

XVI. CZECH CHAMPIONSHIP IN COWBOY ACTION SHOOTING

HELL IN OPAŘANY

XVI. MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V KOVBOJSKÉ AKČNÍ STŘELBĚ

2. 5. - 6. 5. 2018

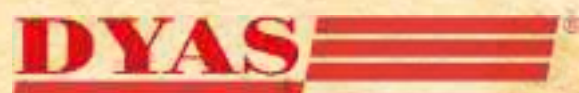


12 STAGES MAIN MATCH
5 STAGES WILD BUNCH
LONG RANGE
SIDE MATCHES



SPONSORS AND PARTNERS

GENERAL SPONSORS



WWW.DYAS.EU

SILVARIUM.cz

WWW.SILVARIUM.CZ



WWW.SHADOWS.CZ



WWW.PRESSBURGWESTERN.SK



JOE LOCO



WWW.GUNCENTER.CZ

PARTNERS



OBEC OPAŘANY



SK OPAŘANY

PROGRAM

ÚTERÝ 01. 05. 2018		TUESDAY MAY 1, 2018	
Registrace střelců	18.00 – 19.00	Shooters' registration	
Večeře, muzika Pípa + grill	19.00 – 22.00	Dinner, music Draft beer + Grill	
STŘEDA 02. 05. 2018		WEDNESDAY MAY 2, 2018	
Registrace střelců	08.00 – 09.00	Shooters' registration	
Školení vedoucích skupin a zástupců pro Wild Bunch	08.00 – 09.00	Briefing of posse leaders and deputies for Wild Bunch	
Wild Bunch, 5 stages	10.00 – 14.00	Wild Bunch, 5 stages	
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch	
Školení vedoucích skupin a zástupců pro hlavní závod	17.00 – 19.00	Briefing of posse leaders and deputies for Main match	
Registrace střelců	18.00 – 19.00	Shooters' registration	
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner	
Safety meeting	19.30 – 20.00	Safety meeting	
Zahajovací ceremoniál Udělování čestných členství Udělování hodností členům AWS	20.00	Opening ceremony Honorary membership awards Promotion of AWS members	
Muzika + Pípa a grill	21.00 – 22.00	Music, Draft beer + Grill	
ČTVRTEK 03. 05. 2018		THURSDAY MAY 3, 2018	
Registrace střelců	08.00 – 09.00	Shooters' registration	
Warm-up 3 stages	09.00 – 12.00	Warm-up 3 Stages	
Oběd	12.00 – 13.00	Lunch	
Hlavní závod, 4 stages	14.00 – 18.00	Main match, 4 stages	
Setkání Captains + Sergeants	19.00 – 20.00	Meeting of Captains and Sergeants	
Večeře, muzika Velký bazar, pípa + grill	19.00 – 22.00	Dinner, music Cowboy flee market, Draft beer + Grill	
PÁTEK 04. 05. 2018		FRIDAY MAY 4, 2018	
Hlavní závod, 4 stages	09.00 – 13.00	Main match, 4 stages	
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch	
Plainsman Match - 2 stages	14.00 – 17.00	Plainsman Match - 2 stages	
Týmový závod	14.00 – 18.00	Team Match	
Long Range [jednoranná puška, 100 m]	14.00 – 18.00	Long Range [single shot rifle, 100 m]	
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner	
Vyhlášení výsledků Wild Bunch a vedlejších závodů Živá hudba, Pípa + grill	20.00 – 22.00	Award Ceremony for Wild Bunch and Side Matches Life Music, Draft beer + Grill	
SOBOTA 05. 05. 2018		SATURDAY MAY 5, 2018	
Hlavní závod, 4 stages	09.00 – 13.00	Main match, 4 stages	
Oběd	13.00 – 15.00	Lunch	
Top Gun	15.00 – 17.00	Top Gun	
Večeře	18.00 – 20.00	Dinner	
Slavnostní ukončení Vyhlášení výsledků hlavního závodu Hell in Opařany, Tombola, Pípa + grill	20.00	Closing Ceremony Award Ceremony for the Main Match Hell in Opařany 2018 Raffle, Draft beer + Grill	

HOWDY COWBOYS!

Je nám ctí Vás přivítat v Opařanech na 16. ročníku HELL in Opařany. V letošním roce naše asociace oslaví 20 let od svého založení. Tradice mistrovství České republiky v Cowboy Action Shooting se ale datuje od roku 2003, kdy AWS organizovala své první mistrovství. Od tohoto roku pak AWS organizuje tato národní mistrovství nepřetržitě až dodnes. Plný název mistrovství zněl „Hell is coming with me“ a od roku 2015 se zkrátil na současný „HELL in Opařany“.

Tradičním termínem pro naše mistrovství byl poslední týden v červenci. Avšak v loňském a letošním roce jsme mistrovství museli posunout na jiný termín, protože AWS organizuje také mistrovství Evropy Days of Truth.

Naše mistrovství jsou organizována dle pravidel SASS. Pro tento rok jsme poprvé zařadili také vedlejší závod Plainsman, určený pro příznivce černého prachu. Doufáme, že vznikne každoroční tradice, která přitáhne nové příznivce této střelby.

Přejeme Vám všem, abyste si tento tradiční závod užili, měli jasnou mysl, pevnou ruku a vítěznou rychlost.

Vítejte v Opařanech na šestnáctém mistrovství České republiky v kovbojské akční střelbě.

On behalf of organizers

Colbert
Colbert
AWS President

It is our honor to welcome you all here on 16th HELL in Opařany. Our association is celebrating its 20th anniversary this year. The tradition of the Czech national championships in Cowboy Action Shooting dates back to 2003, when AWS organized 1st championship and from then the tradition continues until now. The original full name of the match was “Hell is coming with me” and from 2015 it was shortened to the current “HELL in Opařany”.

The traditional timing of this match was the last week of July. However, this as well as last year we had to change the term due to the fact that AWS also organizes the European Championship Days of Truth.

Our national championships are organized in accordance with the SASS rules. This year we also introduced Plainsman side match for black powder enthusiasts for the first time. We believe that this could become a tradition also for the years to come and that it may attract more black powder aficionados.

We wish you all to enjoy this traditional match, have a clear mind, steady hand and winning speed.

Welcome to Opařany on 16th Czech Championship in Cowboy Action Shooting!

PŘÍRUČNÍ KARTA ROZHODČÍHO WB

WILD BUNCH™ RANGE OPERATIONS
Střelecká příručka
Platná od ledna 2018

SDQ: Diskvalifikace ze stage	M	S	M
MDO: Diskvalifikace ze závodu	S	D	D
MSV: Drobné porušení bezpečnosti - penalizace 10 sekund	V	O	O
Nabití více než 7 nábojů do zásobníku pro M1911	X		
Natažení pistole před tím, než dosáhne úhlu 45 stupňů se zemí	X		
Porušení povinnosti mít prst mimo lučik při pohybu se zbraní	X		
Porušení povinnosti mít prst mimo lučik při přebíjení pistole	X		
Porušení povinnosti mít prst mimo lučik při odstraňování závady	X		
Ostrý náboj zůstal v zásobníku nebo na podavači dlouhé zbraně	X		
Odložení pistole se zavřeným závěrem (může být napraveno než začne střílet další zbraň)	X		
Neotevření závěru dlouhé zbraně po ukončení střelecké sekvence a před tím, než střelec začne střílet další zbraň.	X		
Vystřelená nábojnice ponechaná v komoře dlouhé zbraně, pokud předtím nebyla zbraň vybita	X		
Předání zbraně s odhlášenou závadou.	X		
Vybité dlouhé zbraně, které po odložení upadnou, ale neporuší pravidlo 170° ani na nikoho nezamíří	X		
Pohyb s pistolí se závěrem v přední poloze (po té, co bylo ze zbraně již stříleno) a prázdnou nábojovou komorou.	X		
Střelba za pohybu (basketball rule)		X	
Nenabitá zbraň upuštěná kdekoliv na palebné čáře (mezi nabíjecím a vybíjecím stolem).		X	
Dlouhé zbraně, které po odložení upadnou a poruší pravidlo 170 stupňů		X	
Výstřel, který zasáhne cokoli ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce s výjimkou kulis, které jsou označeny za průstřelné nebo dojde-li k zásahu vlivem selhání munice (slabý výstřel, squib load)		X	
Porušení pravidla 170 stupňů /neschopnost udržet ústí hlavně v bezpečném prostoru.		X	
Natažená pistole s nábojem v komoře opustí střelcovu ruku		X	
Odložení dlouhé zbraně s ostrým nábojem v komoře.		X	
Pohyb se zbraní (včetně pohybu od nabíjecího stolu na stage) s ostrým nábojem pod nataženým kohoutem nebo s kohoutem spuštěným na ostrém náboji. Pohyb s dlouhou zbraní se zavřeným závěrem a nataženým kohoutem.		X	
Nebezpečné zacházení se zbraní.		X	
Nabíjení zbraní jinde než na určených místech nebo palebné čáře.		X	
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nenabitě zbraně.		X	
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení.		X	
Odložení dlouhé zbraně pro další použití na stage s zavřeným závěrem a kohoutem, který není plně spuštěný na prázdné komoře nebo vystřelené nábojnici.		X	
Vypouštění kohoutu u jakékoliv zbraně s ostrým nábojem v komoře.		X	
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage).		X	
Opuštění palebné čáry po zahájení stage (po té, co byla vystřelena první rána)		X	
Uložení pistole do pouzdra bez zkontrolování stavu zbraně a příkazu rozhodčího		X	
Používání zakázaného vybavení (viz. Střelecká příručka str. 29)		X	
Dvě SDQ nebo dvě penalizace za nedodržení Ducha hry / Nezabývání se situací.			X
Agresivní přístup / Nesportovní chování / Vyvolávání osobních konfliktů.			X
Střelba pod vlivem alkoholu, léků nebo jiných látek, které mohou způsobit jakýkoliv snížení fyzických nebo mentálních schopností střelce			X
Střelba zakázanou municí, včetně munice, u které je překročena maximální stanovená rychlost střely.			X
Upuštění nabitě zbraně.			X
Jakýkoliv výstřel, který zasáhne cokoli ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce (mimo kulis, které se považují za průstřelné/postradatelné nebo dojde-li k zásahu vlivem selhání munice (slabý výstřel, squib load)), jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího stolu.			X
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně.			X
Opuštění stage s nabitou zbraní, u které byla hlášena závada bez výslovného svolení a za dohledu rozhodčího.			X
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím/Timer Operátorem			X
Používání munice, které nesplňuje požadovaný faktor (jen pro účely klasifikace)			X
Používání zakázané výstroje, zbraní nebo zakázaných úprav na zbraní (jen pro účely klasifikace)			X
Porušení požadavků na kategorii. Postupná penalizace- 1. porušení je P, 2.- SDQ, 3.- MDO	P	2	3

Procedura:
Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura. Nezabývání se situací/Duch hry: Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund. Opakování stage je poskytnuto při selhání terčů/vybavení závodu, pokud rozhodčí brání střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcova vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelec si přenáší dál pouze bezpečnostní penalizace. Opakovaný start je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdu v souladu s myšlenkou ducha hry. * Pozn. překladatele- česká verze příruční karty rozhodčího obsahuje i penalizace, které nejsou v anglické verzi uvedeny v kartě rozhodčího, ale jen v textu WB RO I Manuálu.

WILD BUNCH POCKET RO CARD

WILD BUNCH™ RANGE OPERATIONS
Shooter's Handbook
Current as of January 2018

SDQ: Stage Disqualification	M	S	M
MDO: Match Disqualification	S	D	D
MSV: Minor Safety Violation - 10 Second penalty	V	O	O
Loading more than seven rounds in a magazine	X		
Charging the pistol before it reaches 45 degrees downrange	X		
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard while moving	X		
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard while reloading	X		
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard when clearing a malfunction	X		
Re-staging the pistol with the slide forward	X		
Leaving live rounds in magazine or carrier of the long gun in which it was loaded	X		
Not clearing a long gun's action at the end of a shooting string	X		
Handing off a malfunctioning firearm	X		
Open, empty long guns that slip and fall but don't break 170° or sweep anyone	X		
Moving with the slide forward on an empty chamber	X		
Leaving the loading table with a cocked loaded firearm		X	
Moving with a live round under the hammer		X	
Live round left in the chamber of a long gun		X	
A cocked pistol with a live round leaving the shooter's hand		X	
Re-holstering the pistol without it being cleared by a stage official.		X	
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the firing line		X	
Leaving the firing line after the first round goes down range		X	
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)		X	
Sweeping anyone with unloaded firearm		X	
Not adhering to loading or unloading procedures		X	
Dropped gun (unloaded/empty)		X	
Manually de-cocking any firearm on the firing line		X	
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on previous stage)		X	
Use of illegal or illegally-modified firearm (for scoring purposes only)			X
Discharge impacting within 5 feet from shooter while on the firing line, or any discharge away from the firing line, or any discharge in the loading or unloading area			X
Sweeping anyone with loaded firearm			X
Any two (2) stage DO's or 2 F.T.E./S.O.G.'s during the course of a match			X
Dropped gun (loaded)			X
Shooting out of category. 1st violation is a procedure, 2nd violation is SDQ, 3rd violation is MDO.	P	2	3

Procedural:
Unintentional errors caused by confusion or mistakes. If unable to comply with stage instructions due to physical limitations or handicap, the RO may make allowances for the shooter to complete the stage w/o penalty, adhering as closely as possible to the spirit of the game. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage. Failure to Engage/Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds. Not meeting Power Factor OR an Illegal or Illegally modified firearm is a MDO for Scoring purposes only. Re-shoots are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a "clean" start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained.

