1 do 3. Vítězí ten střelec, jehož terč 3 bude ležet vespod. Na terč 3 se smí střílet až poté, co byly zasaženy terče 1 a 2.

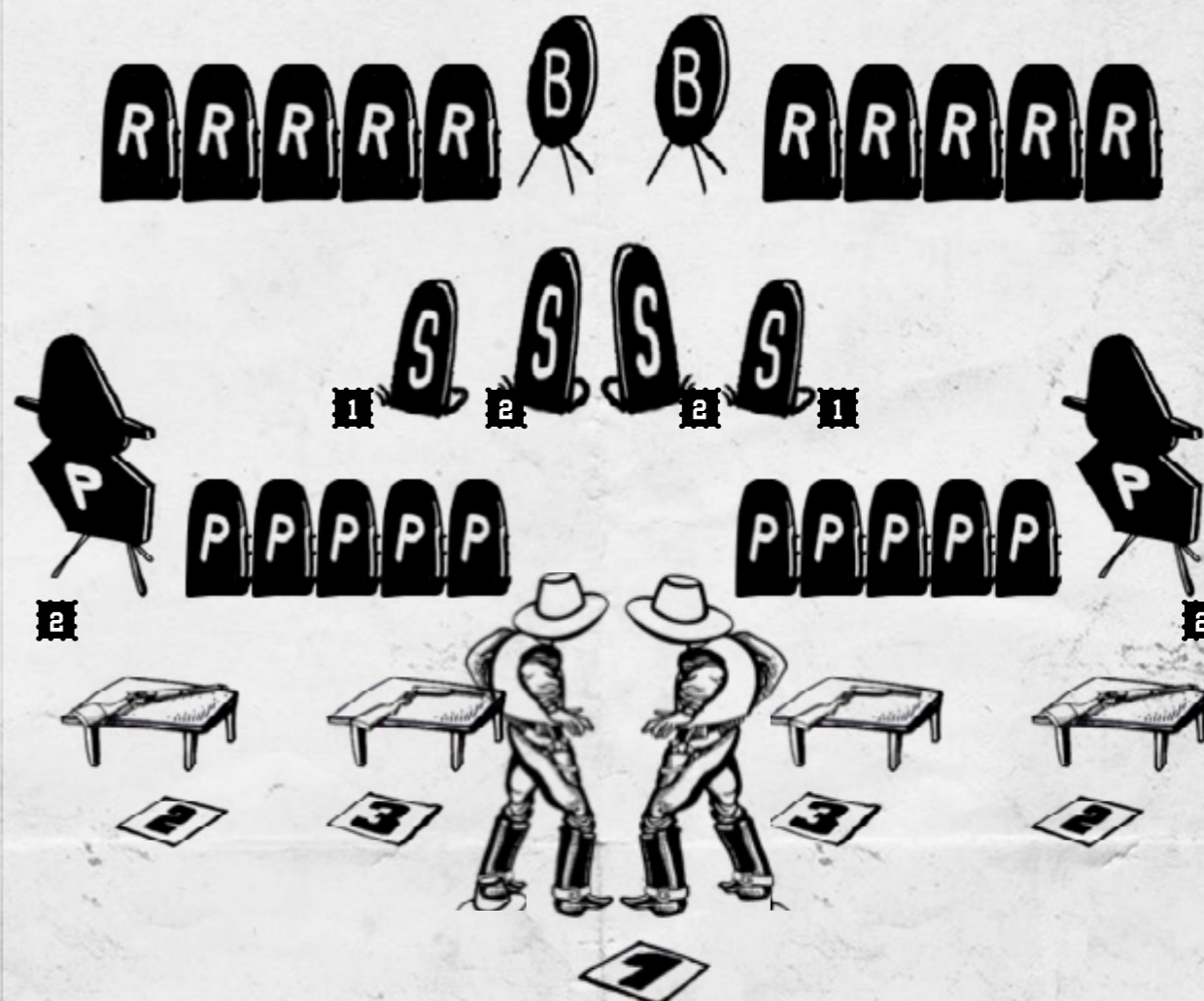
#### STARTING POSITION:

Shooters stand at their positions, arms alongside the body, pistols loaded with 5 rounds are staged on the tables. After beep engage targets from 1 to 3. The winner is the one whose target 3 ends up on the bottom. Target 3 may be engaged only after targets 1 and 2 were hit.

Scenário a popis  
Colbert

## TOP GUN

© Headshot Jack



### PISTOLS / REVOLVERY 5+5, RIFLE / PUŠKA 5, SHOTGUN / BROKOVNICE 2+

#### STARTOVNÍ POZICE:

Střelci začínají na pozici 1 držíce se za ruce. Revolvery a Puška leží na stole na pozici 2 a brokovnice leží na stole na pozici 3. Po signálu se přesunou na pozici 2, kde střílí prvním revolverem – 5 ranami - padací terče P, druhým revolverem střílí pět ran do terče P2. Revolvery odkládají na stůl. Po té puškou střílí 5 ran na padací terče R. Odloží pušku na stůl a přesune se na pozici 3, kde nejdříve střílí brokovnicí počet ran odpovídající počtu misů (padací terče, které zůstanou stát a misy na terči P2) na odpovídající terč B (pokud nějaké misy má). Po té může střílet brokovnicí terče S1 a S2. Střelec, jehož terč S2 je níže než terč S2 protivníka vyhrává.

#### STARTING POSITION:

Shooters start on position 1 holding each other's hands. Pistols and rifle are on the table on positions 2 and shotgun on table on positions 3. After BEEP each shooter moves to his position 2 where he shoots with the first pistol the knock down targets P and with the second pistol engages P2 target 5 times. Pistols are put back on the table. Then he shoots the R knock down targets with the rifle. Puts the rifle back on the table and moves to position 3 where he first makes up for any misses (knock downs still standing and misses on P2) by engaging B target once for each miss. Then he can shoot S1 and S2. Winner is the one whose S2 target ends up on the bottom.

# 7 POSSESS

## PRVNÍ DEN / FIRST DAY 28. 7. 2016

	STAGE 1	STAGE 2	STAGE 3	STAGE 4	STAGE 5	STAGE 6	STAGE 7	STAGE 8	STAGE 9	STAGE 10	STAGE 11	STAGE 12	STAGE 13	STAGE 14
Posse 1	13.00	14.00	15.00	16.00										
Posse 2			13.00	14.00	15.00	16.00								
Posse 3					13.00	14.00	15.00	16.00						
Posse 4							13.00	14.00	15.00	16.00				
Posse 5									13.00	14.00	15.00	16.00		
Posse 6											13.00	14.00	15.00	16.00
Posse 7	15.00	16.00											13.00	14.00

## DRUHÝ DEN / SECOND DAY 29. 7. 2016

	STAGE 1	STAGE 2	STAGE 3	STAGE 4	STAGE 5	STAGE 6	STAGE 7	STAGE 8	STAGE 9	STAGE 10	STAGE 11	STAGE 12	STAGE 13	STAGE 14
Posse 1					09.00	10.00	11.00	12.00	13.00					
Posse 2							09.00	10.00	11.00	12.00	13.00			
Posse 3									09.00	10.00	11.00	12.00	13.00	
Posse 4	13.00										09.00	10.00	11.00	12.00
Posse 5	11.00	12.00	13.00										09.00	10.00
Posse 6	09.00	10.00	11.00	12.00	13.00									
Posse 7			09.00	10.00	11.00	12.00	13.00							