PŘÍRUČNÍ KARTA ROZHODČÍHO

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
Střelecká příručka
Platná od ledna 2016.

SDQ: Diskvalifikace ze stage	M	S	M
MDO: Diskvalifikace ze závodu	S	D	D
MSV: Drobné porušení bezpečnosti	V	O	O
Prázdný nebo ostrý náboj zůstal v zásobníku nebo na podavači dlouhé zbraně poté, co bylo vystřeleno z další zbraně nebo poté, co byla zbraň odložena na vybíjecí stůl	X		
Vybité dlouhé zbraně, které po odložení upadnou, ale neporuší pravidlo 170 ani na nikoho nezamíří	X		
Natažení revolveru před tím, než dosáhne úhlu 45 stupňů se zemí	X		
Opuštění palebné čáry po zahájení stage za účelem vyzvednutí zbraní nebo munice, před tím, než všechny zbraně, které byly přineseny na palebnou čáru, nebyly ověřeny jako vybité		X	
Opuštění stage kdykoliv mezi prvním a posledním výstřelem na stage	X		
Opuštění palebné čáry poté, co byla zahájena střelba ale před tím, než všechny zbraně byly zkontrolovány - vybité		X	
Nabíjení jinde než na určených místech	X		
Odložení dlouhé zbraně, která má v komoře ostrý náboj	X		
Zapouzdření / odložení revolveru, jehož kohout je natažený (ne zcela spuštěný) nebo spuštěný na ostrém náboji	X		
Upuštěná zbraň (vybitá / prázdná)	X		
Výstřel na palebné čáře, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce	X		
Revolver s nataženým kohoutem opustí střelcovu ruku	X		
Pohyb / opuštění nabíjecího místa se zbraní s nataženým kohoutem / zbraní s kohoutem spuštěným na ostrém náboji	X		
Nebezpečné zacházení se zbraní, například „fofování“	X		
Použití zakázané zbraně nebo zbraně upravené zakázaným způsobem	X		
Střelba na prázdnou u nabíjecího stolu	X		
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage)	X		
Porušení pravidla 170 stupňů (aniž by na někoho bylo mířeno)	X		
„Přejíždění“ kohokoliv ústím vybité zbraně	X		
Vypuštění kohoutu za účelem vyhnout se penalizaci, pokud byl kohout natažen v nesprávné pozici nebo místě	X		
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení	X		
Střelba za pohybu;	X		
Použití nebo přítomnost zakázaného vybavení.	X		
Upuštěná zbraň (nabitá)			X
Výstřel, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce na palebné čáře, nebo jakýkoliv výstřel mimo palebnou čáru. Jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího místa.	X		
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně	X		
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím / Timer Operátorem	X		
Dvě (2) SDQ nebo dvě penalizace za Nezapomínání se situací / Duch hry během daného závodu		X	
Agresivní přístup / Nesportovní chování	X		
Střelba pod vlivem alkoholu, drog nebo medikamentů ovlivňujících střelcovy schopnosti	X		
Opuštění palebné čáry s poškozenou zbraní, pokud to není pod přímým dohledem rozhodčího	X		
Nedodržení požadavků na kategorii, např. nenošení požadovaných doplňků kategorie Classic Cowboy nebo nevytváření dostatečného množství koufe u Č. P. kategorií. První porušení je MSV, druhé je SDQ a třetí MDO.	P	2	3

Procedura:

Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura Nezapomínání se situací / Duch hry: Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody, nesplnění požadavků na power factor u munice, nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund Opakování stage je poskytnuto při selhání terčů / vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcovy vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelec si přenáší dál pouze bezpečnostní penalizace. Opakovaný start je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejsou v souladu s myšlenkou ducha hry.

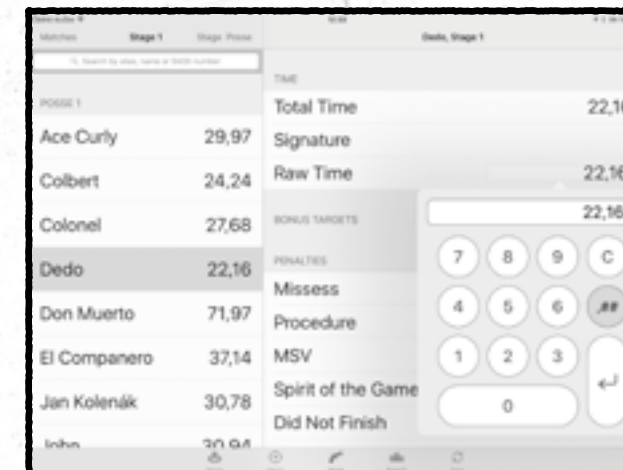
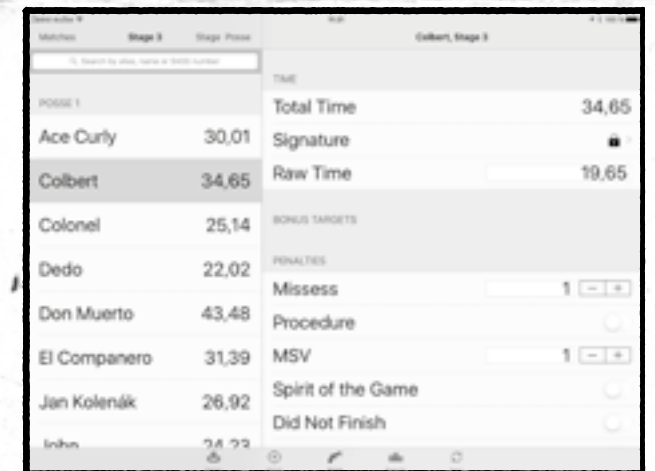
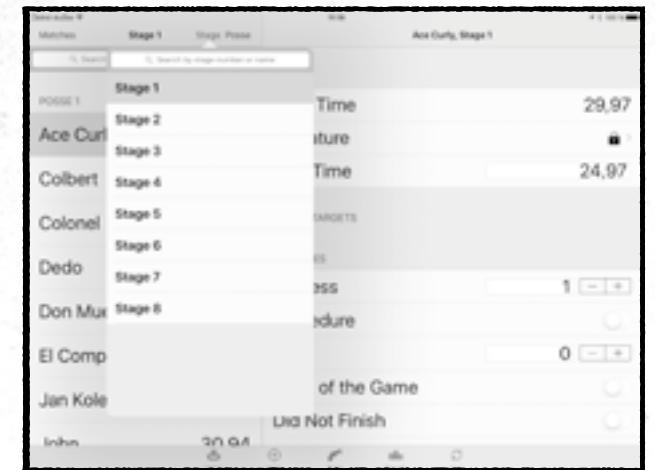
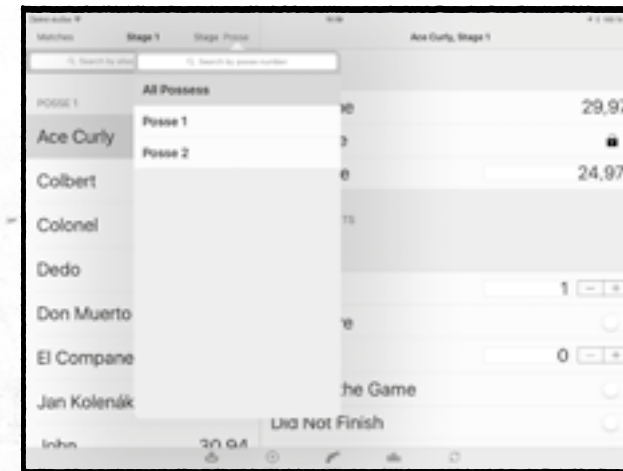
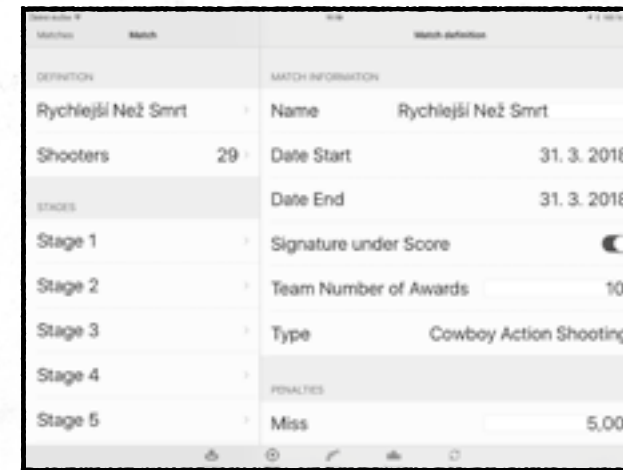
RO POCKET CARD

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
Shooter's Handbook
Current as of January 2016

SDQ: Stage Disqualification	M	S	M
MDO: Match Disqualification	S	D	D
MSV: Minor Safety Violation	V	O	O
Empty or live round in magazine or carrier of the long gun in which it was loaded after the next firearm is fired, or if last firearm, put down on the unloading table.	X		
Empty long guns that slip and fall but don't break 170 or sweep anyone	X		
Cocking a revolver before it reaches 45 degrees downrange	X		
Leaving the line once the stage has begun to retrieve ammo or firearms before all firearms brought to the line are verified as clear		X	
Leaving the stage anytime between when the first and last shots have been fired on the stage	X		
Leaving the firing line after stage has begun before all firearms have been verified as clear	X		
Loading at other than designated location	X		
Discarding a long gun containing a live round in the chamber (once it leaves the shooter's hands)	X		
Holstering or staging revolver with hammer cocked (not fully down) or down (on a live round)	X		
Dropped firearm (unloaded / empty)	X		
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the line	X		
Cocked revolver leaving shooter's hand	X		
Changing location or leaving the designated loading area with a cocked gun / gun w / hammer down on live round	X		
Unsafe gun handling (fanning, etc.)	X		
Use of illegal or illegally-modified firearm	X		
Dry firing at the loading table	X		
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)	X		
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)	X		
Sweeping anyone with unloaded firearm	X		
De-cocking to avoid a penalty if cocked at the wrong time, position or location	X		
Not adhering to loading or unloading procedures	X		
Shooting on the move (shooting multiple shots during continuous movement)	X		
Use or presence of outlawed / illegal items.	X		
Dropped gun (loaded)			X
Discharge impacting within 5 feet from shooter, while on the line or any discharge away from the firing line. Any discharge in the loading or unloading areas.			X
Sweeping anyone with loaded firearm	X		
Willful failure to comply with a "cease fire" or "Stop" command given by, and while under the positive control of, the CRO / TO	X		
Any two (2) stage DQ penalties or 2 F.T.E. / S.O.G.'s during the course of a match	X		
Belligerent attitude / unsportsmanlike conduct	X		
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications	X		
Leaving the firing line with a malfunctioning firearm unless under direct supervision of a match official	X		
Shooting out of category, e.g., Not wearing the correct items in Classic Cowboy or not making enough smoke in B/P Categories 1 st violation is a procedure, 2 nd violation is SDQ, 3 rd violation is MDO.	P	2	3

Procedural:

Procedural: Unintentional errors caused by confusion or mistakes. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage. Failure to Engage / Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage, not meeting the Ammunition Power Factor or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds Reshoots are granted for failure of props / match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Failure of shooter equipment or firearms may be granted at the discretion of the Match Director (except at annual or state / regional championships and above). Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a "clean" start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained as they are not in the spirit of the game.