## TŘETÍ DEN / THIRD DAY 30. 7. 2016

	STAGE 1	STAGE 2	STAGE 3	STAGE 4	STAGE 5	STAGE 6	STAGE 7	STAGE 8	STAGE 9	STAGE 10	STAGE 11	STAGE 12	STAGE 13	STAGE 14
Posse 1										09.00	10.00	11.00	12.00	13.00
Posse 2	12.00	13.00										09.00	10.00	11.00
Posse 3	10.00	11.00	12.00	13.00										09.00
Posse 4		09.00	10.00	11.00	12.00	13.00								
Posse 5				09.00	11.00	12.00	13.00							
Posse 6						09.00	10.00	11.00	12.00	13.00				
Posse 7								09.00	10.00	11.00	12.00	13.00		

# MENU

## SNÍDANĚ – BUFET BREAKFAST

V nabídce – míchaná vajíčka, omelety, Pancakes, doughnuts, cakes, sausages, etc...  
 Buffet offers – scrambled eggs, omelet, pancakes, doughnuts, cakes, sausages, etc...

## ČTVRTEK / THURSDAY

### OBĚD – STRAVENKA BUFETU LUNCH – BUFFET TICKET

Polévka: Bramboračka Potato soup

Pikantní katův šleh, rýže Meat stew, rice

Těstovinový salát se zeleninou, s restovaným kuřecím masem, dressing Pasta salad with vegetables and chicken meat, dressing

### VEČEŘE – STRAVENKA AWS DINNER – AWS TICKET

Hovězí přírodní pečeně, knedlík Roast beef, with sauce and dumplings

Pečená vepřová krkovice na česneku, štouchané brambory s cibulkou, salát z kysaného zelí sauerkraut  
 Pork roasted on garlic, mashed potatoes, sauerkraut

## PÁTEK / FRIDAY

### OBĚD – STRAVENKA AWS LUNCH – BUFFET TICKET

Polévka: Česnečka s vejci a krutóny Garlic soup with egg

Hovězí gulášek, chléb Beef goulash, bread

Míchaný zeleninový salát s kuřecím masem, rukolou, hermelínem, dressing, opečený toast Mixed vegetable salad with chicken meat, herbs, camembert, dressing, toast

### VEČEŘE – STRAVENKA BUFETU DINNER – AWS TICKET

Chilli con carne, chléb Chilli con carne bread

Smažené karbanátky, brambory, cibule, hořčice Fried meatloaves, potatoes, onion, mustard

## SOBOTA / SATURDAY

### OBĚD – STRAVENKA AWS LUNCH – BUFFET TICKET

Polévka: Drůbeží vývar Chicken soup

Hovězí roštěná, knedlík Beef with creamy sauce and dumplings

Pečené kuřecí stehno, štouchané brambory, salát Coleslaw Roast chicken leg, mashed potatoes, Coleslaw

### VEČEŘE – STRAVENKA AWS DINNER – AWS TICKET

Smažený vepřový / kuřecí řízek, brambory, kyselá okurka Fried breaded pork / chicken steak, potatoes, pickle

Pečené vepřové maso, zelí, bramborový knedlík Roast pork, sauerkraut, potato dumplings

# SPONZOŘI / SPONSORS



BLONDE ROCKY



JOE LOCO

## SHADOWS

Šedivec s.r.o.