SHOOTING SCHEDULE 2018

WILD BUNCH

STŘEDA / WEDNESDAY 2. 5. 2018					
	WB 1	WB 2	WB 3	WB 4	WB 5
POSSE 1	10	11	12	13	14
POSSE 2	13	14	10	11	12

WARM UP

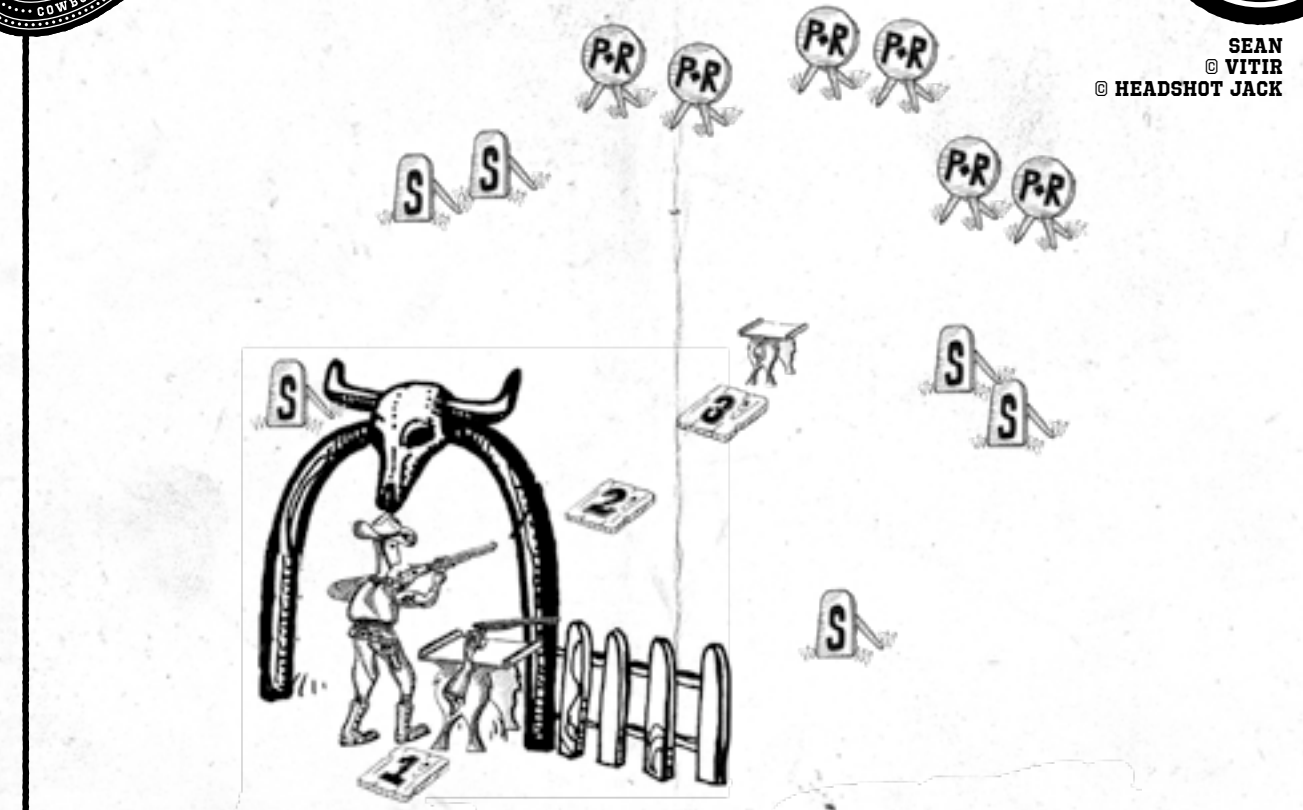
ČTRVTEK / THURSDAY 3. 5. 2018			
	WARM UP 1	WARM UP 2	WARM UP 3
POSSE 1	9	10	11
POSSE 2	11	9	10



WILD BUNCH I



SEAN VITIR © HEADSHOT JACK



PISTOLE/PISTOLS 4 MAGS (7+7+7+7), PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6

STANDING:

Pistole v holstru, brokovnice na pozici 1. Pistol holstered, shotgun staged at position 1.

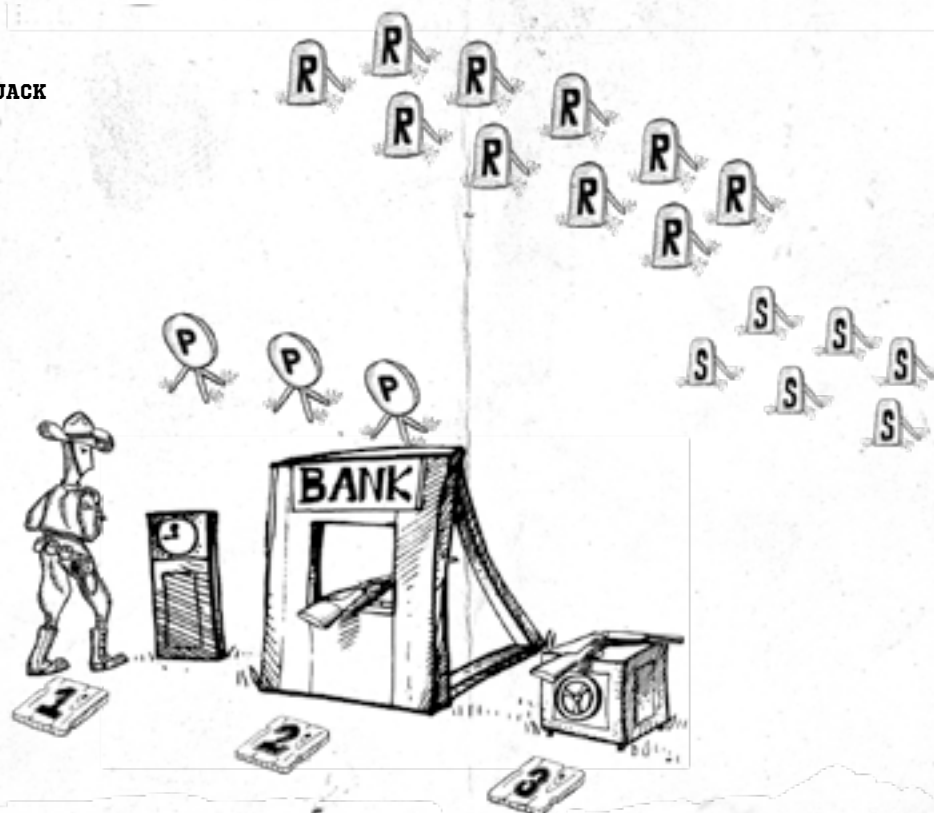
STARTING POSITION:

Na pozici 1, puška v ponosu. At position 1, rifle in port arms.

PROCEDURE:

Po signálu střílí puškou terče P+R stylem 1-1-3-3-1-1 sweep [1;2;333;444;5;6] zleva nebo zprava, odloží pušku bezpečně na stůl. Brokovnicí střílí terče S v první řadě libovolně, mezi pozicemi 1 a 2 [včetně] další terče S libovolně, přesune se na pozici 3, brokovnici odloží a pistolí střílí terče P+R 2× stylem 3-1-3-3-1-3 [111;2;333;444;5;666] libovolně.

After the BEEP with the rifle engage P+R targets in 1-1-3-3-1-1 sweep [1;2;333;444;5;6] starting from either direction. Put the rifle safely on the table. With the shotgun engage S targets in the first line in any order, move to position 2 and between positions 1 and 2 [including] engage other S targets in any order. Move to position 3, put the shotgun on the table and with the pistol engage twice the P+R targets in 3-1-3-3-1-3 style [111;2;333;444;5;666] in any order.

**BAY
4****WILD BUNCH 2**SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK**PISTOLE/PISTOL 4 MAGS (7+7+7+7), PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6****STANDING:**Pistole v holstru, puška na pozici 2,
brokovnice na pozici 3.Pistol holstered, rifle staged at position 2,
shotgun staged at position 3.**STARTING POSITION:**

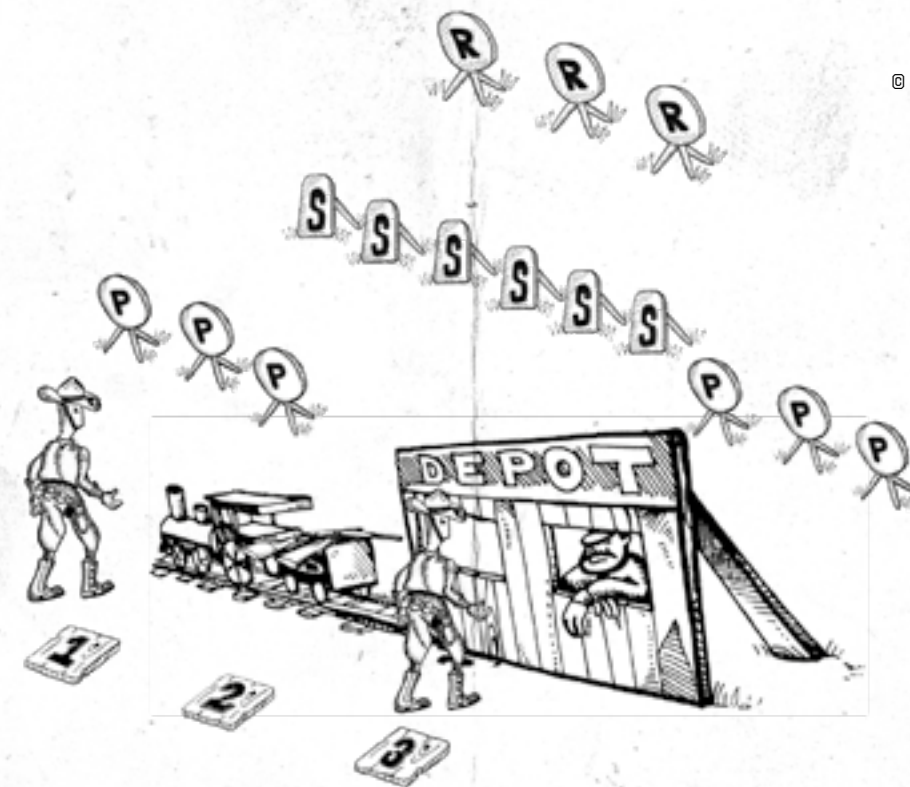
Na pozici 1, ruce na prsou.

At position 1, hands crossed on the chest.

PROCEDURE:

Po signálu střílí pistolí terče P dvakrát tak, aby krajní terče byly vždy zasaženy 2× a prostřední 3×. Z pozice 2 puškou střílí padací terče R libovolně. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. Po té se střelec přesune zpět na pozici 1 a střílí další dva zásobníky tak, aby krajní terče byly vždy zasaženy 2× a prostřední 3×.

After the BEEP with the pistol engage P targets twice to hit outer targets 2× each and the central target 3×. From position 2 with the rifle engage R targets in any order. From position 3 with the shotgun engage S targets in any order. Return to position 1 and engage P targets with the pistol twice to hit outer targets 2× each and the central target 3×.

**BAY
6****WILD BUNCH 3**SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK**PISTOLE/PISTOL 4 MAGS (7+7+7+7), PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6****STANDING:**Pistole v holstru, puška a brokovnice na
pozici 2.Pistol holstered, rifle and
shotgun staged at position 2.**STARTING POSITION:**Na pozici 1 [pořadí pozic 1-2-3] nebo 3
[pořadí pozic 3-2-1], ruka na pistolí.At position 1 [sequence of positions 1-2-3]
or 3 [sequence 3-2-1], hand on the pistol.**PROCEDURE:**

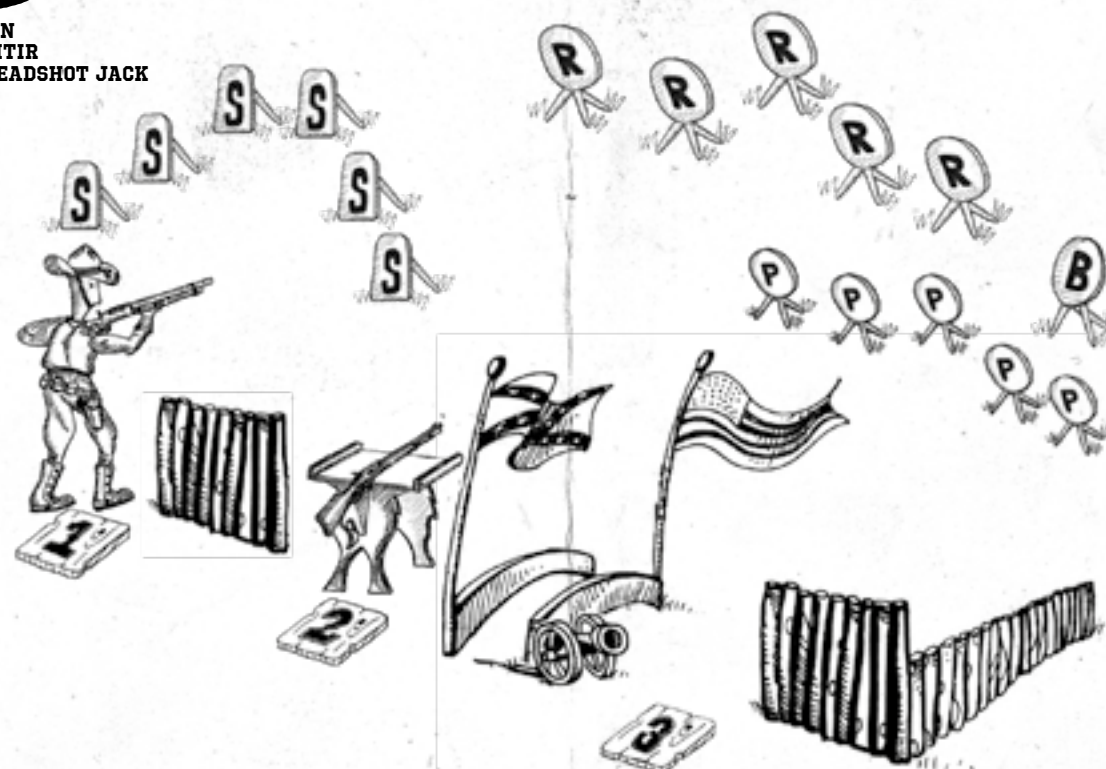
Po signálu střelec střílí pistolí terče P stylem 2× Nevada Sweep [1;2;3;2;1;2;3] zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou terče R a brokovnicí terče S - pořadí zbraní libovolné. Puškou střílí stylem 2× Nevada Sweep [1;2;3;2;1] zleva nebo zprava. Brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 3 nebo 1 střílí pistolí terče P dle sejných pravidel jako pro první 2 zásobníky.

After the BEEP with the first pistol engage P targets in Nevada Sweep [1;2;3;2;1;2;3] starting from either direction. Then move to position 2 and shoot rifle and shotgun in any order of guns. With the rifle engage R targets twice in Nevada Sweep [1;2;3;2;1] starting from either direction. With the shotgun engage S targets in any order. From the position 3 or 1 with the pistol engage P targets using the same instructions as for the first 2 mags.

WILD BUNCH 4



SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK



PISTOLE/PISTOL 3 MAGS (7+7+7), PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6

STANDING:

Pistole v holstru, puška na pozici 1.

Pistol holstered, rifle staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, brokovnice v obou rukách.

At position 1, shotgun in both hands.

PROCEDURE:

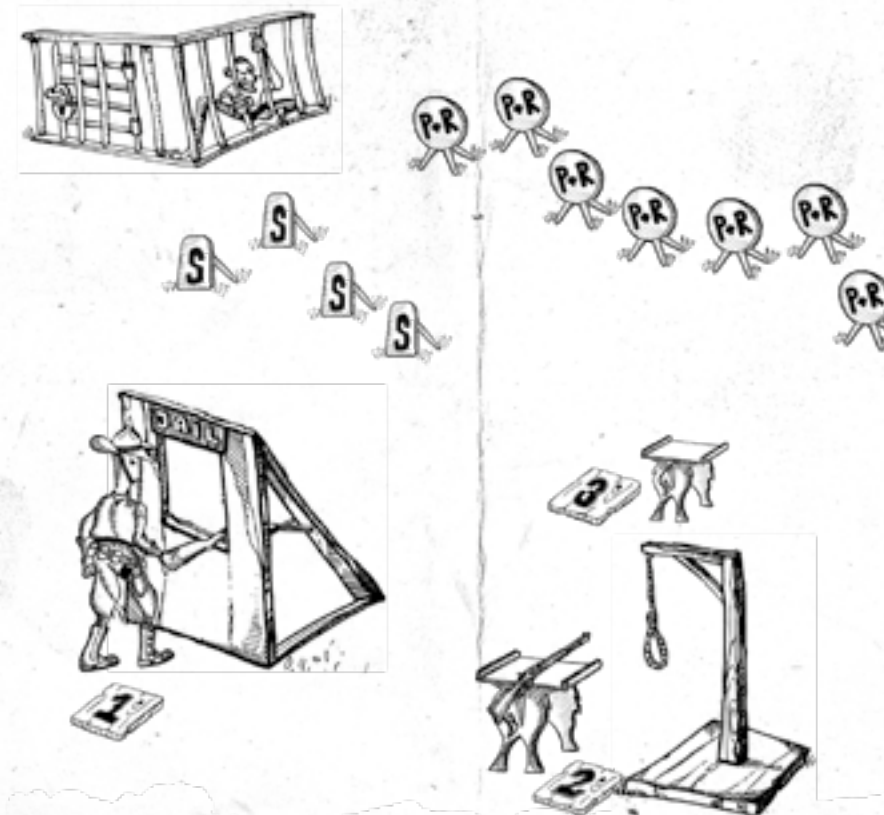
Po signálu střelec střílí brokovnicí terče S libovolně. Poté z pozice 2 puškou terče R stylem double tap libovolně. Poté z pozice 3 pistolí střílí terče P dvakrát stylem double tap sweep zleva nebo zprava. Poslední ranou střílí na vzdálený terč B.

After the BEEP with the shotgun engage S targets in any order, then from position 2 with the rifle engage R targets in double tap in any order, then from position 3 with the pistol engage P targets 2x in double tap sweep from either end. With the last shot engage the distant target B.

WILD BUNCH 5



SEAN
© VITIR
© HEADSHOT JACK



PISTOLE/PISTOL 4 MAGS (7+7+7+7), PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4

STANDING:

Pistole v holstru, brokovnice na pozici 1, puška na pozici 2.

Pistol holstered, shotgun staged at position 1, rifle at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, jedna ruka na položené brokovnici.

At position 1, one hand on the staged shotgun.

PROCEDURE:

Po signálu střílí brokovnicí terče S libovolně, bezpečně odloží brokovnici na stůl. Z pozice 2 střílí puškou terče P+R stylem- 1-2-1-2-1-2-1 zleva nebo zprava. Odloží bezpečně pušku. Z pozice 2 střílí pistolí jednu ránu na každý P+R terč. Přesune se na pozici 3 a pistolí střílí terče P+R tak, aby každý byl zasažený 3x.

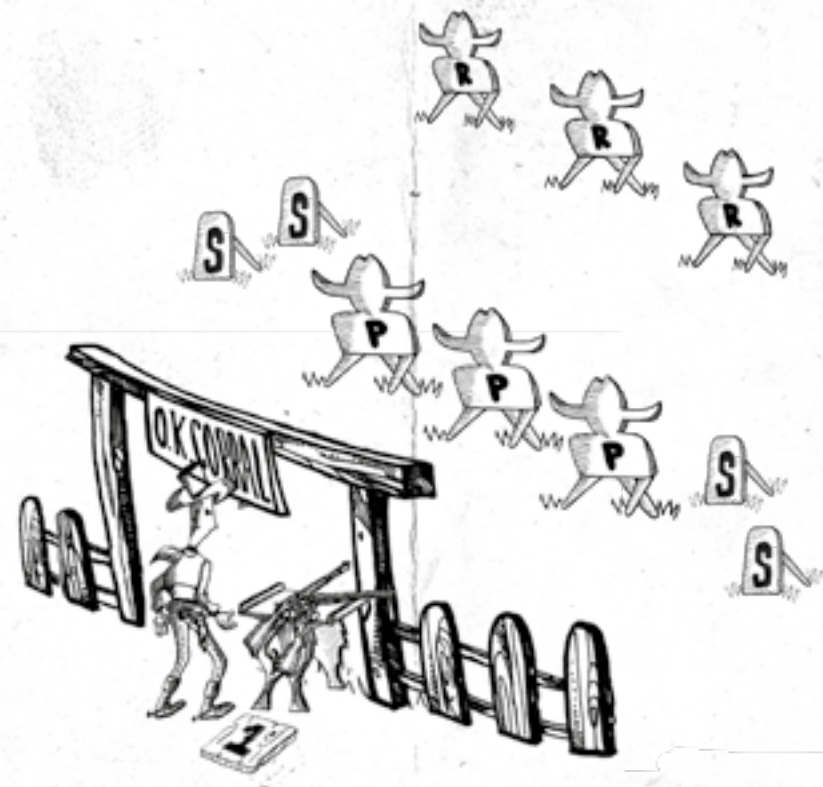
After the BEEP with the shotgun engage S targets any order. Put the shotgun safely on the table. From position 2 with the rifle engage P+R targets in 1-2-1-2-1-2-1 style from either end. Put the rifle safely on the table. From position 2 with the pistol engage each P+R target once. Move to position 3 and with the pistol engage P+R targets 3x each.

**BAY
1**

WARM UP 1



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, cowboy relax.

At position 1, cowboy relax.

PROCEDURE:

Revolvery střílí terče P stylem Dabas Sweep [11;2;33;222;1;3] zleva nebo zprava, puškou na terče R stejným způsobem jako revolvery, brokovnicí na S terče libovolně.

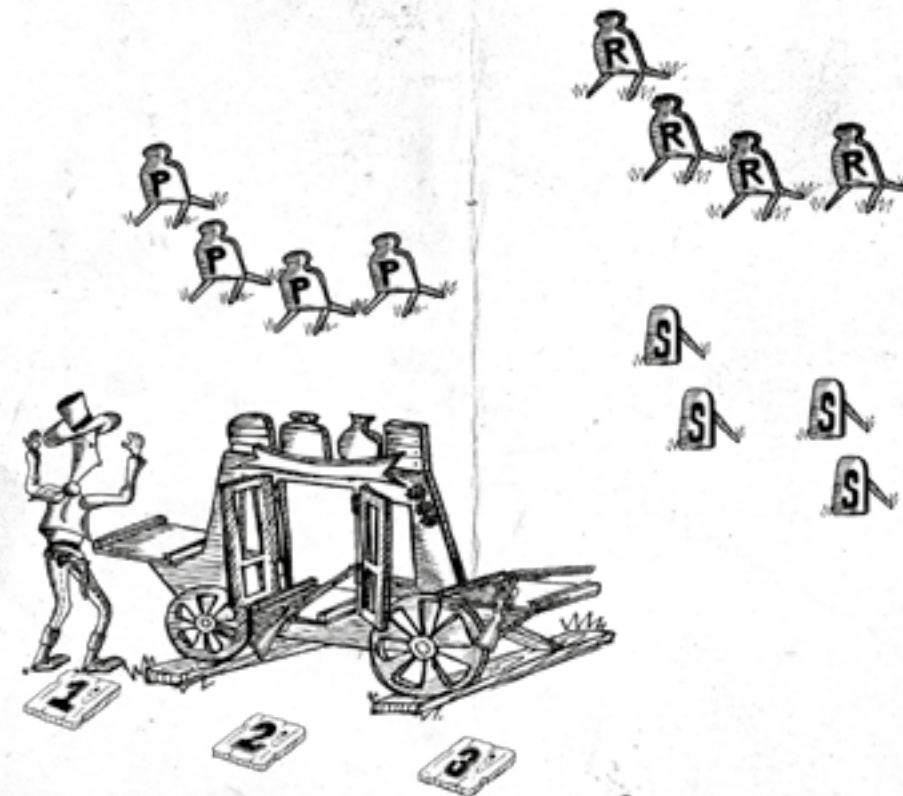
After BEEP - With pistols engage P targets in Dabas Sweep [11;2;33;222;1;3] starting either from the left or right. With the rifle engage R targets using the same instructions as for the pistols. With the shotgun engage S targets in any order.

**BAY
3**

WARM UP 2



COLBERT
© VITIR



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 3.

Pistols holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 3.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce nad hlavou.

At position 1, hands above the head.

PROCEDURE:

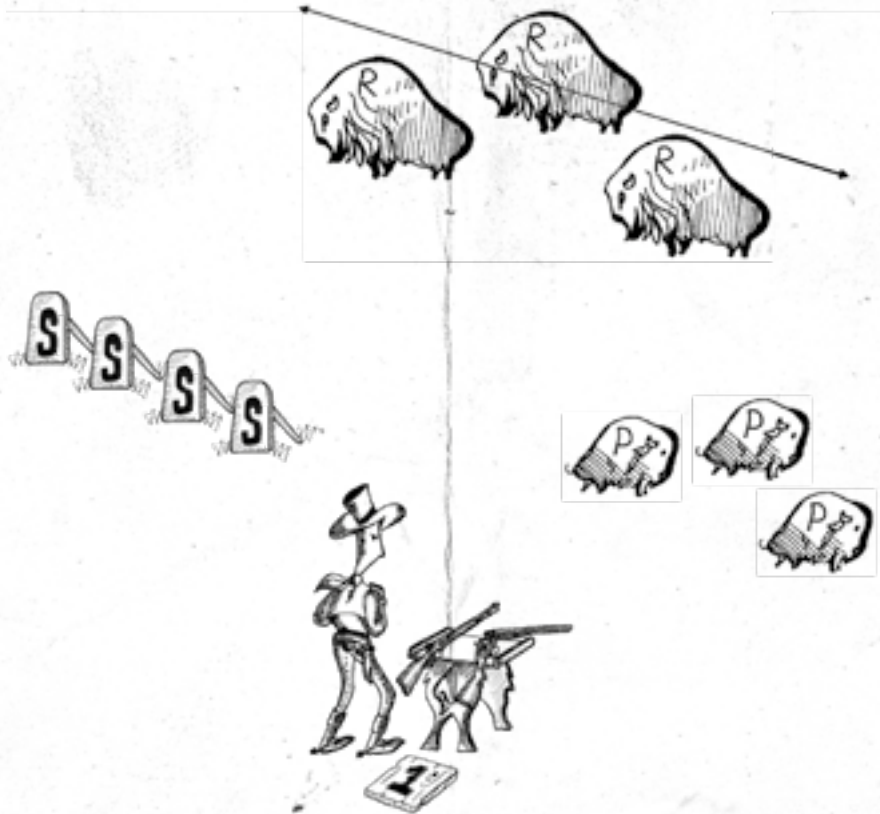
Z pozice 1 střílí revolvery terče P stylem 32/23 Sweep [111;22;33;444] zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou terče R dle stejných pravidel jako revolvery. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně.