SHADOWS.CZ

## DAVE

WESTERN GUNS AND AMMUNITION

ZBRANE-DAVE.CZ



## ZBRANE-MYSLIVOST.CZ

ZBRANE-MYSLIVOST.CZ

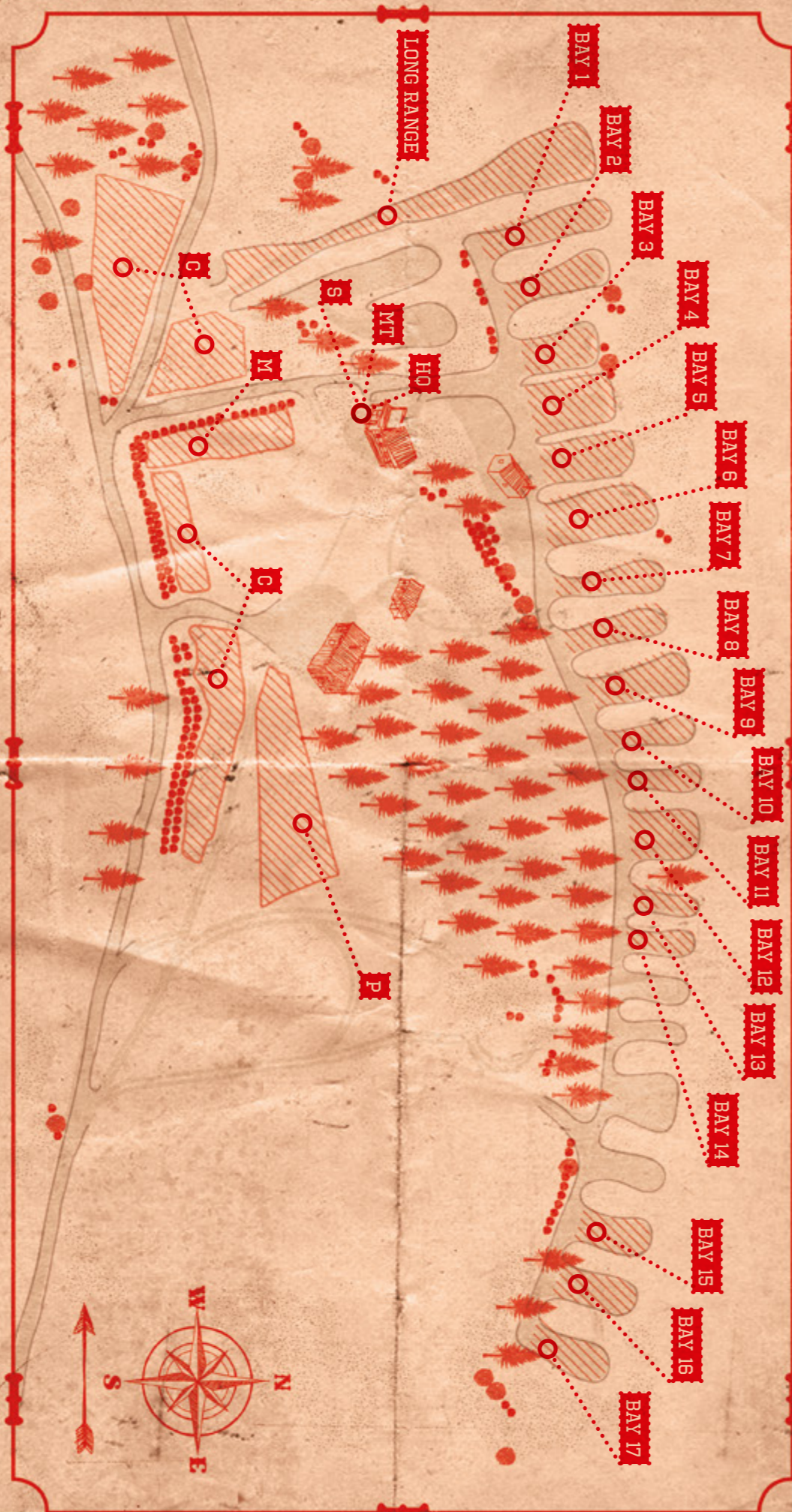


PRESSBURGWESTERN.SK



KAMOFISH.CZ

# SHOOTING RANGE - OPĚŘANÝ



MAIN MATCH/Hlavní závod

WILD BUNCH

WARM UP/TŘÉNINK

SIDE MATCH/NÁHLÁ SMRT

TOP GUN

BAY 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14

BAY

BAY 1, 2, 3

BAY 3

BAY 4

M STÁNKY/MERCANTILE

C KEMPOVÁNÍ/CAMPING

MT HLAVNÍ STAN/MAIN TENT

P PARKING

HO KANCELÁŘ/HEADQUARTERS

S BUFFET/SALOON