From position 1 with the pistols engage P targets in 32/23 Sweep [111;22;33;444] starting from either end. From position 2, with the rifle, engage R targets using the same instructions as for the pistols. From position 3, with the shotgun, engage S targets in any order.

WARM UP 3



COLBERT
© VITIR



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, klobouk držený oběma rukama na prsou.

At position 1, a hat held by both hands on the chest.

PROCEDURE:

Po signálu střílí revolvery terče P 2× stylem Arkansas Shuffle [11;2;33], dirty sweep je možný. Před střelbou z pušky odjistí běžícího bizona a puškou střílí terče R stejným způsobem jako revolvery. Brokovnicí střílí terče S libovolně.

After the BEEP, with the pistols engage P targets in Arkansas Shuffle [11;2;33], dirty sweep is allowed. Before shooting the rifle the shooter has to release the running bison and then with the rifle engage the R targets using the same instructions as for the pistols. With the shotgun engage S targets in any order.

**SHOOTING SCHEDULE,
HELL CAS 2018**

FIRST DAY/PRVNÍ DEN 3/5/2018 START 14

STAGE POSSE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	14	15	16	17								
2	16	17	14	15								
3					14	15	16	17				
4					16	17	14	15				
5									14	15	16	17
6									16	17	14	15

FIRST DAY/PRVNÍ DEN 3/5/2018 START 14

STAGE POSSE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1									9	10	11	12
2									11	12	9	10
3					9	10	11	12				
4					11	12	9	10				
5	9	10	11	12								
6	11	12	9	10								

FIRST DAY/PRVNÍ DEN 3/5/2018 START 14

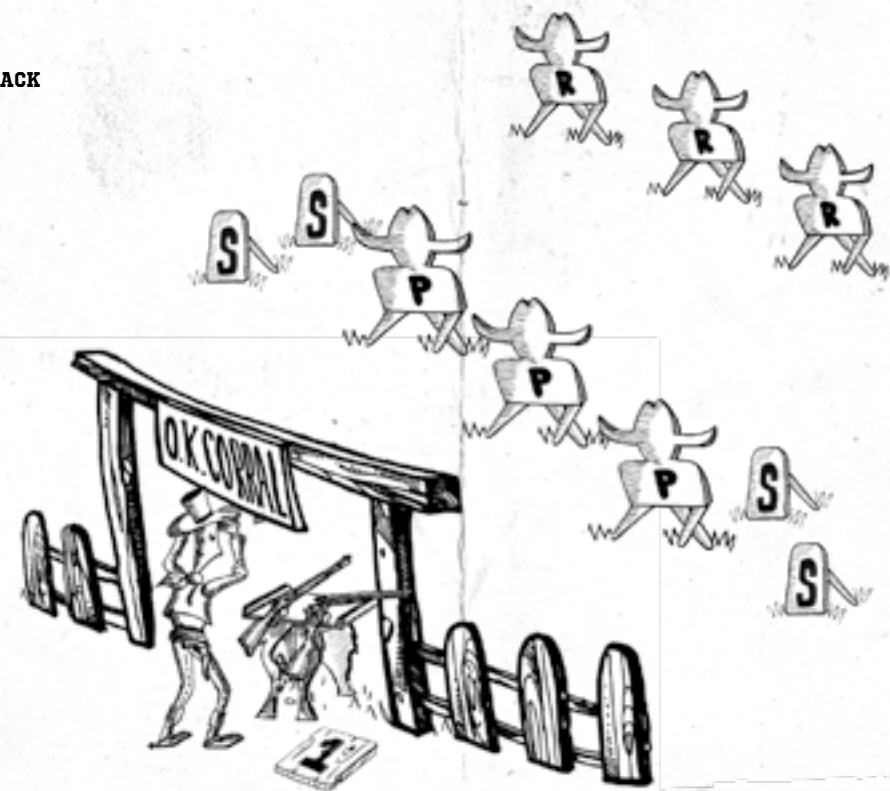
STAGE POSSE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1									9	10	11	12
2									11	12	9	10
3					9	10	11	12				
4					11	12	9	10				
5	9	10	11	12								
6	11	12	9	10								

**BAY
1**

STAGE I



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce na klobouku.

At position 1, hands touching the hat.

WHEN READY SAY:

Nešáhej mi na koně!

Don't touch my horse!

PROCEDURE:

Pořadí střelby dlouhými zbraněmi je na výběru střelce, střelec ale musí začít a končit střelbu revolverem. Prvním revolverem střílí terče P stylem Nevada zleva nebo zprava, puškou na terče R stylem Nevada Double Tap zleva nebo zprava, brokovnicí na S terče libovolně, druhým revolverem terče P stejným způsobem jako prvním revolverem.

After BEEP - Shooting order of long guns is at shooter's discretion but the shooter has to start and end with the pistol. With the first pistol engage P targets in Nevada starting either from the left or right. With the rifle engage R targets in Nevada Double Tap starting from either end, with the shotgun engage S targets in any order, with the second pistol engage P target using the same instructions as for the first pistol.

**BAY
2**

STAGE 2



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 8+

STANDING:

Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, puška v ponosu.

At position 1, rifle in port arms.

WHEN READY SAY:

Kde jsou ti tři bratři?

Where are the three brothers?

PROCEDURE:

Po signálu střílí puškou terče P+R stylem 1-3-1-1-3-1 Sweep [1;222;3;4;555;6] zleva nebo zprava, odloží pušku bezpečně na stůl. Brokovnicí střílí terče S v první řadě libovolně, mezi pozicemi 1 a 2 (včetně) další terče S libovolně, přesune se na pozici 3, brokovnicí odloží a revolvery střílí terče P+R dle stejných pravidel jako pro pušku.

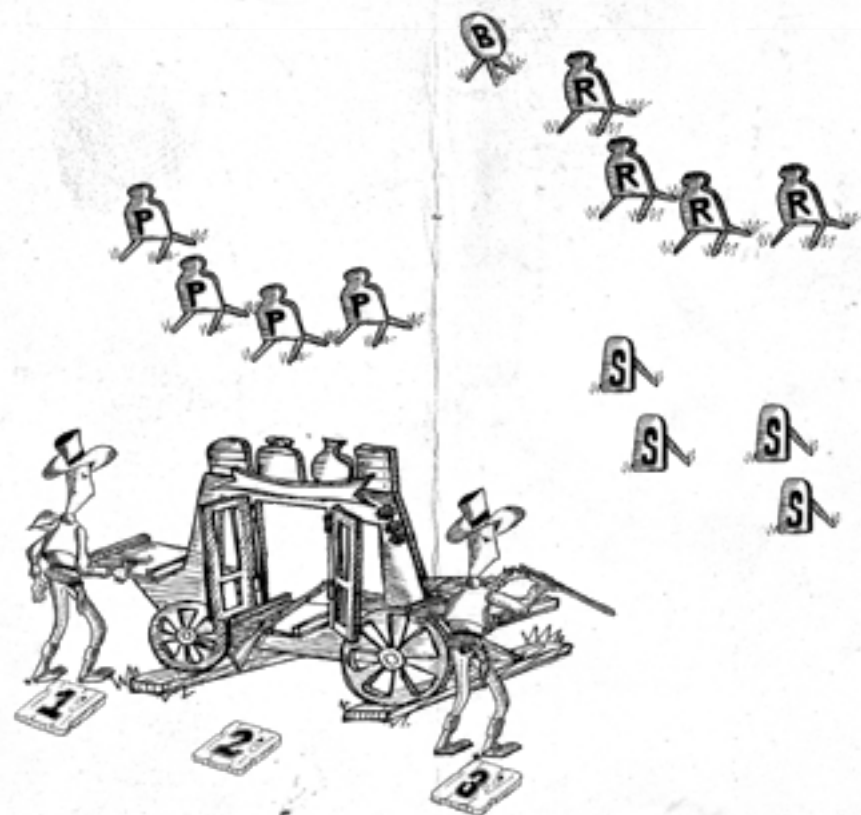
After the BEEP with the rifle engage P+R targets in 1-3-1-1-3-1 Sweep [1;222;3;4;555;6] starting from either direction. Put the rifle safely on the table. With the shotgun engage S targets in the first line in any order, move to position 2 and between position 1 and 2 (including) engage other S targets in any order. Move to position 3, put the shotgun on the table and with the pistols engage P+R targets using the same instructions as for the rifle.

**BAY
3**

STAGE 3



COLBERT
© VITIR



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10+1, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 3.

Pistols holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 3.

STARTING POSITION:

Buď pozice 1 - revolver / y v obou rukách mířící na terč, nebo pozice 3 - brokovnice v obou rukách.

Either position 1 - pistol(s) in both hands and aiming to the target or position 3 - shotgun in both hands. Sequence 1-2-3 nebo (or) 3-2-1.

WHEN READY SAY:

Nás nedostanete!

You won't get us!

PROCEDURE:

Z pozice 1 střílí revolvery terče P stylem Degressive Sweep [1111;222;33;4] zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou terče R dle stejných pravidel jako revolvery, pak dobije jednu ránu a povinně střílí bonusový terč. Zásah znamená -7s, miss se nepenalizuje. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně.

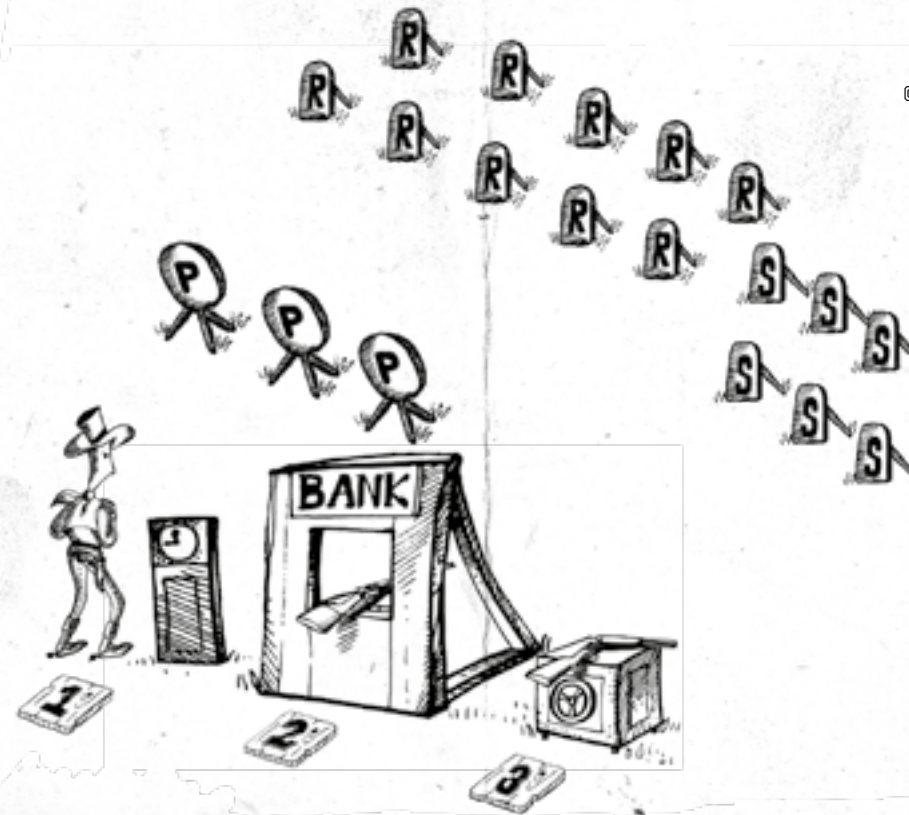
From position 1 with the pistols engage P targets in Degressive Sweep [1111;222;33;4] starting from either end. From position 2 with the rifle engage R targets using the same instructions as for the pistols. Then reload one round and engage B target - miss is not penalized, hit is minus 7 seconds. From position 3 with the shotgun engage S targets in any order.

**BAY
4**

STAGE 4



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 3.

Pistols holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 3.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce křížem na prsou.

At position 1, hands crossed on the chest.

WHEN READY SAY:

333 dolarů!

333 dollars!

PROCEDURE:

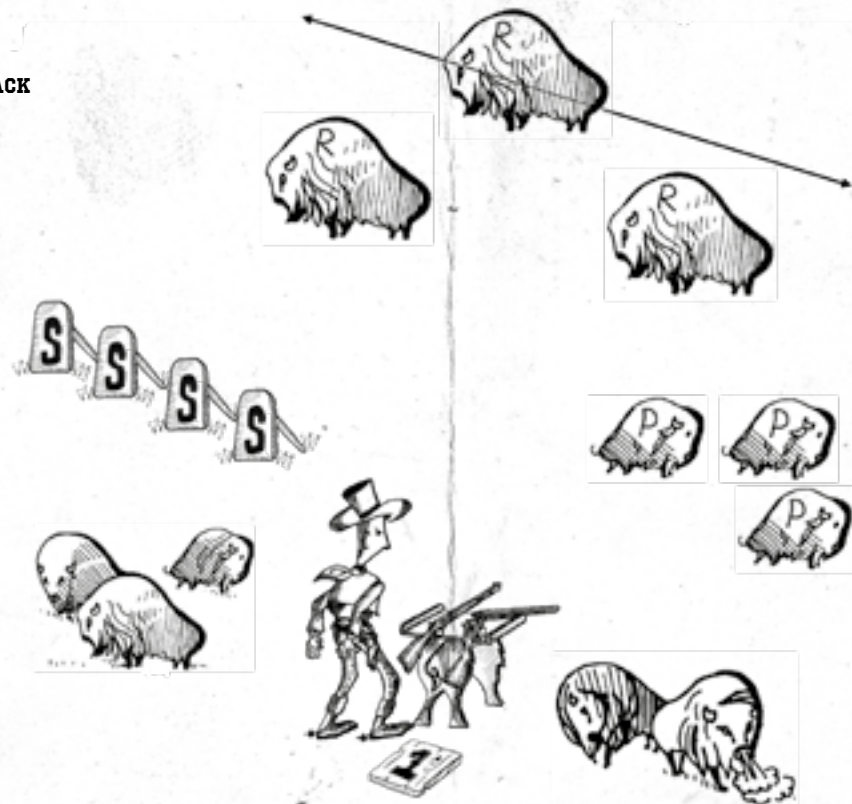
Po signálu střílí revolvery terče P dvakrát stylem 5 na 3 libovolně. Z pozice 2 puškou střílí padací terče R libovolně. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. Poté je možné dostřelovat stojící terče R z pozice 2.

After the BEEP with the pistols engage P targets twice in 5 on 3 in any order. From position 2 with the rifle engage R targets in any order. From position 3 with the shotgun engage S targets in any order. Only then it is allowed to do make up shots - with the shotgun from position 2 engage any still standing knock down R targets in any order until they are down.

STAGE 5



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce zkřížené za zády.

At position 1, hand crossed behind back.

WHEN READY SAY:

Bizoni!

Bisons!

PROCEDURE:

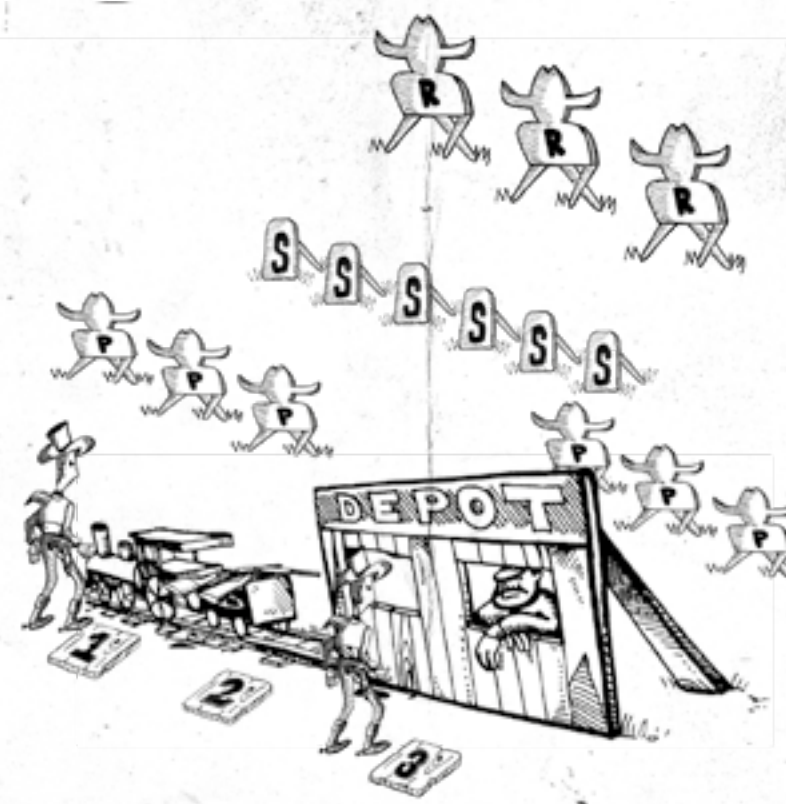
Po signálu je možné zbraně střílet v libovolném pořadí, ale puška nesmí být poslední. Před střelbou z pušky odjistí běžícího bizona a puškou střílí terče R tak, aby zasáhl každý terč R alespoň 3×, revolvery střílí terče P dle stejných pravidel jako pušku. Brokovnicí střílí terče S libovolně.

After the BEEP, shooter can shoot guns in any order but the rifle must not be the last. Before shooting rifle shooter has to release the running bison and then with the rifle engage each R target at least three times. With the pistols engage P targets using the same instructions as for the rifle. With the shotgun engage S targets in any order.

STAGE 6



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 [pořadí pozic 1-2-3] nebo 3 [pořadí pozic 3-2-1], ruce na revolveru(rech).

At position 1 [sequence of positions 1-2-3] or 3 [sequence 3-2-1],

WHEN READY SAY:

Už houká!

It's already hooting!

PROCEDURE:

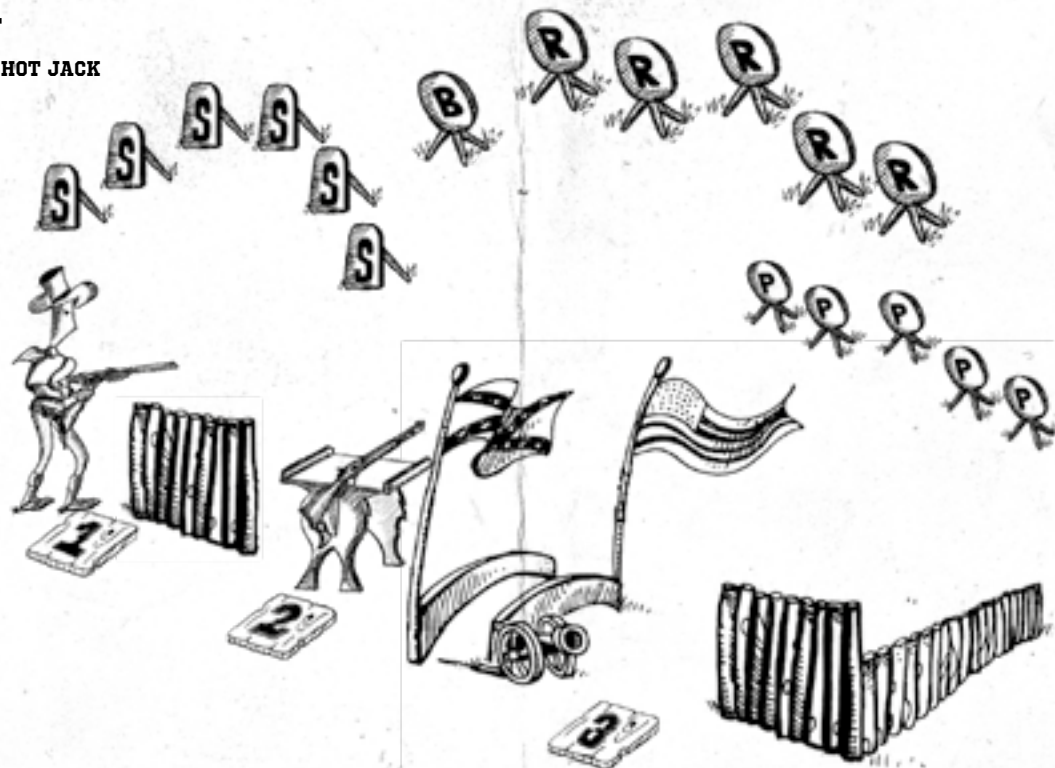
Po signálu střelec střílí prvním revolverem terče P stylem Ohio Sweep (1;2;1;2;3) zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou terče R a brokovnicí terče S - pořadí zbraní libovolné. Puškou střílí stylem 2× Ohio Sweep (1;2;1;2;3) zleva nebo zprava. Brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 3 nebo 1 střílí druhým revolverem terče P dle stejných pravidel jako pro první revolver.

After the BEEP with the first pistols engage P targets in Ohio Sweep (1;2;1;2;3) starting from either direction. Then move to position 2 and shoot rifle and shotgun - any order of guns. With the rifle engage R targets twice in Ohio Sweep (1;2;1;2;3) starting from either direction. With the shotgun engage S targets in any order. From the position 3 or 1 with the second pistol engage P targets using the same instructions as for the first pistol.

STAGE 7



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5+1, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 1.

Pistols holstered, rifle staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, brokovnice v ponosu

At position 1, shotgun in port arms.

WHEN READY SAY:

Už je to tady!

It's starting!

PROCEDURE:

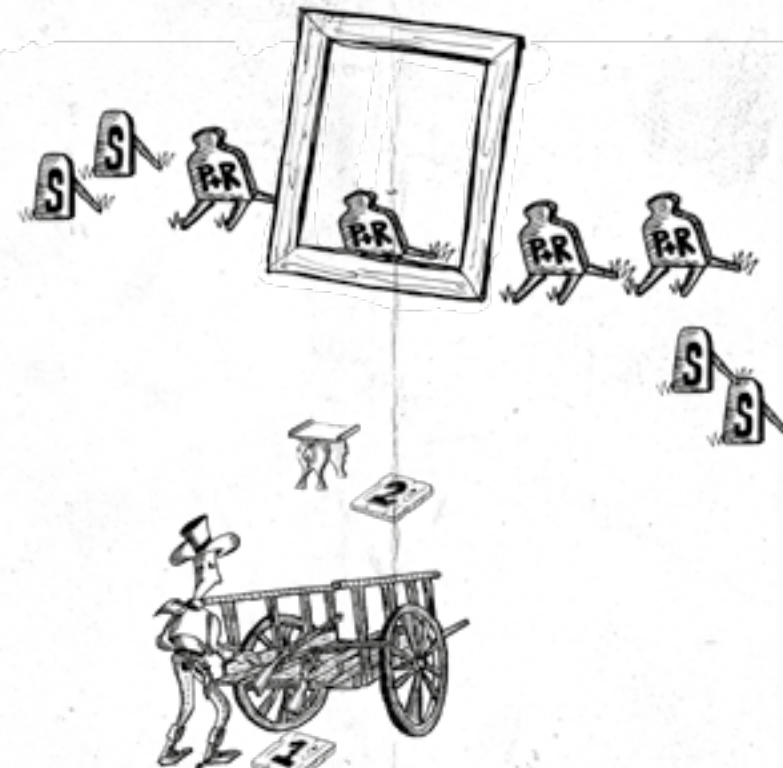
Po signálu stílec střílí brokovnicí terče S libovolně. Poté z pozice 2 puškou terče R stylem Oregon Trail (111;2;33;4;555) libovolně. Dále z pozice 3 revolvery střílí terče P dle stejných pravidel jako pušku. Pak dobije do revolveru jednu ránu a povinně střílí bonusový terč. Zásah znamená -7 s, miss se nepenalizuje.

After the BEEP with the shotgun engage S targets in any order, then from position 2 with the rifle engage R targets in Oregon Trail (111;2;33;4;555) in any order, then from position 3 with the pistols engage P targets using the same instruction as for the rifle. Then reload one round to revolver and engage B target - miss is not penalized, hit is minus 7 seconds.

STAGE 8



COLBERT
© VITIR



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, ruce se dotýkají stolu.

At position 1, hands touching the table.

WHEN READY SAY:

Ať se to houpe!

Let it rock!

PROCEDURE:

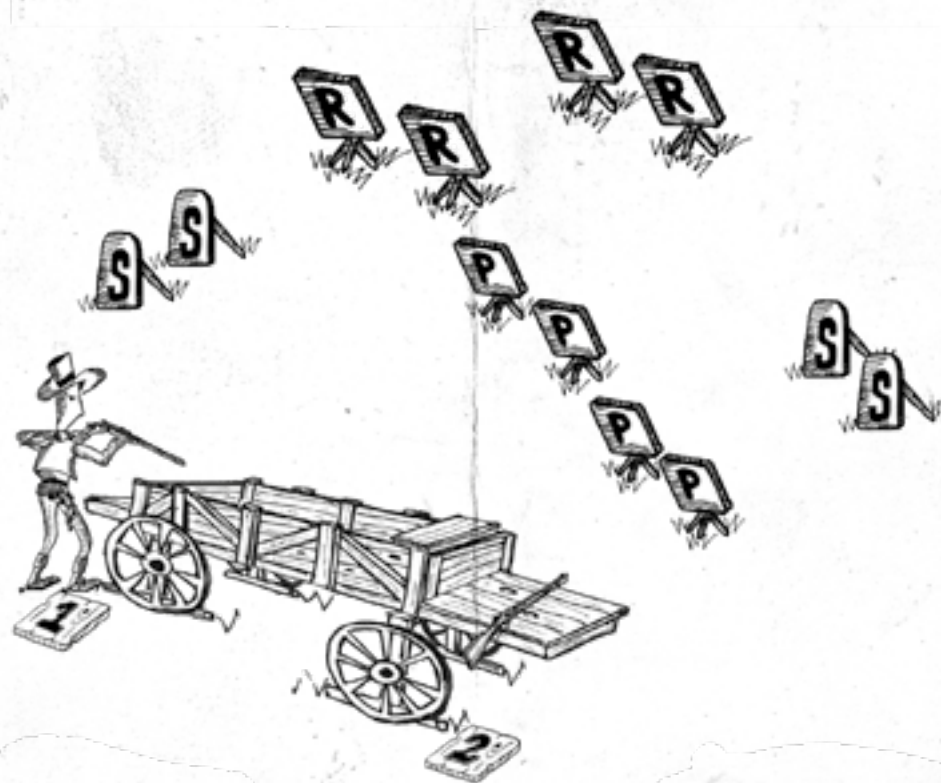
Po signálu odjistí kyvadlo a puškou střílí terče P+R stylem 1-4-4-1 (1;2222;3333;4) libovolně, bezpečně odloží pušku na stůl. S brokovnicí se přesune na pozici 2, brokovnici položí na stůl a revolvery střílí terče P+R podle stejných pravidel jako puškou. Brokovnicí střílí terče S libovolně.

After the BEEP release the swinger and then with the rifle engage the P+R targets in 1-4-4-1 (1;2222;3333;4) style. Put the rifle safely on the table. With the shotgun move to position 2, put the shotgun on the table. With the pistols engage P+R targets using the same instructions as for the rifle. With the shotgun engage S targets in any order.

STAGE 9



COLBERT
© VITIR



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška na pozici 2.

Pistols holstered, rifle staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, brokovnice v obou rukou.

At position 1, shotgun in hands.

WHEN READY SAY:

Vlci už tančí!

Wolfs are dancing!

PROCEDURE:

Po signálu z pozice 1 střelec střílí brokovnicí terče S libovolně. Po té se s brokovnicí přesune na pozici 2, kde může pokračovat puškou nebo revolvery. Puškou střílí terče R stylem Zig Zag Sweep (1;2;3;4;3;2;1;2;3;4), revolvery střílí terče P dle stejných pravidel jako pro pušku. Pak brokovnicí střílí poslední dva terče S libovolně.

After the BEEP with the shotgun engage S targets in any order, then move with the shotgun to position 2 and continue either with the rifle or with pistols. With the rifle engage R targets in Zig Zag Sweep (1;2;3;4;3;2;1;2;3;4), with the pistols engage P targets using the same instruction as for the rifle. Then with the shotgun engage the last two S targets in any order.

STAGE 10



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVER/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 10, BROKOVNICE/SHOTGUN 6+

STANDING:

Revolvery v holstrech,
brokovnice na pozici 1.

Pistols holstered,
shotgun staged at position 1.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, puška v obou rukách.

At position 1, rifle in both hands.

WHEN READY SAY:

Zvony zvoní...

Bell is ringing...

PROCEDURE:

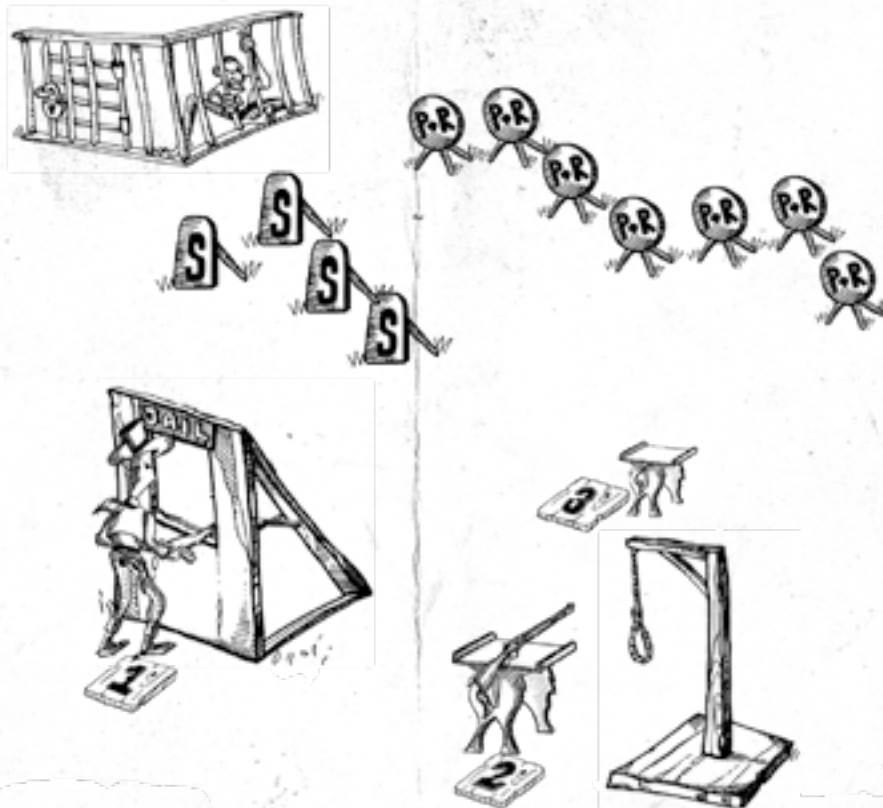
Po signálu střílí puškou terče P+R+B stylem Headshot Jack Sweep (Bell;1;B;2;B;3;B;4;B;5), zleva nebo zprava, pušku odloží bezpečně na stůl. S brokovnicí se přesune se na pozici 2, mezi pozicí 1 a 2 (včetně) střílí terče S libovolně, brokovnici odloží na stůl. Revolvery střílí pouze terče P+R stylem Double Tap zleva nebo zprava.

After the BEEP with the rifle engage P+R+B targets in Headshot Jack Sweep (Bell;1;B;2;B;3;B;4;B;5) starting from either direction. Put the rifle safely on the table and with the shotgun move to position 2 and between position 1 and 2 (including) engage S targets in any order. Put the shotgun on the table and with the pistols engage only P+R targets in Double Tap sweep starting from either end.

STAGE II



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 4+

STANDING:

Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 1, puška na pozici 2.

Pistols holstered, shotgun staged at position 1, rifle at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, jedna ruka na položené brokovnici a druhá na brokových nábojích.

At position 1, one hand on the staged shotgun and the other hand on shotgun shells.

WHEN READY SAY:

Otevřete ty mříže!

Open the bars!

PROCEDURE:

Po signálu střílí brokovnicí terče S libovolně, bezpečně odloží brokovnici na stůl. Z pozice 2 střílí puškou terče P+R stylem - prostřední terč 4x, ostatní jednou libovolně. Odloží bezpečně pušku. Přesune se na pozici 3, revolvery střílí terče P+R dle stejných pravidel jako pušku.

After the BEEP with the shotgun engage S targets in any order. Put the shotgun safely on the table. From position 2 with the rifle engage P+R targets so that the central target is engaged four times and all other targets once each, in any order. Put the rifle safely on the table. Move to position 3 and with the pistols engage P+R targets using the same instructions as for the rifle.

STAGE 12



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 2+

STANDING:

Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1 nebo 3, ruce na sponě opasku, pořadí pozic [1-2 nebo 3-2].

At position 1 or 3, hands touching the belt buckle, [sequence of positions 1-2 or 3-2].

WHEN READY SAY:

Dvojtou!!!

Double shot!!!

PROCEDURE:

Po signálu, z pozice 1 nebo 3 střílí revolvery terče P 2x stylem Tough Hombre Sweep [2;2;1;3;2]. Z pozice 2 stílelec střílí puškou terče R stejným způsobem jako revolvery. Poté střílí brokovnicí terče S libovolně.

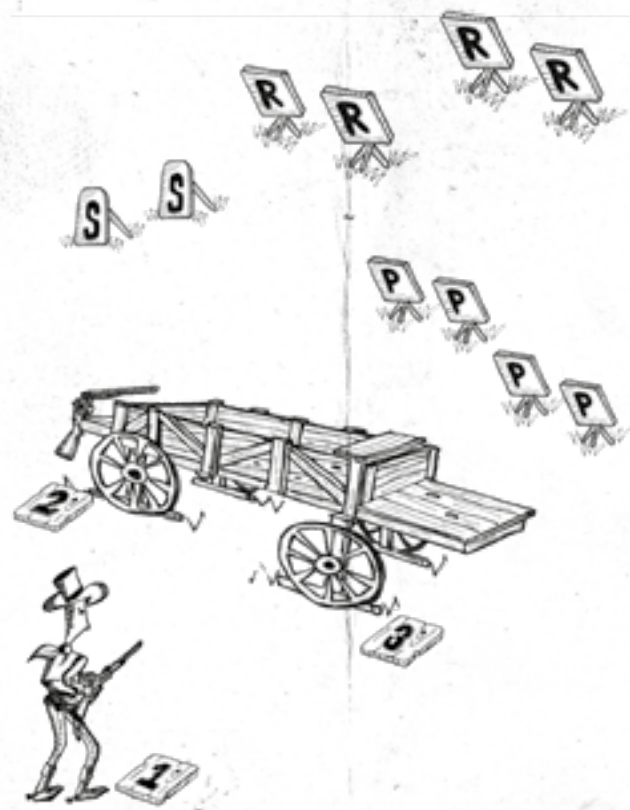
After the BEEP, from position 1 or 3 with the pistols engage 2x P targets in Tough Hombre Sweep [2;2;1;3;2]. From position 2 with the rifle engage R targets using the same instruction as for the pistols. Then with the shotgun engage S targets in any order.

**BAY
18**

PLAINSMAN 1



COLBERT
© VITIR



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 6, BROKOVNICE/SHOTGUN 2+

STANDING:

Revolvery v holstrech,
brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered,
shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, puška v obou rukou.

At position 1, rifle in hands.

PROCEDURE:

Po signálu z pozice 1 střelec střílí puškou terče R způsobem 1-2-2-1 Sweep [1;22;33;4] zleva nebo zprava. Pak se s puškou přesune na pozici 2, kde střílí brokovnicí terče S libovolně, z pozice 3 střílí revolvery terče P stylem Dabas Sweep [22;33;4;33;22;1] zleva nebo zprava.

After the BEEP with the rifle engage R targets in 1-2-2-1 Sweep [1;22;33;4] from the right or left, then move with the rifle to position 2. With the shotgun engage S targets in any order, from position 3 with the pistols engage P targets in Dabas Sweep [22;33;4;33;22;1].

**BAY
18**

PLAINSMAN 2



COLBERT
© VITIR



REVOLVERY/PISTOLS 5+5, PUŠKA/RIFLE 8, BROKOVNICE/SHOTGUN 2+

STANDING:

Revolvery v holstrech,
brokovnice na pozici 2.

Pistols holstered,
shotgun staged at position 2.

STARTING POSITION:

Na pozici 1, puška v obou rukou.

At position 1, rifle in hands.

PROCEDURE:

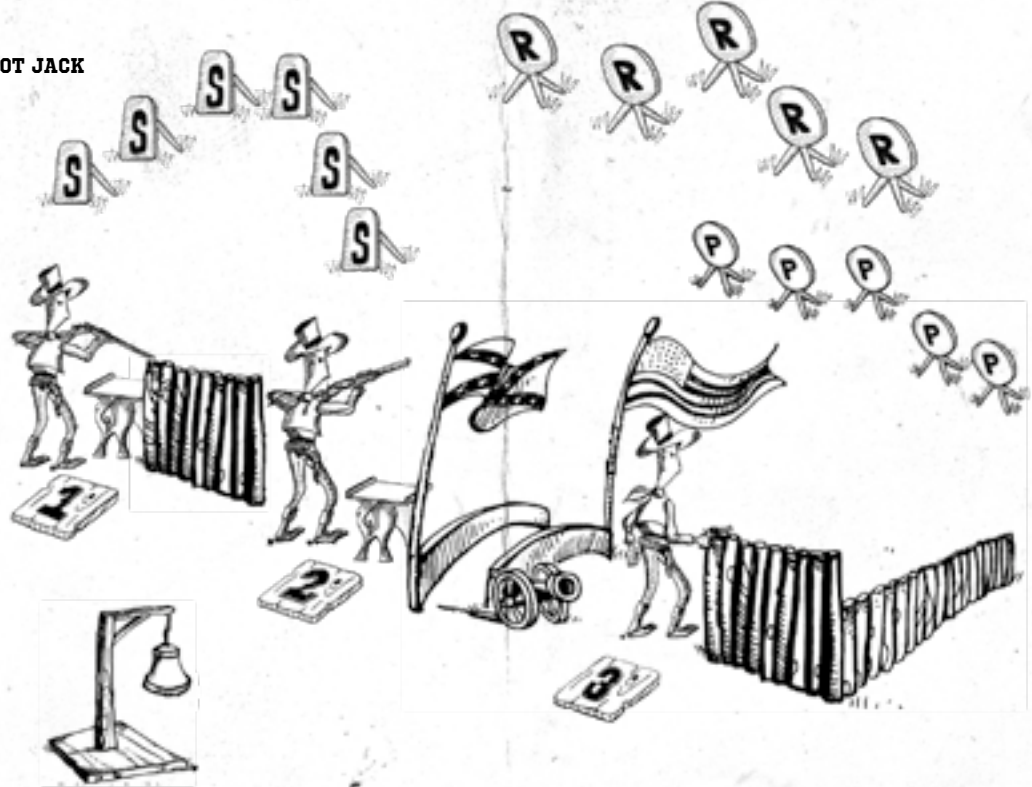
Po signálu z pozice 1 střelec střílí puškou terče R způsobem 3-1-1-3 Sweep [111;2;3;444] zleva nebo zprava. Pak se s puškou přesune na pozici 2, kde střílí revolvery terče P stylem 32/23 [111;22;33;444] zleva nebo zprava, z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně.

After the BEEP with the rifle engage R targets in 3-1-1-3 Sweep [111;2;3;444] from the right or left, then move with the rifle to position 2. With the pistols engage P targets in 32/23 sweep [111;22;33;444], from position 3 with the shotgun engage S targets in any order.

TEAM MATCH



COLBERT
© VITIR
© HEADSHOT JACK



REVOLVERY / PISTOLS 5+5, PUŠKA / RIFLE 10, BROKOVNICE / SHOTGUN 6+

STANDING:

Střelec 1 s brokovnicí v obou rukách - na pozici 1, Střelec 2 s puškou v obou rukách - na pozici 2, Střelec 3 revolverem / ry míří na terč - na pozici 3

Shooter 1 shotgun in both hands at position 1, Shooter 2 - rifle in both hands at position 2, Shooter 3 - revolver(s) aim to targets at position 3.

PROCEDURE:

Po signálu střelec 1 střílí brokovnicí terče S libovolně, položí brokovnici na stůl, přesune se ke zvonu a zazvoní. Po zazvonění pokračuje střelec 2 a střílí puškou terče R stylem Double Tap, položí pušku na stůl a zazvoní. Po zazvonění střelec 3 revolvéry střílí terče P stylem Double Tap.

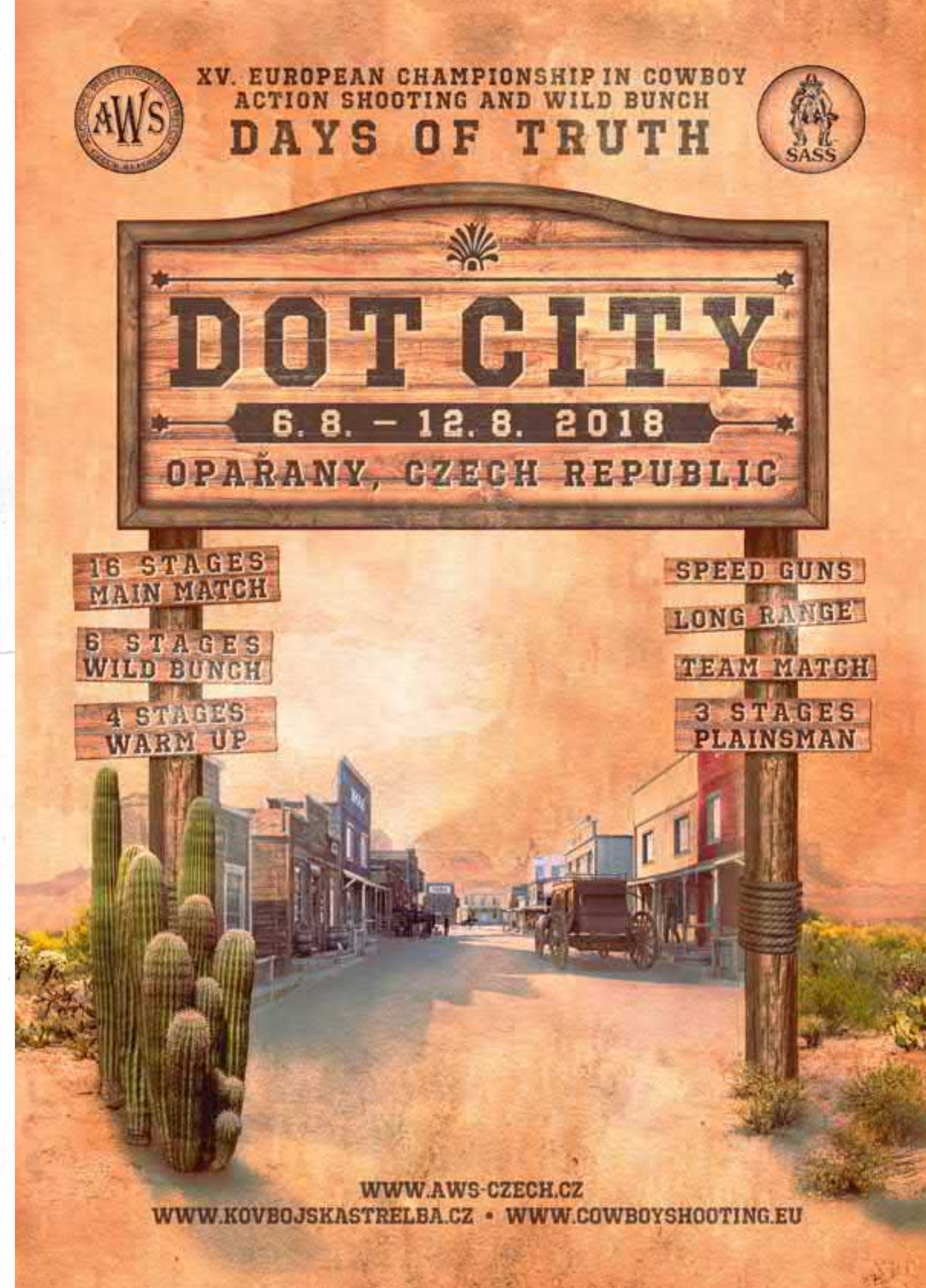
After the BEEP Shooter 1 with the shotgun engages S targets in any order, puts the shotgun on the table, moves to bell and rings the bell. After the ring shooter 2 with the rifle engages R targets in Double Tap, puts the rifle on the table and rings the bell. After the ring Shooter 3 with revolvers engages targets P in Double Tap.

TABLE RESULT

STAGE	TIME	MISSES	PROCEDURE	PENALIZATION	BONUS	FINAL TIME
MAIN MATCH						
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
WARM UP						
1						
2						
3						
4						
5						
WILD BUNCH						
1						
2						
3						
4						
WARM UP						
1						
2						
PLAINSMAN						
1						
2						

ORGANIZATION TEAM

Match Director	Sean
Range Master CAS	Joe Loco
Range Master CAS	Blondy
Range Master WB	Mr. Ugly
Range Master Long Range	Kid
Stage Marshals and stage designer CAS	Colbert
Stage Marshals and stage designer WB	Sean
Side Match Coordinator	Sean
Side Match Coordinator	Blondy
Side Match Coordinator	Kid
Side Match Coordinator	Highland Kid
Emergency	Colonel
Scoring Official	Colbert



XV. EUROPEAN CHAMPIONSHIP IN COWBOY
ACTION SHOOTING AND WILD BUNCH
DAYS OF TRUTH



16 STAGES
MAIN MATCH

6 STAGES
WILD BUNCH

4 STAGES
WARM UP

SPEED GUNS

LONG RANGE

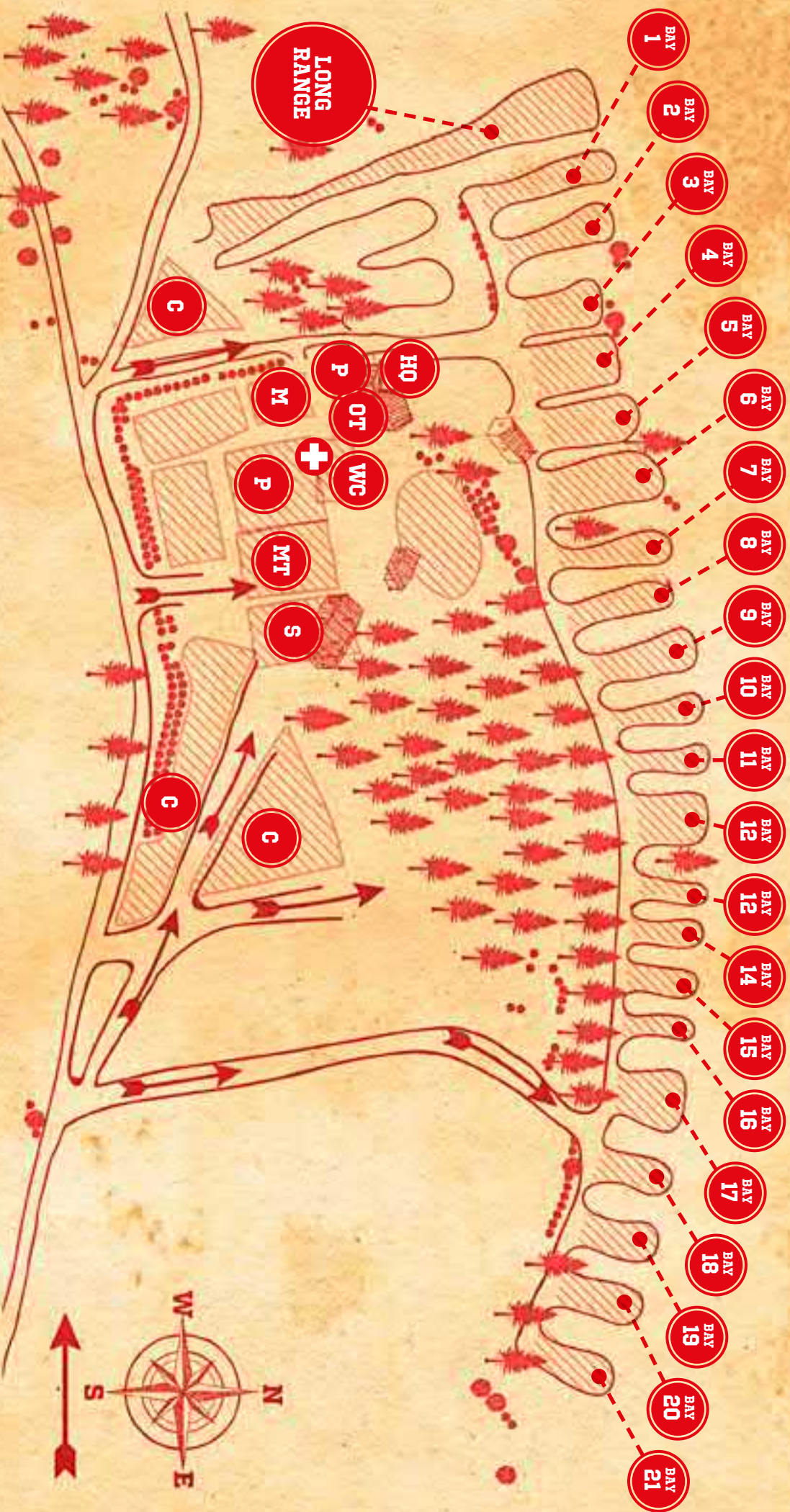
TEAM MATCH

3 STAGES
PLAINSMAN

WWW.AWS-CZECH.CZ

WWW.KOVBOJSKASTRELBA.CZ • WWW.COWBOYSHOOTING.EU

SHOOTING RANGE OPAŘANÝ



- BAY 1
- BAY 2
- BAY 3
- BAY 4
- BAY 5
- BAY 6
- BAY 7
- BAY 8
- BAY 9
- BAY 10
- BAY 11
- BAY 12
- BAY 12
- BAY 14
- BAY 15
- BAY 16
- BAY 17
- BAY 18
- BAY 19
- BAY 20
- BAY 21

MAIN MATCH	WILD BUNCH	WARM UP	SIDE MATCH – SPEED GUNS	TOP GUN
BAY 1, 2, 3, 4, 5, 6, 12, 17, 18, 19, 20, 21	BAY 2, 4, 6, 12, 20	BAY 1, 3, 5	BAY 7, 8	BAY 4

- M
MERCANTILE
- C
CAMPING
- MT
MAIN TENT
- OT
ORGANIZATION TEAM
- P
PARKING
- HQ
HEAD QUARTERS (OFFICE)
- S
CATERING
- +
DOCTOR
- WC
TOILET + SHOWERS